ANGEL IVAN VALDIVIA AGUILAR

Estudiante ingeniería informática

OBJETIVO PROFESIONAL

Quiero desarrollarme como ingeniero informático en un entorno dinámico, aplicando mis conocimientos o adquiriendo nueva experiencia para resolver problemas técnicos y potenciar mi crecimiento como programador e ingeniero.

EDUCACIÓN

INGENIERIA INFORMATICA

CUCEI-UDG

EXPERIENCIA Y PROYECTOS

Desarrollo de aplicaciones

CUCEI

Diseñé y desarrollé aplicaciones de punto de venta con conexión a base de datos para gestionar inventarios, ventas y transacciones en tiempo real. Desde aplicaciones de escritorio con QtDesigner hasta Apps móviles hechas en React Native

Análisis de datos.

CUCEI

Diseñé y desarrollé una aplicación web que predice la probabilidad de diabetes en mujeres a partir de datos como edad, peso y nivel de glucosa. Implementé un frontend interactivo utilizando React para recolectar los datos del usuario y un backend con una API RESTful creada en Python con Flask para hacer la predicción y devolver el resultado.

Robótica

Laboratorio Inventores

Ensamblé desde cero el robot Otto, integrando componentes físicos y electrónicos para garantizar su correcto funcionamiento. Programé el robot desde cero utilizando c++, implementando comandos para controlar movimientos como caminar, girar y detenerse.

CURSOS Y EXTRAS

Curso de algoritmia - Club de algoritmia - CUCEI - 2022 a 2023.

Curso HTML y CSS - FreeCodeCamp - 2023.

Curso modelado e impresión 3D – Laboratorio de inventores.

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

- Programación: Python, JavaScript, C++
- Desarrollo Web: HTML, CSS, React
- Bases de datos: SQL, Excel, JSON
- Controladores: Arduino, ESP32
- Atención al cliente
- Trabajo en equipo
- Mantenimiento básico a equipos de computo

IDIOMAS

Español: Nativo.Inglés: Básico (A2)

CONTACTO