

ПРВА ДОМАШНА ЗАДАЧА

SRS Документ

Овој документ содржи спецификација за проектна задача по предметот Мобилни информациски системи. Спецификацијата служи за понатамошната имплементација на апликацијата во рамки на останатите домашни задачи од предметот.

1. **Име на апликацијата** - Event Compass

2. **Краток опис на апликацијата**

Апликацијата има за цел секојдневно да ги прикаже настаните во локалите на територијата на Скопје и агендата во секој од нив. Апликацијата овозможува резервација во локалот и оставање коментар за различни настани. Од страна на корисник, олеснет е процесот на преглед на забавните активности и настани во градот. Од страна на локал, поефикасна организација и можност за подобрување според оставените коментари.

3. **Корисници**

3.1. **Целна група**

Апликацијата е наменета за младата популација во Скопје и менаџерите на локалите во оваа област.

3.2. **Кориснички побарувања**

Корисниците на апликацијата се поделени во две групи - корисници на апликацијата и локали регистрирани на апликацијата.

3.2.1. **Корисник**

3.2.1.1. Централизиран преглед на настани во одреден временски период.

3.2.1.2. Забрзан процес на донесување одлука за посета на локал.

3.2.1.3. Олеснет и фер процес на резервација.

3.2.2. **Локал**

- 3.2.2.1. Подобра организација и менаџирање со резервации.
- 3.2.2.2. Зголемен reach и маркетинг.
- 3.2.2.3. Задржување и привлекување на нови посетители на локалот.

4. **Карактеристики на апликацијата**

- 4.1. **Почетна страница** - На почетната страница се прикажани настаните за кои има најголем интерес според резервациите за истите од страна на корисниците.
- 4.2. **Преглед на настани** - Секој корисник ќе може да ги види сите додадени настани сортирани според близина на локалот до корисникот. За ова ќе се користат геолокациски сервиси. Овие настани ќе може да се филтрираат според датум, тип на музика, тип на настан, карактеристики на локалот, број на резервации и слично. Дополнително ќе може да се пребаруваат локали.
- 4.3. **Додавање на настани** - Секој локал ќе може да додаде настан кој ќе се одржи во нивните простории. За секој настан ќе бидат достапни и дополнителни информации како датум, време, тип на музика, тип на настан и слично. Локалите ќе имаат увид во направените резервации за секој настан одделно.
- 4.4. **Резервација за настан** - Секој корисник ќе може да резервира маса/конопој во локалот за одреден број на луѓе и во одреден временски период, доколку има слободно место. Резервациите на апликацијата работат на принцип first come-first served.
- 4.5. **Секција за коментари за секој локал** - Секој корисник ќе може да остави коментар со импресии за даден локал.

Дополнително во коментарот ќе може да додаде и слика директно сликана преку камера во рамки на апликацијата.

5. Претпоставки, побарувања и зависности

5.1. Претпоставки

5.1.1. Корисникот дозволува пристап до информации за неговата локација

5.1.2. Корисникот дозволува пристап до камера.

5.2. Побарувања

5.2.1. Апликацијата е крос-платформска.

5.2.2. Апликацијата работи на мобилен телефон.

