Creacion de API Pelicula

Creamos el proyecto con el siguiente comando



Lo arrancamos



Le instalamos las siguientes modulos con Composer



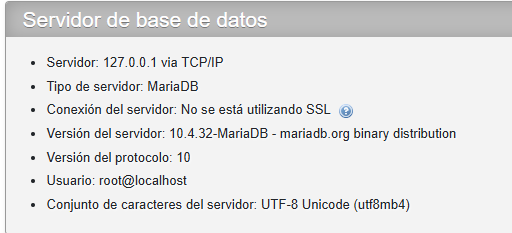




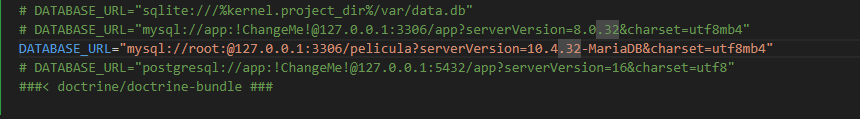
Arrancamos dBeaver para crear la BBDD película



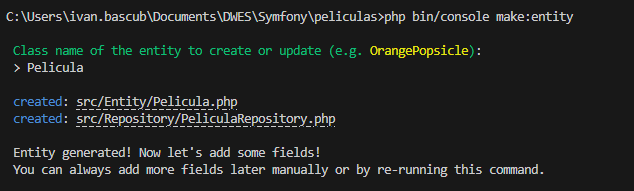
Comprobamos la version del servidor de BBDD con phpmyadmin



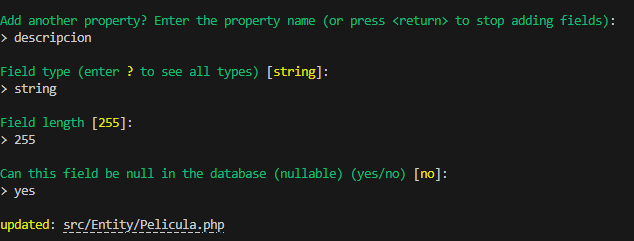
Nos dirigimos al archivo .env y modificamos la variable DATABASE\_URL



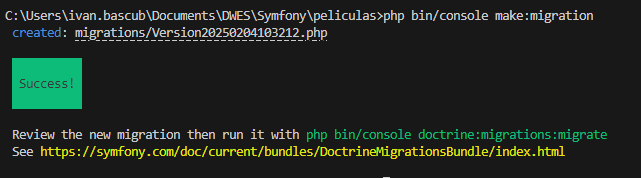
Ahora vamos a crear las entidades que serán las tablas en la BBDD con el siguiente comando



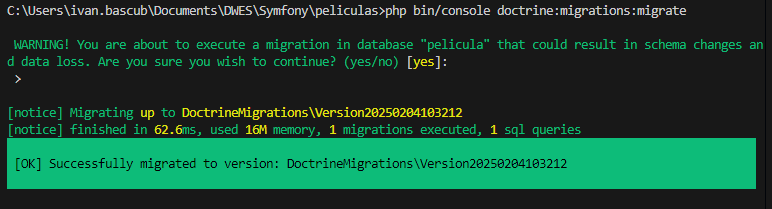
Con este comando también te permite añadir los atributos de la entidad



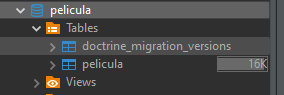
Con el siguiente comando creamos una copia de seguridad para volver en el caso de que nos equivoquemos



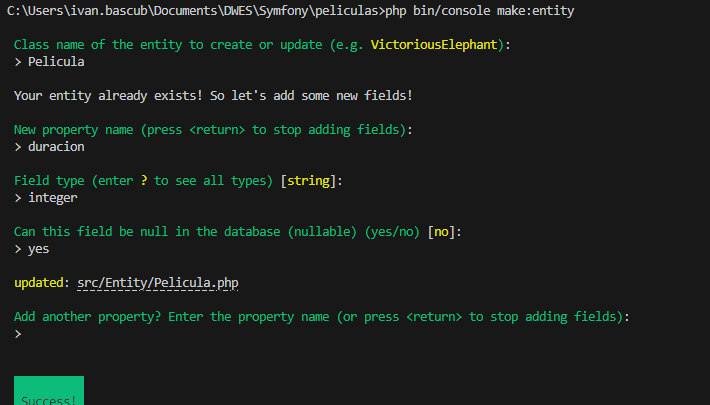
Hacemos la migración a la BBDD



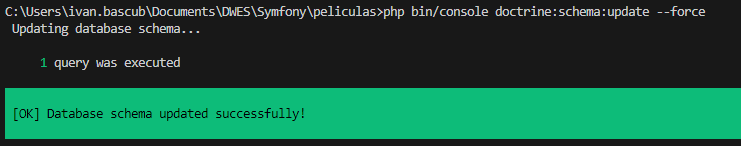
Comprobamos la BBDD si ha habido modificaciones



