Uputstvo za korišćenje

Pokretanje aplikacije na serveru

Pokretanje frontenda

Potrebno je otvoriti folder NeuralNetic/Frontend i pokrenuti komandu "nohup dotnet angular.dll &"

Pokretanje Backenda

Potrebno je otvoriti folder NeuralNetic/Backend i pokrenuti komandu "nohup dotnet dotNet.dll &"

Pokretanje MachineLearning dela

Potrebno je otvoriti folder NeuralNetic/MI i pokrenuti komandu "nohup python3 MLServer.py &"

Baza

Baza je vec kreirana i popunjena sa test primerima

Pristup

Aplikaciji je moguce pristupiti na http://147.91.204.115:10061 kao i sa http://softeng.pmf.kg.ac.rs:10061 . Ukoliko tester ne zeli da se registruje postoje dva testna naloga.

Korisnicko ime: Testuser1

Password: Testuser1

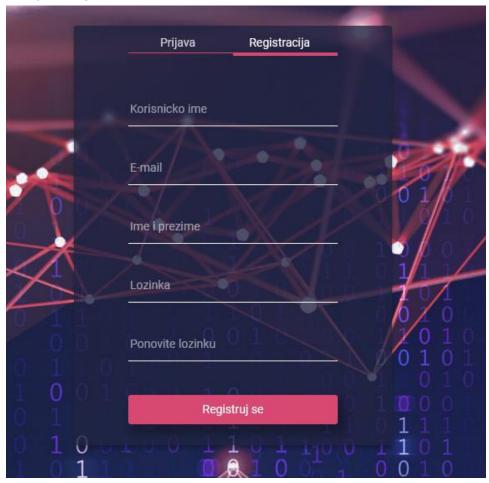
I Korisnicko ime: Testuser2

Password: Testuser2

Koriscenje aplikacije

Kreiranje naloga

Za korišćenje aplikacije potrebno je kreirati nalog. Do forme za registraciju se dolazi putem dugmeta "Registruj se" na početnoj strani.



Email mora biti u tacnom formatu, Nije potrebno verifikovati mail. Lozinka mora da bude minimalne dužine od 6 karaktera, da sadrži makar jedno veliko, malo slovo i broj.

Prijavljivanje na nalog

Da bi se pristupilo funkcionalnostima aplikacije potrebno je da se korisnik prijavi. Do forme za prijavu moguće je doci sa početne strane ili automatski nakon uspešne registracija. Za prijavu koristiti nalog koji sami napravite ili neki od test naloga.

Kreiranje novog eksperimenta

Da bi moglo da se obrađuju podaci ili trenira model potrebno je napraviti eksperiment. Kako bi se doslo do forme za kreiranje eksperimenata potrebno je kliknuti na opciju *Nov eksperiment* u navigacionom baru. Za naziv eksperimenta je potrebno uneti ime koje nije zauzeto ni jednim eksperimentom tog korisnika.

Učitavanje već postojećih eksperimenata

Klikom na dugme Moji Eksperimenti u navigacionom baru korisniku će se prikazati lista svih napravljenih. Ukoliko korisnik koristi nalog za test pojaviće se i testni eksperimenti.

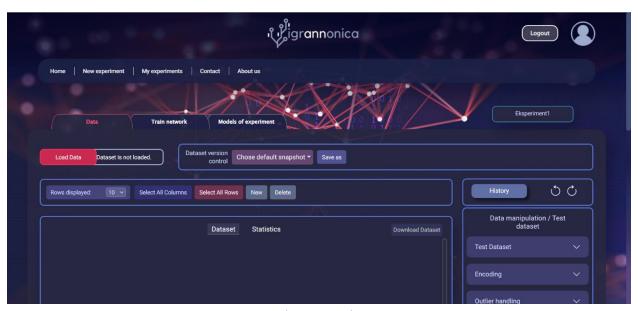
Upravljanje eksperimentom

Klikom na eksperiment iz liste eksperimenata otvara se njegova strana. Alternativno, može se klikom na kanticu pored imena eksperimenta i izbrisati eksperiment. U okviru eksperimenta nalaze se 3 sekcije:

Podaci – služi za unošenje podataka kao i za njihovu izmenu.

