

Tema 3-Diseño conceptual entidad-relación

La abstracción es fundamental en el diseño de bases de datos. Para hacer un buen diseño lógico se debe partir de problemas a alto nivel e ir poco a poco incluyendo más detalles.

Lo primero que hay que hacer es crear diagramas de la base de datos que queremos implementar, en este caso diagramas Entidad-Relación. El principal problema es que no tienen una notación estandarizada.

El objetivo de una base de datos es almacenar datos de muchas entidades del mundo real. Cada entidad tiene una lista de atributos. Todos esos atributos podrían formar una sola tabla, pero por los problemas de inserción, actualización y borrado debemos separarlos en varias tablas.