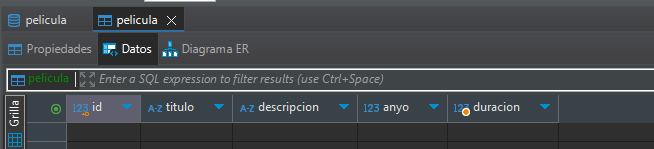
Actualizamos la entidad película añadiéndolo la propiedad duración



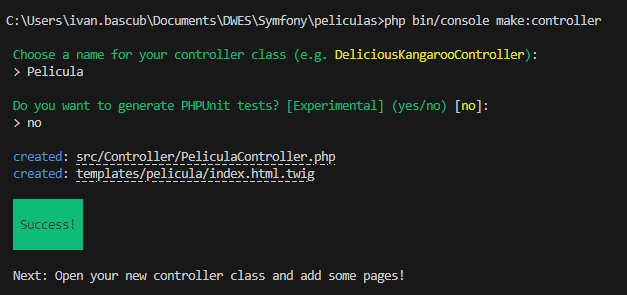
Vamos a forzar a actualizar la BBDD sin migraciones



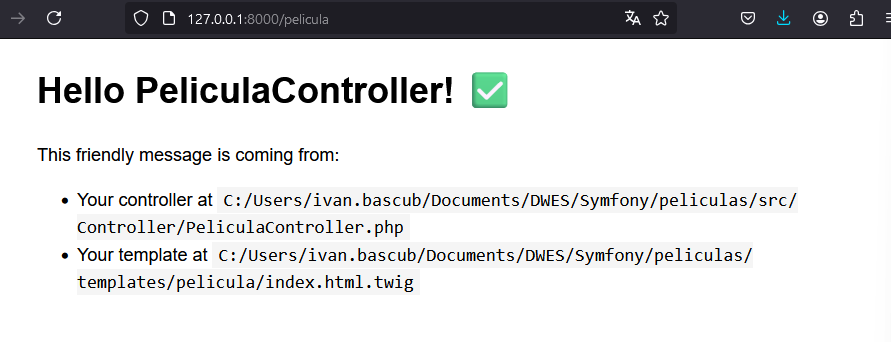
Comprobamos si se ha actualizado



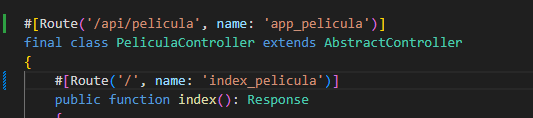
Creamos el controlador de la Entidad Pelicula



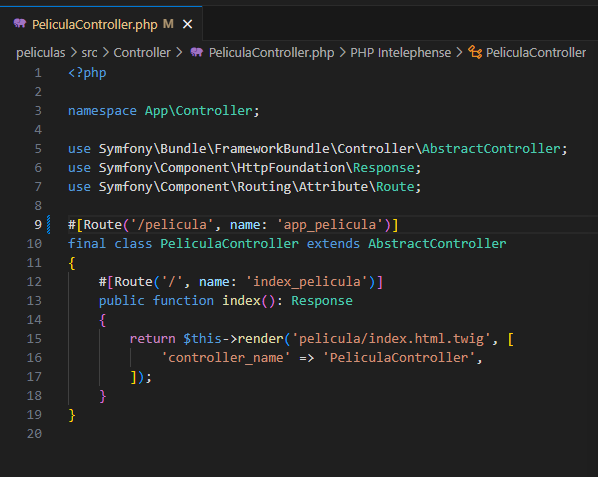
Tras todo eso comprobamos si esta todo bien con el servidor



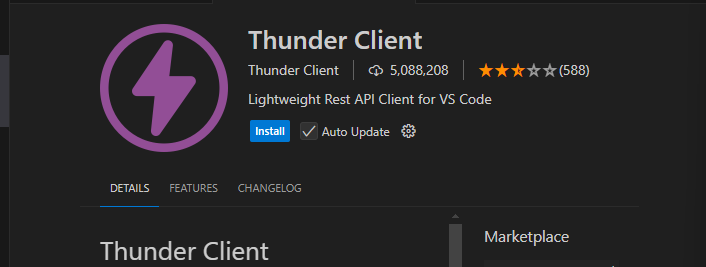
Creamos herencia en el enrutamiento de la web