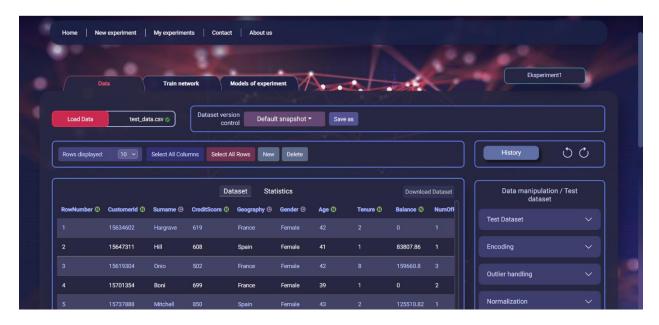
Treniranje mreže – sluzi za kreiranje i treniranje mreže.

Modeli – sadrži listu svih prethodno sačuvanih modela.



Upravljanje podacima

Prvo je potrebno uneti podatke na kojima će se vršiti treniranje klikom na "Load Data" dugme. Dozvoljene ekstenzije podataka su: ".csv", ".json", ".xlsx", ".xlsm", ".xlsb", ".odf", ".ods" i ".odt".

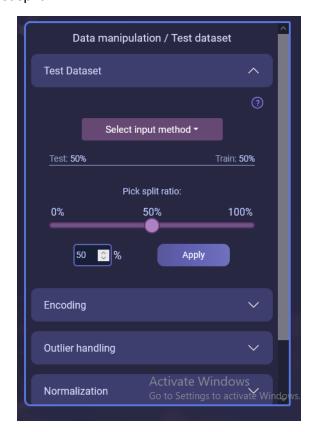


Nakon unošenja podataka strana će izgledati ovako:

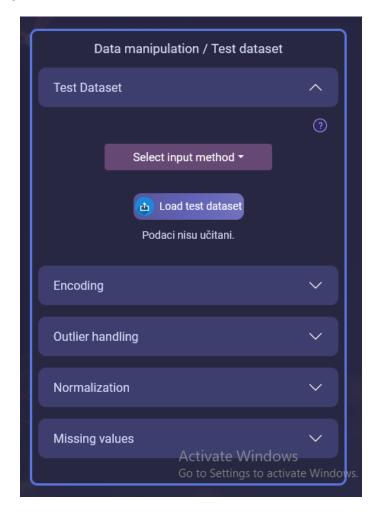
'Data manipulation' sluzi za izmenu učitanih podataka. U okviru svake funkcije se nalazi tooltip koji daje detaljno objašnjenje čemu data operacija sluzi i kako se koristi.

Definisanje testnog skupa se može izvršiti na dva načina:

Random train-test split



Load from file



U slučaju da želimo testni skup definisati iz postojećeg fajla to treba učiniti pre bilo kakvih drugih manipulacija. Razlog ovome je konzistentnost ulaza između testnih i trening kolona dataseta (Primer bi bilo absolute max skaliranje, gde dodavanjem novih kolona se menja i vrednos apsolutnog maksimuma).

Kod nasumičnog dodeljivanja testnog skupa, ono se može izvršiti u bilo kom trenutku pre treniranja.

Ostale funkcije iz data manipulation dela se izvršavaju nad *selektovanim kolonama*. Kolone je moguće selektovati / deselektovati klikom na njihov naslov u tabli podataka. Klikom proizvoljnog reda se isti selektuje / deselektuje. Sve kolone se mogu odjednom selektovati (deselektovati) i klikom na dugme 'Sekect All Columns' ('Deselect All Columns'), slično važi i za sve redove na trenutnoj strani.

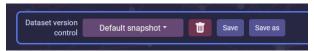
Klikom vrednosti iz tabele se pruža mogućnost promene date vrednosti.



Rows displayed predstavlja broj prikazanih redova. Klikom na dugme New moguće je dodati novi red. Klikom na dugme Delete moguće je izbrisati sve selektovane redove i kolone.



