

DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACIÓN – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática

LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

TRABAJO PRÁCTICO 08 - 2024

Temas: sesiones, cookies

Realice el Trabajo práctico usando el editor de código Notepad++.

- Modifique el archivo php de logueo para que, en caso de logueo exitoso, guarde los datos correspondientes del usuario en variables de sesión, y a continuación, redirija a la página de listado de juegos (articulo_listado.php) como se viene haciendo.
- 2. Modifique todas las páginas restantes del sistema de gestión para verificar primero si hay un usuario logueado (existe el usuario en sesión), de ser así se mostrará la información como se venía haciendo normalmente, caso contrario, debe redirigir directamente a la página de inicio de sesión (**index.php**) sin mostrar ningún mensaje de error.
- 3. Agregue en la parte superior, al lado de la foto del usuario (o la imagen por defecto) un enlace para desloguearse, el cual destruirá la sesión y redirigirá a la página de inicio de sesión (index.php). El nombre de usuario, foto y enlace de cierre de sesión debe estar presente en todas las páginas.
- 4. Modifique la página de listado de artículos y muestre el enlace de Alta de artículo y la tabla con las opciones de modificar y eliminar solo si el usuario que se logueo es de tipo Administrador, en cambio, si el usuario es de tipo Común en lugar del enlace de Alta de artículo muestre un enlace que diga Mi Carrito, además, las columnas modificar y eliminar no se deben mostrar y en su lugar muestre una columna comprar donde usará la imagen del carrito de compras.



Vista usuario Administrador

Cátedra de Laboratorio II Pág. 1/2



DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACIÓN – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática



Vista usuario Común

- 5. Programe la funcionalidad de carrito de compras al accionar en la imagen del carrito de la tabla (use Sesiones). El enlace de Mi Carrito, debe llevar a una página **articulo_carrito.php** que muestre el listado de los artículos en el carrito con la misma estética del listado de artículos.
- 6. Agregue al lado del enlace Alta artículo/Mi carrito una lista desplegable con los distintos tipos de categorías para filtrar por alguna de ellas. La categoría elegida en el filtro debe guardarse en una Cookie que tendrá como nombre el nombre del usuario logueado, para mostrar en el listado solo los artículos de esa categoría. La opción Ninguno procederá a eliminar la Cookie y mostrar todos los artículos.
- 7. Agregue al lado del enlace Alta artículo/Mi carrito la caja de texto y botón para realizar una búsqueda de artículos. La misma debe permitir buscar por nombre de artículo y debe tener en cuenta la categoría elegida en el filtro.

Cátedra de Laboratorio II Pág. 2/2