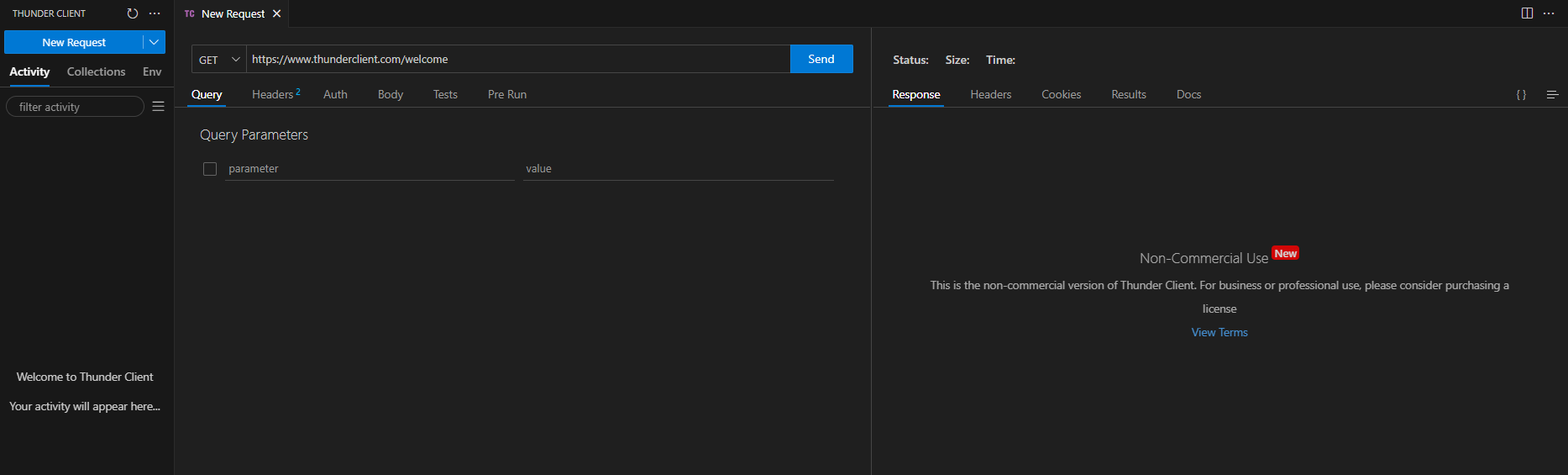
Partimos de esta configuración en el controlador