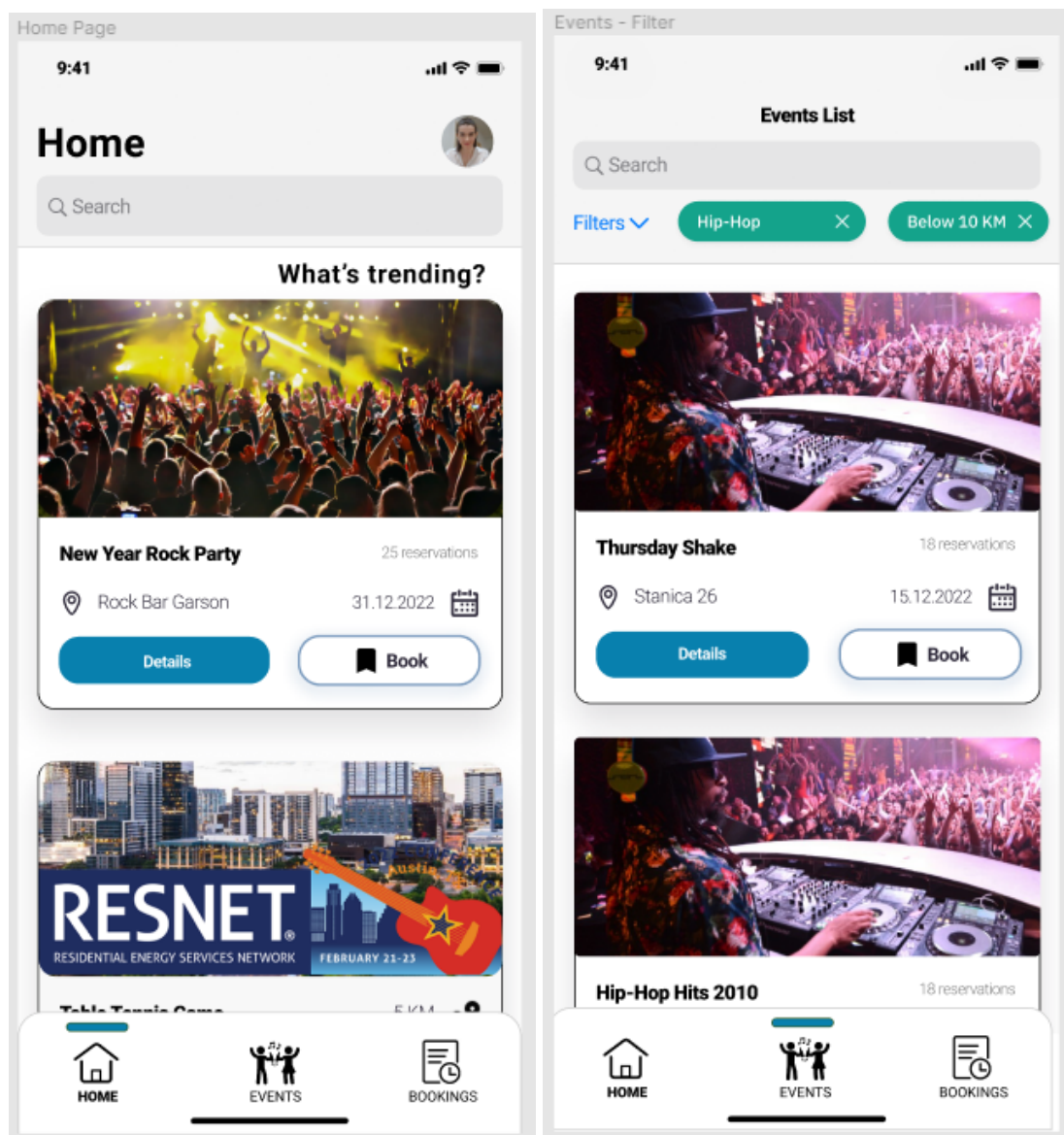
5.2.3. Податоците се точни, валидни и проверени во секое време.

5.2.4. За користење на апликацијата потребна е Интернет конекција.

5.3. Зависности

5.3.1. Апликацијата ги зачувува податоците поврзани со корисниците, локалите, настаните и резервациите во база на податоци.

6. Мокап екрани



Events - Create

9:41

< Events Create Event

Event Name*

Dj Nikifor

Event Date*

02.01.2023

Event Time*

From To

00:00 05:00

Event Type

Party

Music Genre

Techno

Event Details


Enter the event details.

