

# SUPER MARIO BROS

DVI 2015/2016



FDI UCM  
Iván Aguilera Calle

## 1. Introducción

Super Mario Bros es un clásico videojuego en el cual el objetivo es superar una serie de obstáculos y enemigos para llegar al final del nivel y conseguir rescatar a la princesa.

## 2. Controles

Podemos controlar al jugador mediante las flechas de desplazamiento:

- ↑ : saltar.
- → : desplazamiento hacia la derecha.
- ← : desplazamiento hacia la izquierda.

## 3. Mecánica del juego

Nada más iniciar el juego, se nos muestra la pantalla inicial del juego, para comenzar a jugar hemos de hacer click o pulsar Enter.

Tras esto, tenemos que mover al jugador superando a los distintos enemigos y obstáculos del mapa.

El jugador tiene cuatro vidas desde el inicio del juego, si este cae fuera del mapa o es atacado por un enemigo se decrementará su número de vidas (si se terminan sus vidas se habrá finalizado el juego).

Por otro lado, si el jugador recoge las monedas del mapa, aumentarán sus puntos.

## 4. Enemigos

Para acabar con los enemigos Mario debe saltar encima de ellos.

- a. Goomba: se desplaza lateralmente.
- b. Bloopa: se desplaza verticalmente.