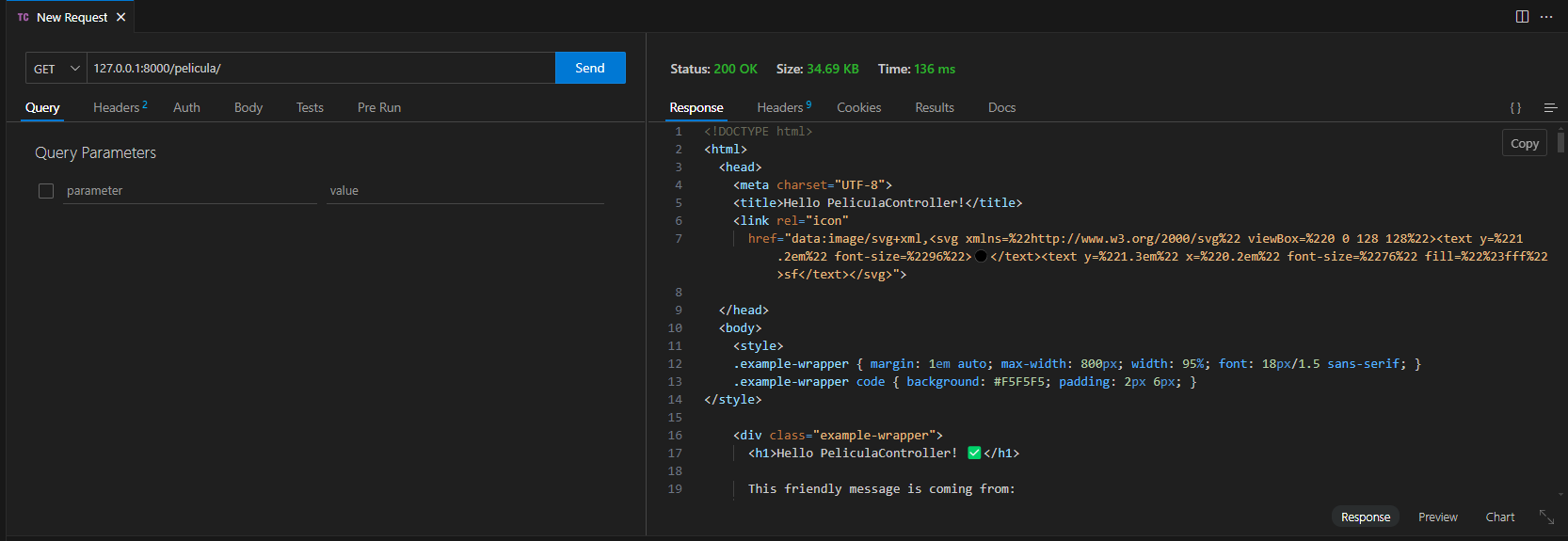
Instalamos la siguiente extensión



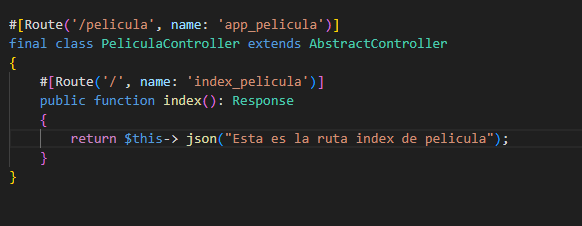
Hacemos una new request en la nueva extensión



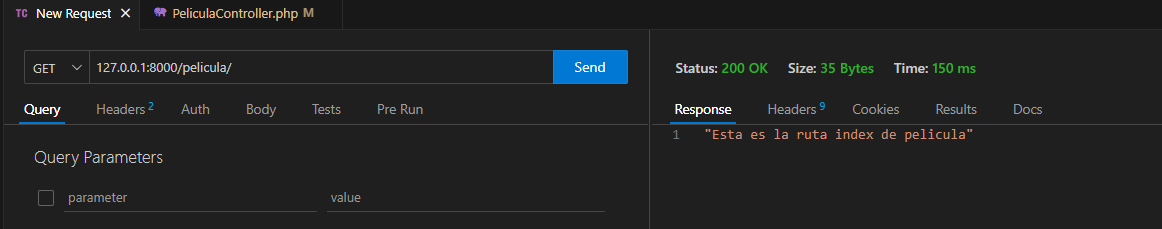
Hacemos una consulta y vemos su resultado



Modificamos el controlador para generar un json

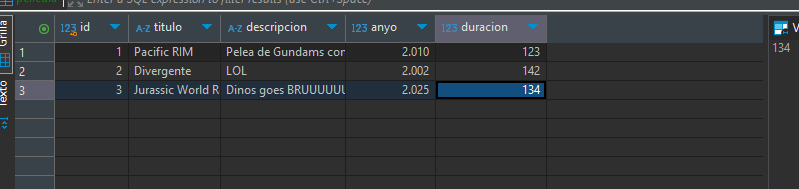


Comprobamos si todo funciona



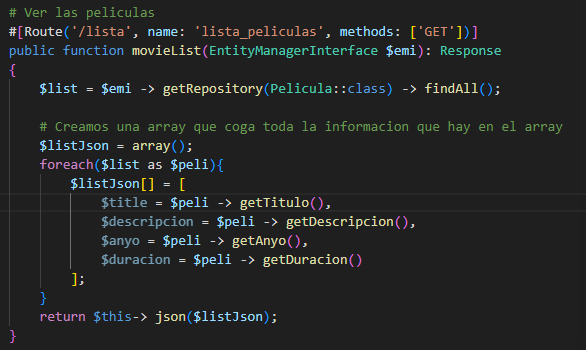
API web (REST= -> CRUD (Pelicula)

