**1.2 Извршна архитектура**

Архитектурата за извршувањее само мал дел од вкупната архитектура на системот. Оваа архитектура во голема мера го одредува однесувањето и изведбата односно перформансите на системот во реално време. Тешкото реално време ќе резултира со откажување на системот, додека мекото реално време ќе резултира „само“ со незадоволство. Фокусотодпогледот на извршување сеставанаструктуратанатраењенасистемот, потоа хардверскиелементи, потсистеми, процеси и нишки. Одговаразаиспитувањенаатрибутизаквалитет пример безбедност, приспособливост, употребливост и како што веќе спомнавме перформанси. Илустрирани се концепти како латентност, време на одговор и пропусност, исто така опишан е пристап за зголемување на дизајнот.Дадени се размислувања и препораки за дизајнот, како што се поделба на проблеми, разбирливост и грануларност. На се дискутира за користење на буџети за дизајн и повратни информации.

