Практическая работа №3

Тема: «Хэш-таблицы».

Цель работы: изучить реализую хэш-таблицы с отрытой адресацией на

языке Python.

Хеш-таблица — это структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, а именно, она позволяет хранить пары (ключ, значение) и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию поиска и операцию удаления пары по ключу.

Создадим хэш-таблицу с открытой адресацией для простейшего телефонного справочника. Для этого определим структуру контакта, которая представлена на листинге 1.

Листинг 1. Структура контакта.

```
@dataclass
class TInfo:
    phone: str = " "
    name: str = " "
```

Для ячеек таблицы определим следующую структуру, представленную на листинге 2.

Листинг 2. Структура ячейки таблицы.

```
@dataclass
class HashItem:
   info: TInfo
   empty: bool = True
   visit: bool = False
```

Empty указывает на то, что ячейка пуста, а visit – на то, что ячейка посещалась.

Для вычисления значения хэша будем использовать следующую хэшфункцию, представленную на листинге 3.

					АиСД.09.03.02.050000 ПР			
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дат				
Разраб.		Благородов И.				Лит.	Лист	Листов
Провер.		Береза А.Н.			Практическая работа №3		2	
Реце	нз				1	ИСОиП (филиал) ДГТУ в		
Н. Контр.					«Хэш-таблицы».	г.Шахты		
Утве	рд.						ИСТ-ТІ	p21

Листинг 3. Хэш-функция.

```
def __hash_function(self, s):
    result = 0
    for i in range(len(s)):
        result += int(s[i]) * i
        result //= self.size_table
    return result
```

Диаграмма деятельностей для данной хэш-функции представлена на рисунке 1.

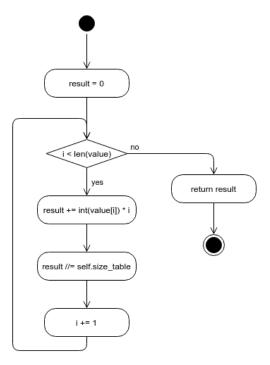


Рисунок 1. Диаграмма деятельностей для хэш-функции.

Функция для добавления элемента в хэш-таблицу представлена на листинге 4. Диаграмма деятельностей для функции добавления элемента представлена на рисунке 2.

				·
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

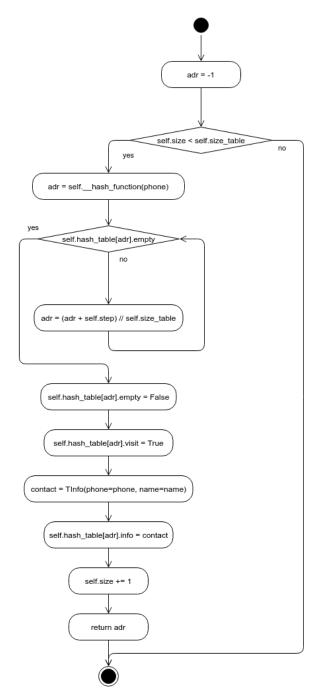


Рисунок 2. Диаграмма деятельностей для добавления элемента в хэш-таблицу.

Листинг 4. Функция добавления элемента.

```
def add_hash(self, name: str, phone: str):
    adr = -1
    if self.size < self.size_table:
        adr = self.__hash_function(phone)
        while not self.hash_table[adr].empty:
            adr = (adr + self.step) // self.size_table
        self.hash_table[adr].empty = False
        self.hash_table[adr].visit = True
        contact = TInfo(phone=phone, name=name)
        self.hash_table[adr].info = contact
        self.size += 1
    return adr</pre>
```

·				·
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Для поиска элемента в хэш-таблице необходимо установить флаги visit в значение False. Для этого используется функция, представленная на листинге 5.

Листинг 5. Функция для обновления флагов visit.

Функция для поиска элемента в хэш-таблице представлена на листинге 6. Диаграмма деятельностей для этой функции представлена на рисунке 3.

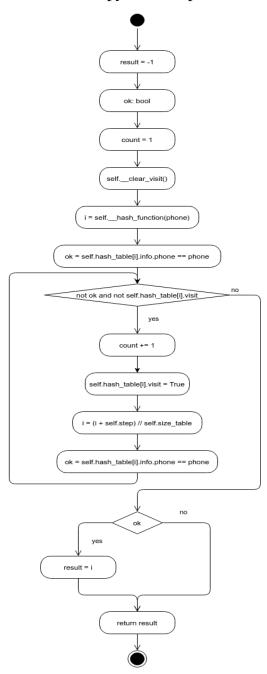


Рисунок 3. Диаграмма деятельностей для функции поиска элемента.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Листинг 6. Функция для поиска элемента.

```
def find_hash(self, phone: str):
    result = -1
    ok: bool
    count = 1
    self.__clear_visit()
    i = self.__hash_function(phone)
    ok = self.hash_table[i].info.phone == phone
    while not ok and not self.hash_table[i].visit:
        count += 1
        self.hash_table[i].visit = True
        i = (i + self.step) // self.size_table
        ok = self.hash_table[i].info.phone == phone
    if ok:
        result = i + 1
    return result
```

Для удаления элемента хэш-таблицы реализуем функцию, представленную на листинге 7. Суть данной операции состоит в вычислении хэш-функции для элемента, или его поиске, и в дальнейшем обнулении значений контакта и выставлении флага empty в значение True. Диаграмма деятельностей для этой функции представлена на рисунке 4.

