

A) OPERACIONS SOBRE TAULA PLAYERS

A.1) LLISTAR TOTS JUGADORS

GET <http://localhost:8181/players>

A.2) CREAR NOU JUGADOR

POST <http://localhost:8181/players>

Exemple JSON BODY:

```
{  
  "name": "Jugador Nuevo",  
  "registerDate": "2020-07-09T12:21:39.000+00:00"  
}
```

A.3) MODIFICAR NOM JUGADOR EXISTENT

PUT <http://localhost:8181/players/1>

Exemple JSON BODY:

```
{  
  "name": "Jugador ALPHA"  
}
```

B) OPERACIONS SOBRE TAULA GAMES

B.1) LLISTAR TOTES LES PARTIDES

GET <http://localhost:8181/games/>

B.2) CREAR NOVA PARTIDA

POST <http://localhost:8181/games/>

Exemple JSON BODY:

```
{  
  "date": "2020-06-09T13:37:38.000+00:00"  
}
```

C) OPERACIONS SOBRE TAULA GAMES PLAYERS

C.1) AFEGIR JUGADOR A PARTIDA

Important!!!: S'ha d'haver creat previamente el jugador i la partida (punts A.2 i B.2)

Important!!!: La resposta REST pot retornar error si el jugador ja estava afegit a la partida

POST http://localhost:8181/games_players/games/2/players/1 (afegir jugador 1 a la partida 2)

JSON BODY: (no cap passar cap JSON al body del HTTP request)

C.2) LLISTAR JUGADORS DE CADASCUNA DE TOTES LES PARTIDES

GET http://localhost:8181/games_players/

C.3) LLISTAR TOTS ELS JUGADORS D'UNA PARTIDA

GET http://localhost:8181/games_players/games/2/players/ (jugadors de la partida 2)

C.4) LLISTAR TOTES LES PARTIDES D'UN JUGADOR

GET http://localhost:8181/games_players/players/2/games/ (partides del jugador 2)

C.5) GUARDAR JUGADOR GUANYADOR D'UNA PARTIDA

PUT http://localhost:8181/games_players/games/1/players/4/winner

(marcar a la BBDD com guanyador de la partida 1 al jugador 4)

JSON BODY: (no cap passar cap JSON al body del HTTP request)

D) OPERACIONS SOBRE TAULA TOSS(tirada) I DICES(daus)

D.1) LLISTAR TOTES LES TIRADES DE DAUS

GET <http://localhost:8181/toss/>

D.2) REALITZAR UNA NOVA TIRADA DE DAUS D'UN JUGADOR A UNA PARTIDA

Important!!!: el jugador ha d'estar afegit previamente a la partida (punt C.1)

POST <http://localhost:8181/toss/games/1/players/2>

(el jugador 2 fa una tirada de daus a la partida 1)

JSON BODY: (no cap passar cap JSON al body del HTTP request)

D.3) ESBORRAR TOTES LES TIRADES DE DAUS D'UN JUGADOR A UNA PARTIDA

DELETE <http://localhost:8181/toss/games/2/players/1>

(Esborrar totes les tirades del jugador 1 a la partida 2)

D.4) LLISTAR LES TIRADES DE DAUS DE TOTS ELS JUGADORS D'UNA PARTIDA CONCRETA

GET <http://localhost:8181/toss/games/2/tosses>

(Consultar totes les tirades de tots els jugadors de la partida 2)

D.5) LLISTAR TOTES LES TIRADES DE DAUS A TOTES LES PARTIDES D'UN JUGADOR CONCRET

GET <http://localhost:8181/toss/players/2/tosses>

(Consultar totes les tirades del jugador 2 a totes les partides)

E) OPERACIONS ESTADISTIQUES

E.1) LLISTAR TOTS ELS JUGADORS I EL SEU PERCENTATGE D'ÈXIT DE TOTES LES SEVES TIRADES ENTRE TOTES LES PARTIDES

GET <http://localhost:8181/statistics/players>

E.2) LLISTAR EL RANKING DE TOTS ELS JUGADORS I EL SEU PERCENTATGE D'ÈXIT DE TOTES LES SEVES TIRADES ENTRE TOTES LES PARTIDES, ORDENATS DE MILLOR A PITJOR

GET <http://localhost:8181/statistics/players/ranking>

E.3) VISUALITZAR EL MILLOR JUGADOR DEL SISTEMA

GET <http://localhost:8181/statistics/players/winner/>

E.4) VISUALITZAR EL PITJOR JUGADOR DEL SISTEMA

GET <http://localhost:8181/statistics/players/loser/>

E.5) VISUALITZAR EL PERCENTATGE MIG D'ÈXIT ENTRE TOTS ELS JUGADORS DEL SISTEMA

GET <http://localhost:8181/statistics/systemRate>

