

Tema 3-Interbloqueo e inanición

Se llama inanición al estado de un programa en el que un proceso está esperando los recursos compartidos sin poder conseguirlos. Si reservamos todos los recursos simultáneamente, procesos que requieran una gran cantidad de recursos pueden quedar en este estado si hay muchos procesos que requieren pocos compitiendo por ellos.

Por ejemplo, si tenemos los procesos A, B y C accediendo a los recursos en forma de pila:



A accede a los recursos, por tanto, ahora B puede acceder. Accede B pero vuelve A a la pila. Por tanto C sigue sin poder acceder. Si esto ocurre con muchos más procesos, quizás C no pueda acceder nunca a los recursos. Esto sería un ejemplo simple de inanición.