

## 7.2. Управление светильником сенсорной кнопкой

- 7.2.1. Касание к поверхности сенсорной кнопки (далее по тексту – кнопка) сопровождается видимой подсветкой кнопки красного светодиода.
- 7.2.2. Используемые термины:
  - "Клик" – моментальное (кратковременное) касание к кнопке.
  - "Удержание" – длительное безотрывное касание к кнопке.
- 7.2.3. Управляющие действия:
  - 1) **однократный клик** – включение или выключение светильника;
  - 2) **двухкратный клик** – переключение лампы в следующий эффект свечения;
  - 3) **трёхкратный клик** – переключение лампы в предыдущий эффект свечения;
  - 4) **четырёхкратный клик** – перевод лампы в режим обновления прошивки "по воздуху";
  - 5) **пятикратный клик** – вывод текущего IP-адреса лампы бегущей строкой;
  - 6) **шестикратный клик** – вывод текущего времени бегущей строкой;
  - 7) **семикратный клик** – смена рабочего режима лампы: с WiFi точки доступа на WiFi клиент или наоборот;
  - 8) **удержание** – изменение яркости свечения текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение яркости. Каждое следующее удержание меняет направление изменения яркости;
  - 9) **однократный клик и удержание** – изменение скорости текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение скорости. Каждое следующее клик и удержание меняет направление изменения скорости;
  - 10) **двухкратный клик и удержание** – изменение "масштаба" текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение "масштаба". Каждое следующее двухкратный клик и удержание меняет направление изменения "масштаба".

## 8. Уход за светильником

- 8.1. При появлении загрязнений достаточно протереть светильник влажной мягкой салфеткой или белой фланелью.
- 8.2. Для ухода за светильником не рекомендуется использовать моющие средства, содержащие абразивные материалы, растворители, спиртовые растворы, щетки и мочалки с абразивным покрытием.

## 9. Интернет-форум обсуждения проекта светильника



<http://bit.ly/2LYK3sX>

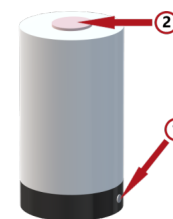
WiFi<sup>1</sup> IoT<sup>2</sup>

## Светильник настольный светодиодный управляемый GyverLamp. ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### 1. Подключение к сети электропитания

- 1.1. Светильник настольный светодиодный управляемый GyverLamp (далее по тексту – "светильник" или "лампа") подключается к сети электропитания с помощью блока питания.
- 1.2. Параметры блока питания:
  - Входное напряжение: 220 В переменного тока, частота: 50 Гц
  - Выходное напряжение: 5 В постоянного тока (центральный контакт разъема – "+"). Выходной ток: не менее 3 А.
- 1.3. Рекомендуется использовать блок питания, поставляемый со светильником.

### 2. Кнопки и разъемы светильника



- 1 - разъем питания.  
2 - сенсорная кнопка.

### 3. Эффекты свечения лампы

- |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| 3.1. Конфетти              | 3.14. Зебра 3D             |
| 3.2. Огонь                 | 3.15. Лес 3D               |
| 3.3. Белый огонь           | 3.16. Океан 3D             |
| 3.4. Радуга вертикальная   | 3.17. Цвет                 |
| 3.5. Радуга горизонтальная | 3.18. Снегопад             |
| 3.6. Радуга диагональная   | 3.19. Метель               |
| 3.7. Смена цвета           | 3.20. Звездопад            |
| 3.8. Безумие 3D            | 3.21. Матрица              |
| 3.9. Облака 3D             | 3.22. Светлячки            |
| 3.10. Лава 3D              | 3.23. Светлячки со шлейфом |
| 3.11. Плазма 3D            | 3.24. Пейнтбол             |
| 3.12. Радуга 3D            | 3.25. Блуждающий кубик     |
| 3.13. Павлин 3D            | 3.26. Белый свет           |

<sup>1</sup> **Wi-Fi** – (от английского словосочетания Wireless Fidelity) – "беспроводная привязанность" - технология беспроводной локальной сети с устройствами на основе стандартов IEEE 802.11.

<sup>2</sup> **IoT** – (аббревиатура от английского словосочетания Internet of Things) – Интернет вещей - это глобальная сеть подключенных к Интернету физических устройств – "вещей", оснащенных сенсорами, датчиками и устройствами передачи информации.