Klikom na History pojaviće se istorija izmena. Sledeća dva dugmeta predstavljaju undo i redo. Undo vraća do 5 koraka unazad.



Ovaj deo sluzi za čuvanje različitih verzija podataka. Default snapshot predstavlja sirove učitane podatake i nije ga moguće pregaziti prilikom čuvanja. Za kreiranje nove verzije podataka potrebno je kliknuti na 'Save as'. Klikom na kanticu moguće je izbrisati trenutno izabranu verziju podataka (ne važi za default snapshot).



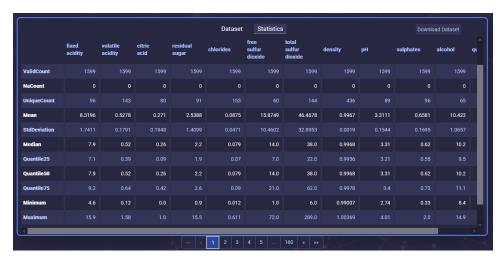
Klikom na dugme "Download Dataset" korisnik može da preuzme file sa podacima iz selektovane verzije podataka.

Oznake 'N' ili 'C' pored naziva kolone predstavljaju način na koji se kolone posmatraju (tj. tip kolone), kao numeričke ili kategorijske i klikom na oznaku moguće je prebaciti u drugu kategoriju.

Klikom na Statistics pojaviće se prozor sa statistikom.

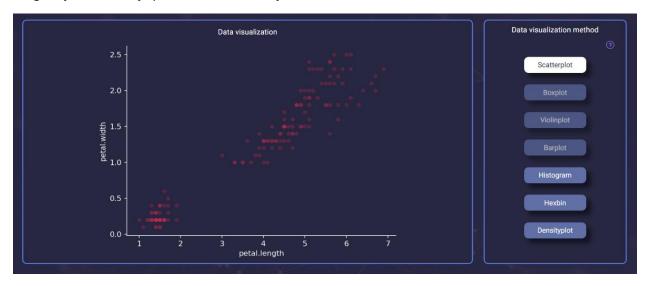


Klikom na željenu statistiku (tj. Numeričku ili kategorijsku) pojaviće se tabela.



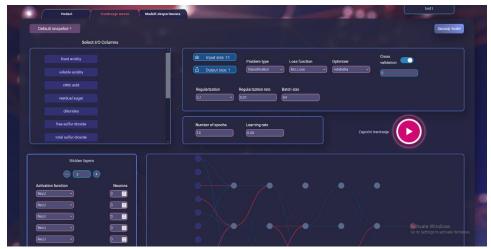


Moguća je vizuelizacija podataka. Vizuelizacija se vrsi nad selektovanim kolonama.



Hoverom na ? pojaviće se uputstvo za vizuelizaciju podataka, koje i koliko kolona treba selektovati za svaki graf.

Treniranje mreze



U gornjem levom uglu se nalazi dropdown meni gde je moguće izabrati verziju podataka nad kojim će se treniranje vršiti.

Biranje ulaznih i izlaznih kolona se vrsi u Select I/O Columns



Plave kolone poravnane levo predstavljaju ulaze, sive centralne kolone se ignorišu od strane mreže, crvene desne kolone su izlazne.

Podesavanja modela

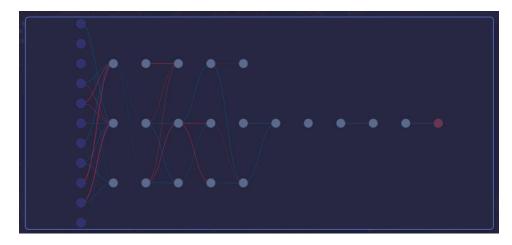


Hidden layers:



