

### UF3.NF1.JavaScript Variables

**Crea un projecte al teu IDE que es digui JS<nom><cognoms> i realitza els següents exercicis. Treballa amb un repositori al Git per pujar cadascun dels exercicis i adjunta en l'entrega la url.**

- 1.- Mostra per consola el teu nom, cognoms i any de naixement utilitzant diferents missatges de consola.
- 2.- Declara 3 variables, cadascuna amb un tipus de dades diferent i mostra el valor per consola.
- 3.- Mostra una variable per consola que hagi declarat posteriorment amb var. Què apareix? I si canvies la declaració a let ?
- 4.- Declara una variable amb un valor i mostra'l per consola. Modifica el seu valor a un altre tipus de dades. Et deixa? Perquè?
- 5.- Declara una constant amb un valor i mostra'l per consola. Modifica el seu valor a un altre tipus de dades. Et deixa? Perquè?

Els exercicis següents realitza'ls en un fitxer .js diferent i que sigui referenciat al index.html

- 6.- Donats un number i un BigInt ( 1.234 i 5.678 ), calcula les quatre operacions: suma, resta, divisió i multiplicació i mostra els resultats amb un sol decimal.
- 7.- Calcula la hipotenusa d'un triangle on les longituds dels catets sigui de 4.
- 8.- Divideix un enter entre un String. Què retorna?
- 9.- Donat un String amb el teu nom i cognoms, extreu el teu primer cognom, i mostra'l per pantalla indicant el número de caràcters que té.
- 10.- Donat un String amb el teu nom i cognoms, esborra el caràcter de la posició 6 i mostra el resultat per pantalla.
- 11.- Declara una variable undefined i un null. Què passa si els sumes?
- 12.- Realitza una coerció explícita i implícita d'un booleà a String.
- 13.- Realitza una coerció explícita i implícita d'un String a booleà.
- 14.- Realitza una coerció explícita i implícita d'un booleà a Number.