Popunjavanje tablica podacima -projektni zadatak

Na samom početku izrade projekta <u>prije nego se naprave ikakve</u> <u>migracije</u> app-ova koji dolaze po defaultu sa Django radnim okvirom, treba napraviti sljedeće korake:

- 1. Startanjem novog Django projekta, sustav ce kreirati praznu bazu podataka (sqlite).
- 2. U models.py izraditi tj. napisati svoje modele, striktno se držeći strukture koja je definirana u dokumentu "zadatak za projekt 2022".

- 3. Izmjeniti model Korisnici na sljedeći način:
- a) izbaciti polja koja već postoje u auth_user tablici (konkretno u ovom primjeru su to polja email i password)
- b) dodati polja, sljedeći predloženu strukutru modela iz zadatka za projekt (polja role i status). Polja role i status su enum polja-izuciti njihovo kreiranje u Djangu.
- c) model korisnici ne nasljeđuje klasu models. Model, nego klasu AbstractUser koja se nalazi u paketu django.contrib.auth.models
- d) u Djangu nije potrebno dodavati "id" stupac, jer ga Django po default-u kreira

- 4. regstrirati svoju aplikaciju u settings.py datoteci
- 5. U settings.py dodati kljuc AUTH_USER_MODEL sa imenom aplikacije i imenom custom user modela

AUTH_USER_MODEL = 'appName.customUserClassName'

https://docs.djangoproject.com/en/4.0/topics/auth/customizing/#substituting-a-custom-user-model

- 6. Napraviti migracije
- 7. Tablicu predmeti popuniti koristenjem fixtures-a. https://docs.djangoproject.com/en/4.0/howto/initial-data/

- 8. Putem admin sucelja u tablicu korisnici rucno dodati korisnike (ili izraditi fixtures datoteku i popuniti tablicu).
- 9. Zadnja se popunjava tablica upisi.
- 10. Registrirati modele u admin.py datoteci i isprobati dodati/izbrisati korisnika sa pripadajućom ulogom.
- 11. U Admin sučelju će nedostajati dodatna polja iz proširenog modela. Potrebno je registrirati svoj prosireni model Korisnici, koji ce nasljediti klasu UserAdmin (from django.contrib.auth.admin import UserAdmin). Detaljno objasnjenje

https://docs.djangoproject.com/en/4.0/ref/contrib/admin/#django.contrib.admin.ModelAdmin.fieldsets.