HOME EVENTS BOOKINGS

Event Description

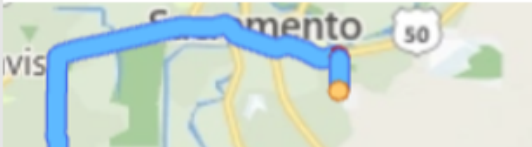
9:41

< Events Event Details



New Year Rock Party

Rock Bar Garson

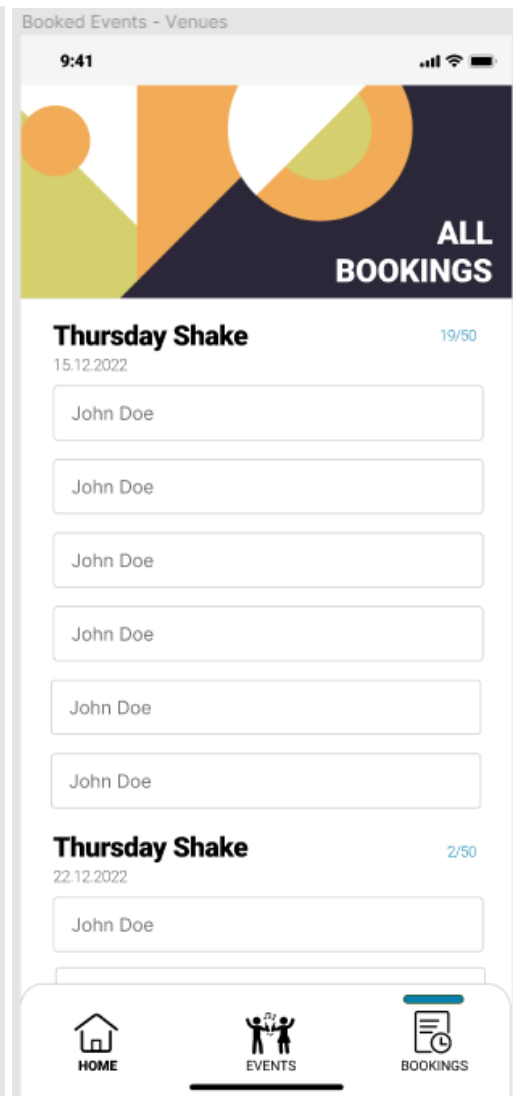
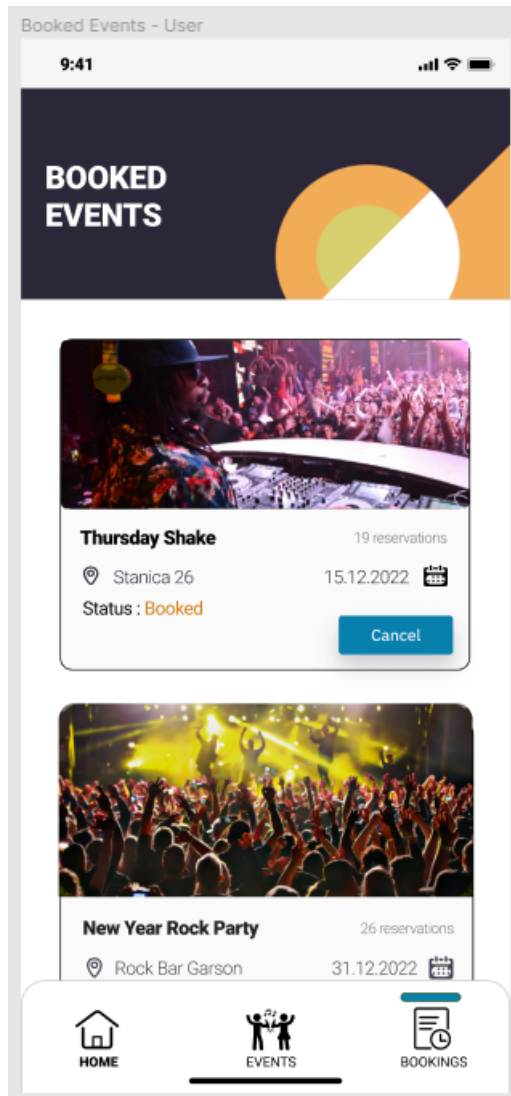


Date: 31.12.2022 Price: 450MKD
Time: 21:00 - 03:00 1500 MKD
70% OFF

Contact: 763-262-7430

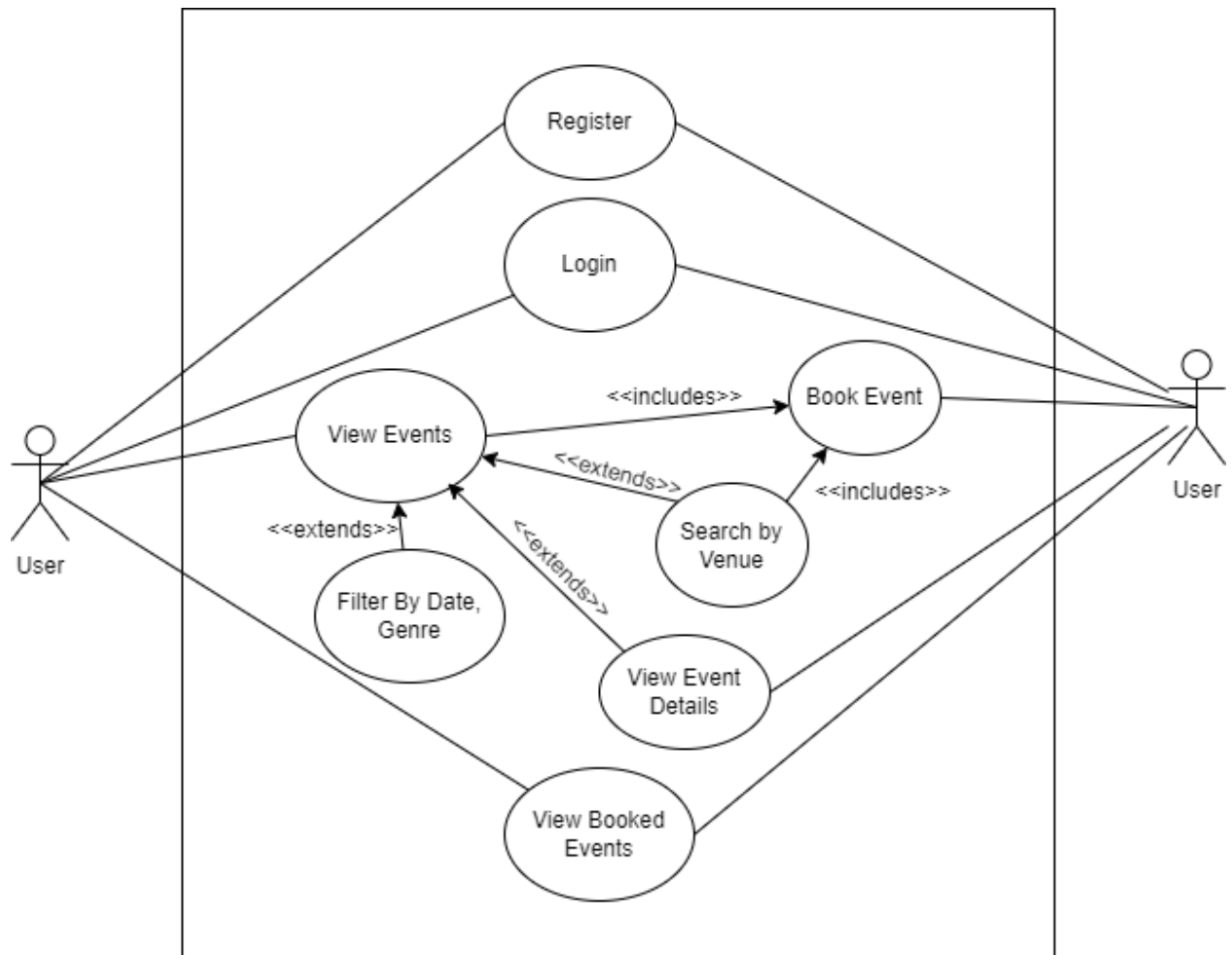
About:
Established around 1940, The academy is know for the quality in coaching the students and the standards of discipline and cleanliness are always set high.