#### 4. Параметры изменений эффектов

- 4.1. Яркость
- 4.2. Скорость
- 4.3. "Масштаб"

#### 5. Дополнительные функции светильника:

- 5.1. Режим Будильник-рассвет<sup>3</sup> и менеджер будильников на неделю.
- 5.2. Режим Избранные эффекты<sup>4</sup>, циклически переключающий понравившиеся режимы по статическому/случайному таймеру.
- 5.3. Отображение текущего точного времени по запросу пользователя.
- 5.4. Функция блокировки сенсорной кнопки<sup>5</sup> на лампе.

#### 6. Рабочие режимы светильника

##### 6.1. WiFi точка доступа

- 6.1.1. Светильник включается в режиме WiFi точки доступа при недоступности ранее запомненной WiFi сети, а также при принудительном переключении в этот режим пользователем.
- 6.1.2. Название WiFi точки доступа (SSID): **LedLamp**
- 6.1.3. Пароль WiFi точки доступа (SSID): **31415926**
- 6.1.4. Статический IP-адрес точки доступа: **192.168.4.1**

##### 6.2. WiFi клиент локальной сети

- 6.2.1. Для первого подключения светильника к WiFi роутеру локальной сети необходимо предварительно записать в память светильника название (SSID) пароль WiFi точки доступа сети, используя WiFi Manager лампы.
- 6.2.2. Адрес web-страницы WiFi Manager'a лампы для доступа из интернет-браузера и ввода данных SSID и пароля WiFi роутера сети: **http://192.168.4.1**
- 6.2.3. Доступ к WiFi Manager'у лампы возможен только при подключении вашего смартфона, планшета или компьютера к WiFi точке доступа *LedLamp*, созданной светильником, работающим в режиме WiFi точки доступа.
- 6.2.4. После получения данных SSID и пароля WiFi сети роутера светильник самостоятельно перезапустится.  
При правильном вводе данных роутера локальной сети, подключится в качестве ее клиента. IP-адрес будет присвоен лампе DHCP-сервером сети.  
При неправильном вводе данных роутера лампа вернется в режим WiFi точки доступа.
- 6.2.5. При переносе лампы в новую WiFi сеть (при недоступности ранее запомненной) лампа разворачивает WiFi точку доступа для ввода имени и пароля новой WiFi сети.



#### 7. Управление светильником

##### 7.1. Управление светильником со смартфона/планшета

- 7.1.1. Использование специальной программы для смартфона/планшета – это наилучший способ управления светильником, позволяющий реализовывать максимум его возможностей! Существующие программы, в основном, имеют интуитивно понятный интерфейс и не требуют длительного изучения.
- 7.1.2. Для управления светильником из программы смартфон с программой управления должен находиться в одной локальной сети с лампой.
- 7.1.3. Для управления светильником из программы, в ней необходимо задать IP-адрес и порт управления светильником (в случае, если программа самостоятельно не обнаружит эти данные в локальной сети в процессе ее сканирования).
- 7.1.4. IP-адрес светильника в режиме WiFi точки доступа: **192.168.4.1**
- 7.1.5. IP-адрес светильника при подключении к локальной сети можно узнать по пятикратному касанию к сенсорной кнопке работающей лампы.
- 7.1.6. Порт управления светильником: **8888**.
- 7.1.7. Рекомендуемые приложения для управления светильником

 <b>android</b> приложение <b>LedLamp</b> – прямая ссылка на установочный файл  <a href="https://github.com/gunner47/GyverLamp/raw/master/android/LedLamp.apk">https://github.com/gunner47/GyverLamp/raw/master/android/LedLamp.apk</a>  Приложение <b>FireLamp</b> – прямая ссылка на установочный файл  <a href="http://koteyka.site/Files/apk.php">http://koteyka.site/Files/apk.php</a>	 <b>iOS</b> Приложение <b>Arduino Lamp</b> , можно скачать из App Store  <a href="https://apps.apple.com/ru/app/arduino-lamp/id1473000797">https://apps.apple.com/ru/app/arduino-lamp/id1473000797</a>
---	---

<sup>3</sup> При условии поддержки режима программой управления светильником на вашем смартфоне

<sup>4</sup> При условии поддержки режима программой управления светильником на вашем смартфоне

<sup>5</sup> При условии поддержки режима программой управления светильником на вашем смартфоне