

Educación

UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMÁN

Programador Universitario: En curso.

Aptitudes: PHP, C, Javascript, CSS, Wordpress, HTML.

SOY HENRY BOOTCAMP

Desarrollador Full stack: Egresado enero 2023.

Aptitudes: Postgresql, Express, React, Node, Typescript, Jest.

INSTITUTO SECUNDARIO PADRE MANUEL BALLESTEROS

Perito Mercantil : Egresado Diciembre 2021

Experiencia

TENSOLITE SA

Desarrollador Full Stack

Tucumán, Los Pocitos, Híbrido.

Julio 2023 – Noviembre 2023.

- Desarrollar funcionalidades para carga y descarga de datos en archivos Excel, mejorando la eficiencia en la gestión de datos.
- Implementar la generación dinámica de PDFs con datos provenientes de formularios y bases de datos, optimizando la presentación de la información.
- Conectar el backend y frontend mediante el uso de estados con Redux, logrando una gestión eficiente del estado de la aplicación.
- Convertir diseños de Figma a código, aplicando técnicas de maquetación modernas y asegurando la fidelidad en la implementación visual.
- Refactorizar código para mejorar la legibilidad y el rendimiento del sistema.
- Desarrollar la funcionalidad de guardar imágenes en el backend para su posterior recuperación y presentación en el frontend.

DOCTOR QALY

Desarrollador Front End

Peru, Remoto.

Enero 2023 – Junio 2023

- Refactorizar interfaces utilizando React.js y TypeScript, mejorando la velocidad de carga y la experiencia del usuario.
- Implementar nuevas funcionalidades según las tareas asignadas, contribuyendo al crecimiento y la mejora del producto.
- Aprender y aplicar Prime React para optimizar la creación de componentes de interfaz de usuario.
- Realizar tareas de maquetado, asegurando una presentación visual coherente y funcional de la aplicación.

Habilidades e Intereses

Técnico:

- Desarrollo web Full Stack (Astro.js, Next.js, React.js, TypeScript, TailwindCSS, ShadcnUI, Prisma, PostgreSQL, Node.js, Express, Redux Toolkit, SCSS).
- Desarrollo de APIs RESTful.

- Integración de IA con Google Gemini en producción y lm studio en local, Vercel AI SDK.
- Refactorización y optimización de código.
- Maquetado y diseño de interfaces (Figma, HTML, CSS, Tailwind CSS).
- Generación de PDFs dinámicos y manipulación de datos con Excel.
- Desarrollo de herramientas de automatización web (scraping, integración de APIs).
- Gestión de bases de datos y almacenamiento en backend.
- Docker y despliegue en Vercel.

Lenguaje:

- Español (Nativo)
- Ingles (A2)

Intereses:

- Inteligencia Artificial y tecnologías emergentes
- Desarrollo de software y automatización
- Juegos competitivos (Rocket League)
- Ciclismo (andar en bici por la Quebrada de Lules)
- Gimnasio y entrenamiento con series pesadas
- Desarrollo de proyectos personales y herramientas web
- Crear experiencias interactivas con React y otros frameworks