HOME EVENTS BOOKINGS

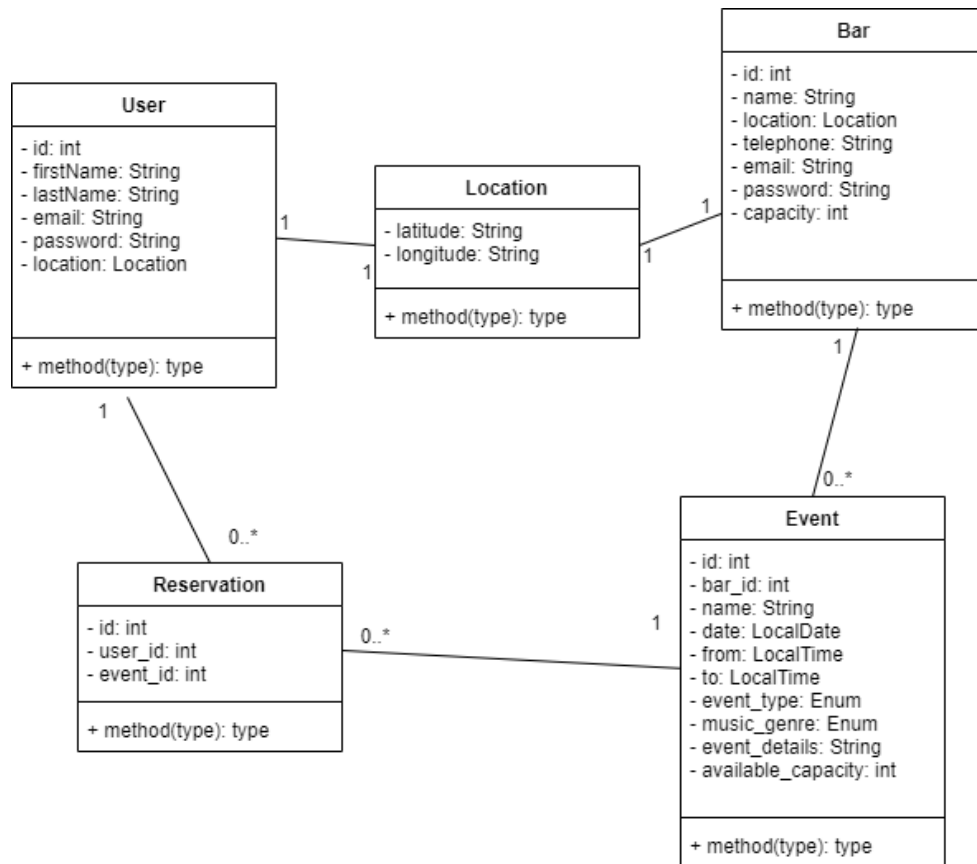


7. UML дијаграми

7.1. Use Case дијаграм



7.2. Класен дијаграм



7.3. Секвенцен дијаграм

