

Tema 3-Protocolos del nivel de aplicación

Dos sistemas finales se comunican intercambiando mensajes a través de una red de computadoras utilizando diferentes modelos de comunicación y protocolos del nivel de aplicación. Los modelos de comunicación pueden ser:

- **Cliente-servidor:** un proceso en un sistema final (el cliente) envía solicitudes o peticiones a otro proceso en otro sistema final (el servidor) para que realice un servicio o proporcione una información específica. El servidor recibe las peticiones, las procesa y envía una respuesta al cliente.
- **P2P:** los dos sistemas finales realizan servicios y solicitan servicios. Es decir, ambos sistemas pueden ser tanto clientes como servidores. En este modelo, cada sistema final puede compartir recursos con otros sistemas finales, lo que permite una mayor distribución de la carga de trabajo.

Los protocolos del nivel de aplicación son un conjunto de reglas que definen el formato y el orden de intercambio de mensajes entre sistemas finales a través de la red. Estos protocolos establecen la forma en que los procesos se comunican, definen la estructura del mensaje y las acciones necesarias para la transmisión y recepción de los mensajes.

Algunos ejemplos de protocolos de nivel de aplicación son HTTP (utilizado en la World Wide Web), SMTP (para la transmisión de correo electrónico), FTP (para la transferencia de archivos) y DNS (para la resolución de nombres de dominio).