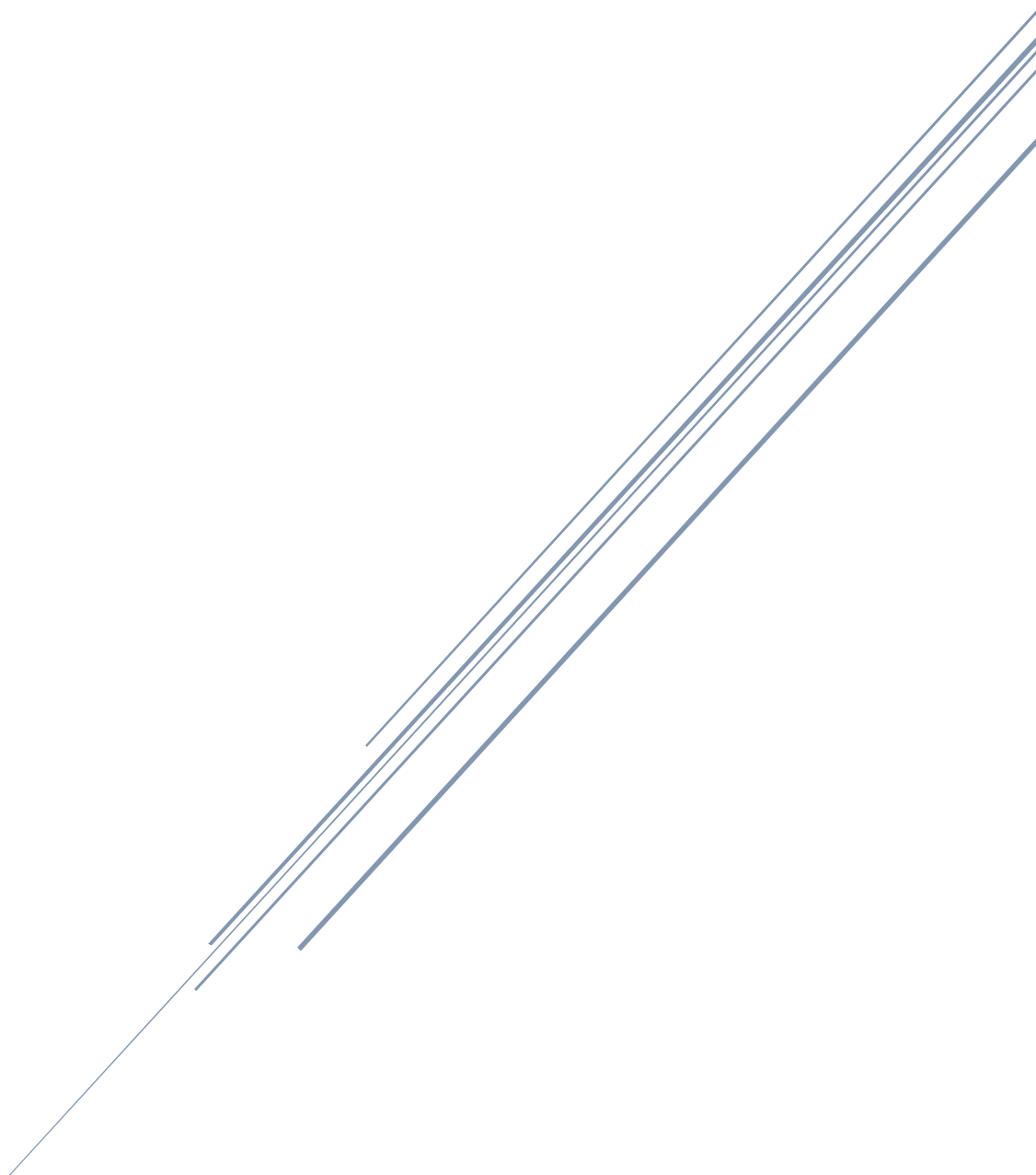


FROGGER

DVI 2015/2016



FDI UCM
Iván Aguilera Calle

1.Introducción

Frogger es un clásico videojuego en el cual el objetivo es guiar a la rana hasta su home sin que sea atropellada por los coches mientras cruza la carretera, ni que caiga al río.

2.Controles

Podemos mover a la rana con las flechas de desplazamiento (arriba ↑, abajo ↓, derecha → e izquierda ←). Si la rana colisiona con algún coche de la carretera se le quitará una vida a la rana (tiene tres vidas).

Una vez que la rana haya conseguido atravesar la carretera le queda todavía por atravesar el río saltando sobre los troncos, si cae al agua se le restará una vida a la rana.

3.Puntuaciones

Cada vez que la rana avanza un paso se le suma 10 a la puntuación total.

Si la rana llega a su hogar, entonces se le suman 100 puntos extras.

La puntuación se va acumulando hasta que se terminan las vidas de la rana y se muestra la puntuación final obtenida por el jugador.

