



Arquitectura de Computadoras Practica 4

Ivana Graciela Ortiz Morales

Grupo: 4:00 – 5:00 pm

El propósito de la practica fue desarmar un CPU, retirar todos sus componentes y luego volver a ensamblarlo para verificar su funcionamiento.

Al realizar el desmontaje paso a paso, desde la apertura de la carcasa hasta la extracción de cada componente (con un desarmador) como CPU, la memoria RAM, la tarjeta gráfica, la fuente de poder.









Después de volver a ensamblar todo, conecte CPU a una fuente de alimentación, así como los periféricos necesarios como el monitor, teclado y ratón.