Antes de nada añadimos tres películas

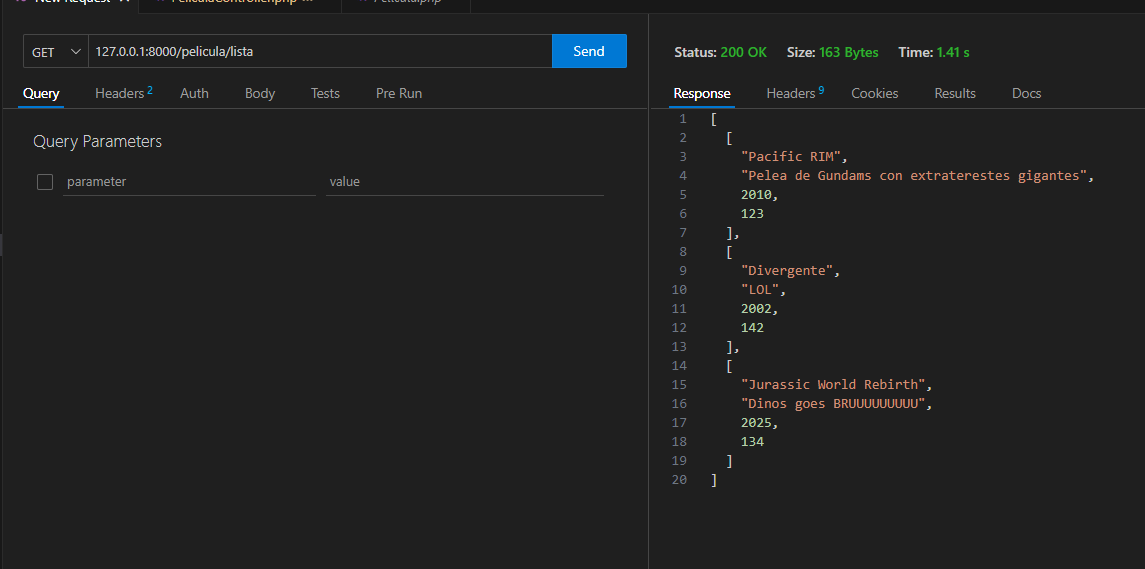


* Ver las películas (Read) (GET)

Creamos el siguiente método con la información de todas las películas

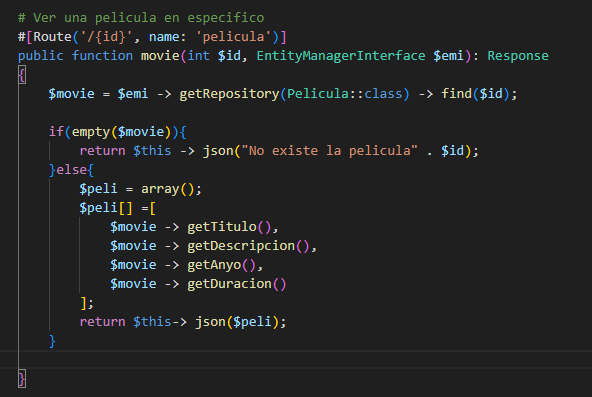


Probamos si funciona

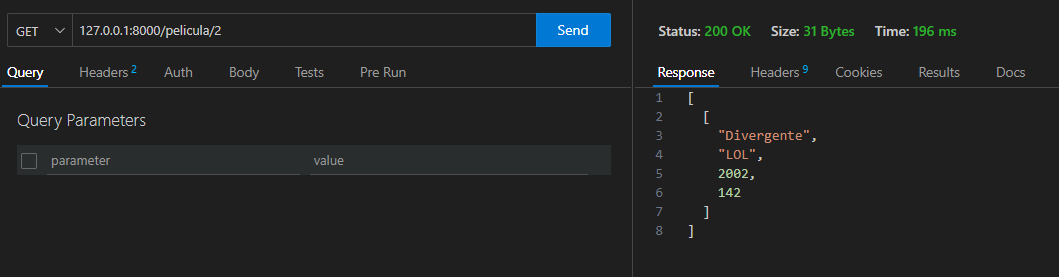


* Ver una película (Read) (GET)

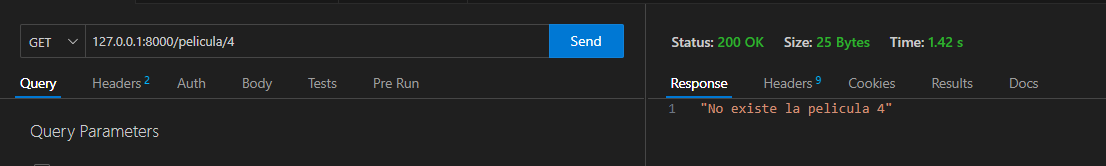
Creamos el siguente método



Comprobamos con una película que existe



Comprobamos con una película que no existe



* Crear la película (Create) (POST)
* Borrar una película (Delete) (DELETE)
* Modificar una película (Update) (PUT)