

Llibreries utilitzades

Com es podrà veure a continuació no s'han utilitzat llibreries externes fetes per tercers.

java.io

java.io.BufferedReader, java.io.File, java.io.FileReader, java.io.FileWriter, java.io.IOException, java.io.Serializable

Llibreries Java per poder manipular els fitxers físics.

java.nio.file

java.nio.file.Files, java.nio.file.Path, java.nio.file.Paths

Llibreries Java per trobar fitxers dins de la màquina local de l'usuari.

java.util

java.util.HashMap, java.util.List, java.util.Map, java.util.TreeMap, java.util.Map.Entry

A moltes classes s'ha inclòt java.util.* per tenir-les agrupades

Llibreria Java per tal d'usar estructures de dades complexes.

java.awt

java.awt.Color, java.awt.Font, java.awt.event.ActionEvent, java.awt.event.ActionListener

Llibreria per modificar color i font de diferents objectes de la interfície i programar funcions quan son accionats.

javax.swing

javax.swing.filechooser.FileSystemView, javax.swing.JButton, javax.swing.JFrame, javax.swing.JLabel, javax.swing.JFileChooser, javax.swing.JTextField, javax.swing.filechooser.FileSystemView, javax.swing.JFileChooser, javax.swing.BorderFactory, javax.swing.JPasswordField, javax.swing.JComboBox

Llibreria basica Java que defineix objectes i ens permet afegir-los objectes a la nostra interfície.

java.lang

java.lang.Math

Llibreria que ens permet fer operacions complexes.