

## SUMmer Vacation

The SUMmer Vacation (SUMV) is a yearly competition where university students compete to find the cool factor of a list containing  $N$  numbers. The cool factor of a list is determined by the amount of numbers in that list that can be obtained by summing two other different numbers from that list.

Jojo has just finished his first SUMV in last place. Jojo wants to train hard in order to win next year's SUMV by finding the cool factor of many lists. Help Jojo by writing a program that can find the cool factor of a list of numbers  $A$  so Jojo can verify his practice answers!

### Format Input

The input consists of  $T$  test cases. Each test case contains two lines of input.

The first line of each test case contains a single integer  $N$ , the amount of elements in  $A$ .

The second line of each test case contains  $N$  integers  $A_i$ , the contents of  $A$ .

### Format Output

For each test case, output one line containing "Case # $X$ : " (without quotes), where  $X$  is the test case number (starting from 1), then followed by  $C$ , the cool factor of  $A$ .

### Constraints

- $1 \leq T \leq 10$
- $1 \leq N \leq 200$
- $1 \leq A_i \leq 200$

### Sample Input (standard input)

```
2
6
1 4 3 5 2 2
4
6 15 9 3
```

---

**Sample Output (standard output)**

Case #1: 3 Case #2: 2
--------------------------

**Explanation**

First test case:

1.  $3 = 1 + 2$
2.  $4 = 1 + 3$  or  $4 = 2 + 2$
3.  $5 = 1 + 4$  or  $5 = 2 + 3$

Second test case:

1.  $9 = 3 + 6$
2.  $15 = 6 + 9$

## SUMmer Vacation

SUMmer Vacation (SUMV) adalah kompetisi tahunan dimana mahasiswa-mahasiswi berlomba untuk mencari faktor keren dari sebuah daftar yang berisi  $N$  angka. Faktor keren dari suatu daftar ditentukan dari jumlah angka yang bisa didapat dari hasil penjumlahan dua angka lain yang dari daftar tersebut.

Jojo baru saja menyelesaikan SUMV pertamanya di peringkat terakhir. Jojo ingin berlatih keras untuk memenangkan SUMV tahun depan dengan cara mencari faktor keren dari banyak daftar angka. Bantulah Jojo dengan membuat program yang dapat mencari faktor keren dari sebuah daftar angka  $A$  agar Jojo dapat mengecek hasil latihannya!

### Format Input

Input terdiri dari  $T$  test case (kasus uji). Setiap test case memiliki dua baris input.

Baris pertama dari tiap test case berisi sebuah integer  $N$ , jumlah elemen yang ada di dalam  $A$ .

Baris kedua dari tiap test case berisi  $N$  angka  $A_i$ , isi dari  $A$ .

### Format Output

Untuk setiap test case, tampilkan sebuah baris berisi “Case # $X$ : ” (tanpa kutip), dimana  $X$  merupakan nomor test case (dimulai dari 1), kemudian diikuti  $C$ , faktor keren dari  $A$ .

### Constraints

- $1 \leq T \leq 10$
- $1 \leq N \leq 200$
- $1 \leq A_i \leq 200$

### Sample Input (standard input)

```
2
6
1 4 3 5 2 2
4
6 15 9 3
```

---

## Sample Output (standard output)

Case #1: 3 Case #2: 2
--------------------------

### Explanation

Test case pertama:

1.  $3 = 1 + 2$
2.  $4 = 1 + 3$  or  $4 = 2 + 2$
3.  $5 = 1 + 4$  or  $5 = 2 + 3$

Test case kedua:

1.  $9 = 3 + 6$
2.  $15 = 6 + 9$