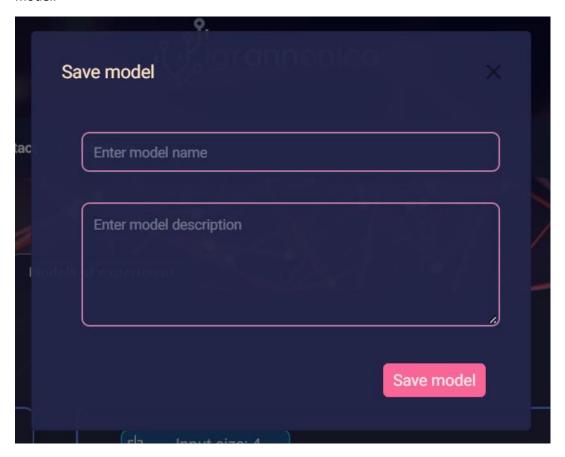
Maksimalan broj hidden layera je 10 , a broj neurona u okviru hidden layera je 14. Aktivacione funkcije je moguce podesavati za svaki layer posebno.

Pored Hiddenlayers se nalazi iscrtana mreze



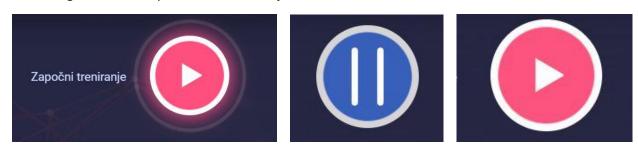
Prva i poslednja kolona predstvaljaju ulazne i izlazne vrednosti. U zavisnosti od jacine veze izmedju neurona boja linije koja ih povezuje se menja.

Pre pokretanja modela potrebno je sacuvati podesavanja. To se moze uraditi klikom na dugme sacuvaj model.



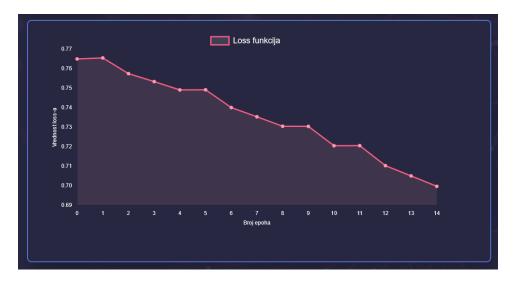
Potrebno je uneti slobodno ime modela kao i neki opis za njega.

Nakon toga mozemo da pokrenemo treniranje.



Treniranje pokrecemo klikom na dugme sa prve slike. Postoji mogucnost zaustavaljanja treniranja modela klikom na dugme sa druge slike, kao i nastavak zaustavljenog treninga klikom na dugme sa trece slike.

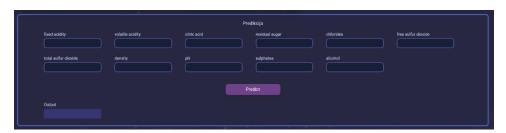
Pokretanjem treniranja pojavice se grafik Loss funkcije.



Nakon zavrsenog treninga pojavljuje statistika za istrenirani model.



Korisnik sada dobija mogucnost vrsenja predikcije na istreniranom modelu.



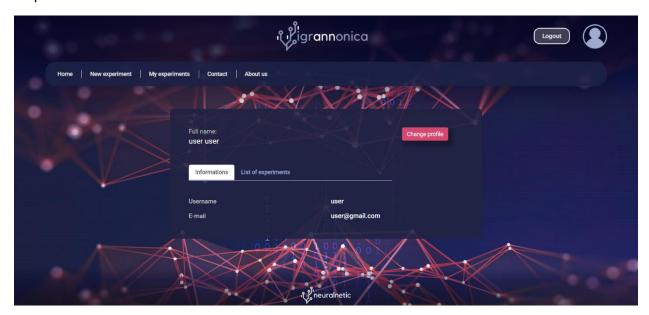
Lista modela

Poslednji tab predstavlja listu svih kreiranih modela. Odatle je moguce otvoriti postojece modele i nastaviti njihovo treniranje.



Profilna strana

Korisnik ima pristup profilnoj strani na kojoj moze da pogleda i izmeni licne podatke, kao i listu svojih eksperimenata.



Klikom na dugme Change profile dobijamo pristup strani za izmenu podataka.

