

KOMAHAA WEBTANKS

- Иван Нагайко основной класс, запускающий игру, графические скрипты javascript
- Артём Луканин вспомогательные классы: класс пуля, танк, ведение массива данных о координатах
- Дарина Большакова искусственный интеллект
- Даша Васильева веб: базы данных MyDQL, формы регистрации, серверная логика

- Мы пишем на Python игру, в которую сами захотим играть
- Разрабатываем браузерную версию с возможностью single player и multiplayer

- Кроссбраузерность
- Multiplayer чтобы не лагал
- Проработанный single player умные боты
- Разнообразные карты

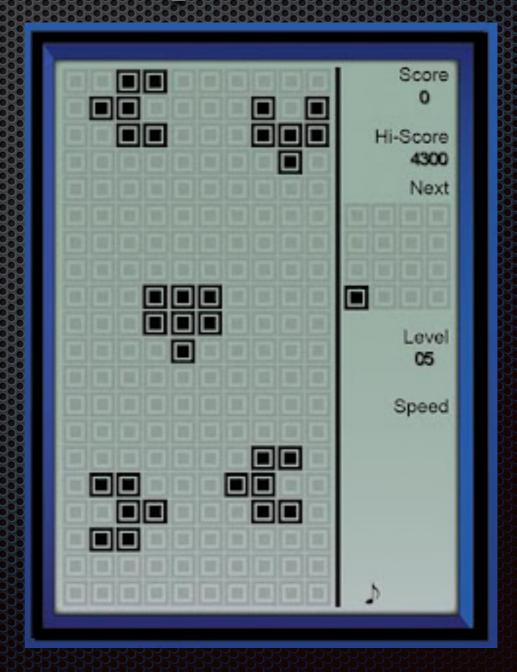
- Браузерная игра
- Требуется регистрация на сайте
- Возможен выбор режима игры

- Более совершенная и интересная графика
- Не нужно скачивать дополнительные приложения
- Требуется меньше мощности
- Простое использование

World of tanks



Тетрис



- Затемненный режим игры
- Разные уровни сложности
- Возможность многопользовательской игры
- Расширяемый мультиплеером

- 20 марта 20 апреля: запуск сайта, первая текстовая версия
- 20 апреля 10 мая: запуск сайта с ботами и запуск сайта с мультиплеером

https://github.com/VasilevaDO/webtanks