Tema 2-Sección crítica y exclusión mútua

Son otro mecanismo de control de acceso a la sección crítica. Tienen un cierto valor que se les asigna al crearlo. Intentar bloaquearlo incrementa ese valor y liberarlo lo decrementa. El proceso se bloquea cuando el valor del semáforo es 0. Un mútex es un semáforo "booleano".

Se llama V a bloquear y P a liberar:

La estructura sem tiene que estar en la memoria compartida. Dicho esto, los semáforos se usarían así:

```
#include <semaphore.h>
#include <unistd.h>

void fun(sem_t *sem, int *shr_i){
    int v;

    sem_wait(sem);
    v=*shr_i;
    v++;
    *shr_i=v;
    sem_post(sem);
}

int main(){
    sem_t *sem;
    int *shr_i;
    shr_i=mmap(NULL, sizeof(int), PROT_READ | PROT_WRITE. MAP_SHARED |
```

```
MAP_ANONYMOUS, 0, 0);
    sem_init(sem, 1, 1);
    if(fork()==0){
        fun(sem, shr_i);
        exit(0);
    }
    if(fork()==0){
        fun(sem, shr_i);
        exit(0);
    }
    sem_destroy(sem);
    munmap(sem);
    return 0;
}
```