·				
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

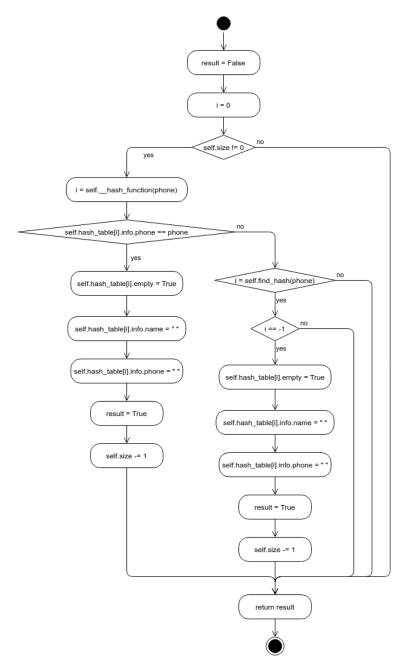


Рисунок 4. Диаграмма деятельностей для функции удаления элемента.

Листинг 7.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
if i == -1:
    self.hash_table[i].empty = True
    self.hash_table[i].info.name = " "
    self.hash_table[i].info.phone = " "
    result = True
    self.size -= 1
return result
```

Полностью исходный код для класса хэш-таблицы и вспомогательных классов представлен на листинге 8.

Листинг 8. Полный исходный код программы.

```
from dataclasses import dataclass
    from typing import List
    @dataclass
    class TInfo:
        phone: str = " "
        name: str = " "
    @dataclass
    class HashItem:
        info: TInfo
        empty: bool = True
        visit: bool = False
    class MyHash:
        hash table: List[HashItem]
        info: TInfo
        def init (self, size table):
            self.size table = size table
            self.info = TInfo()
             self.hash table = [HashItem(info=self.info) for in
range(self.size table)]
            self.size = 0
            self.step = 21
        def hash function(self, s):
            result = 0
             for i in range(len(s)):
                 result += int(s[i]) * i
                 result //= self.size table
             return result
        def add hash(self, name: str, phone: str):
            adr = -1
             if self.size < self.size table:
                 adr = self. hash function(phone)
                 while not self.hash table[adr].empty:
                     adr = (adr + self.step) // self.size table
                 self.hash table[adr].empty = False
                 self.hash table[adr].visit = True
                 contact = TInfo(phone=phone, name=name)
                 self.hash table[adr].info = contact
                 self.size += 1
            return adr
        def clear_visit(self):
```

```
for i in self.hash table:
                 i.visit = False
         def find hash(self, phone: str):
             result = -1
             ok: bool
             count = 1
             self. clear visit()
             i = self. hash function(phone)
             ok = self.hash table[i].info.phone == phone
             while not ok and not self.hash table[i].visit:
                 count += 1
                 self.hash table[i].visit = True
                 i = (i + self.step) // self.size table
                 ok = self.hash table[i].info.phone == phone
             if ok:
                 result = i + 1
             return result
         def del hash(self, phone: str):
             result = False
             i = 0
             if self.size != 0:
                 i = self. hash function(phone)
                 if self.hash table[i].info.phone == phone:
                     self.hash table[i].empty = True
                     self.hash table[i].info.name = " "
                     self.hash table[i].info.phone = " "
                     result = True
                     self.size -= 1
                 else:
                     i = self.find hash(phone)
                     if i == -1:
                         self.hash table[i].empty = True
                         self.hash table[i].info.name = " "
                         self.hash table[i].info.phone = " "
                         result = True
                         self.size -= 1
             return result
         def str (self):
             out = ""
                       "\{:<6\}\{:<20\}\{:<20\}".format("N", "NAME",
"PHONE")
             out += head
             out += "\n"
             for i in range(self.size table):
                 name: str = self.hash table[i].info.name
                 phone: str = self.hash table[i].info.phone
                 string = "{:<6}{:<20}{:<20}".format(i + 1, name,
phone)
                 out += string
                 out += "\n"
             return out
```

Вывод: в ходе выполнения данной практической работы была реализована хэш-таблица с открытой адресацией на языке Python.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата