

## **20 ejercicios EXTRA en PSeInt para que puedas practicar el manejo de decisiones**

1. Realizar un programa que solicite el ingreso de una edad y determine si la persona es un niño, adolescente, adulto o adulto mayor.
2. Realizar un programa que solicite el ingreso de dos números y determine si son iguales.
3. Crear un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es mayor que cero.
4. Realizar un programa que solicite el ingreso de tres números y determine si al menos uno de ellos es negativo.
5. Crear un programa que solicite el ingreso de dos números y determine si el primero es múltiplo del segundo.
6. Realizar un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número entero.
7. Crear un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número decimal.
8. Realizar un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número positivo o negativo.
9. Crear un programa que solicite el ingreso de una letra y determine si es una letra mayúscula o minúscula.
10. Realizar un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número primo.
11. Crear un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número par o impar.
12. Realizar un programa que solicite el ingreso de tres números y determine si los tres son iguales.
13. Crear un programa que solicite el ingreso de una letra y determine si es una vocal o una consonante.
14. Realizar un programa que solicite el ingreso de una edad y determine si la persona es mayor o menor de edad.
15. Crear un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número perfecto.
16. Realizar un programa que solicite el ingreso de dos números y determine si el primero es mayor que el segundo.
17. Crear un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número compuesto.
18. Realizar un programa que solicite el ingreso de tres números y determine cuál es el menor de los tres.
19. Crear un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número triangular.
20. Realizar un programa que solicite el ingreso de un número y determine si es un número Armstrong.