# Pristupanje bazama podataka

### **JDBC**

- JDBC (Java Database Connectivity) biblioteka klasa koja omogućava povezivanje Java programa sa relacionim bazama podataka, (JDBC klase su deo java.sql)
- Klasa koja se naziva drajver deluje kao neka vrsta mosta između programa i izvora podataka, (za svaku popularnu bazu podataka postoji odgovarajući drajver).
- SQL (Structured Query Language) je standardni jezik kojim se pojednostavljuje korišćenje programa koji pristupaju relacionim bazama.
- Zahtev za očitavanjem zapisa iz baze podataka naziva se upit.

### Drajveri baza podataka

- Neophodno je da koristite poseban drajver za svaki format baze podataka koji koristite u svom programu, a ponekad postoji i nekoliko različitih verzija drajvera za jedan isti format.
- Postoji poseban format za Java DB bazu podataka.
- Proizvođači MySQL baze podataka nude Connector/J, besplatan JDBC drajver sa otrovenim kodom.
- http://dev.mysql.com/downloads/connector/j/

# Učitavanje drajvera

 Prvi zadatak u JDBC programu je učitavanje jednog ili više drajvera koji omogućavaju povezivanje sa izvornim kodom podataka.

Drajveri se učitavaju korišćenjem metode:

```
Class.forName(String a)
```

 Klasa Class, predstavlja deo java.lang paketa, i koristi se za učitavanje klasa u Java interpretator.

Ovaj metod može da generiše izuzetak tipa:

ClassNotFoundException.

- Nakon toga, konekciju sa izvorom podataka ostvarujemo korišćenjem DriverManager klase, koja se nalazi u java.SQL paketu.
- Metod getConnection (String a, String b, String c)
  klase DriverManager može se upotrebljavati za uspostavljanje
  konekcije. Ovaj metod vraća referencu na Connection objekat,
  koji predstavlja aktivnu konekciju!!!
  - a naziv koji identifikuje izvor podataka
  - b korisničko ime
  - c lozinka

• Metod getConnection, genreiše greške tipa SQLException

# Očitavanje podataka korišćenjem SQL naredbi

- SQL naredba se u programskom jeziku Java predstavlja u obliku Statement objekta. Statement predstavlja interfejs.
- Objekat klase koja implementira interfejs dobija se kao rezultat izvršavanja createStatement() metoda Connection objekta.
- SQL naredbe se izvršavaju korišćenjem metode executeQuery (String a)
  - a treba da bude SQL upit koji je difinisan na osnovu sintakse SQL jezika.

### SQL upit

 String s="SELECT Country, Year FROM Coal" + "WHERE (Country Is Not Null) ORDER BY Year"

```
executeQuery(s)
```

- Ukoliko SQL upit ne sadrži sintaksne greške, executeQuery() će vratiti ResultSet objekat koji sadrži sve zapise sa određenim karakteristikama.
- Metode iz klase ResultSet za ekstrahovanje informacija iz zapisa:

```
getDate(String a), getDouble(String a),
getFloat(String a), getInt(String a),
getLong(String a), getString(String a),
```

### SQL upit

Preuzimanje narednog zapisa se omogućava izvršavanjem next ()
metode ResultSet objekta.

 Nakon što se završi korišćenje konekcije, vrši se zatvaranje konekcije metodom close () bez argumenata.

# Dodavanje zapisa u bazu

Dodavanje zapisa se izvršava pomoću metode executeUpdate().

### Primer za Java DB

```
try{
  Class.forName("org.apache.derby.jdbc.ClientDriver");
  Connection c = DriverManager.getConnection
  ("jdbc:derby://localhost:1527/baza", "root", " ");
  Statement st=c.createStatement();
  ResultSet r=st.executeQuery("select * from tabela");
      while(r.next()){
             r.getString("prezime")));
} catch(...) {}
```

### Singleton

- Objektni uzorak stvaranja
- Obezbeđuje da postoji samo jedan prikerak klase čije se stvaranje odlaže do prvog pristupa objektu
- Klijent dohvata unikatni objekat isključivo pristupnom metodom

# Singleton - singleton : Singleton - Singleton() + getInstance() : Singleton

### Singleton

```
public class Singleton {
  private static final Singleton instance = null;
  private Singleton() {...}
  public static Singleton getInstance() {
       if (instance == null) instance = new Singleton();
       return instance; }
                            Singleton
                      singleton : Singleton
                      Singleton()
                      getInstance(): Singleton
```

```
import java.sql.*;
public class Baza {
  private Connection c;
  private Statement st;
  private static Baza instanca;
  final String S1="jdbc:derby://loca...";
  public static Baza getInstanca() {
        if (instanca == null)
              instanca = new Baza();
        return instanca;
  private Baza() {
       try {
       Class.forName("org.apache.derby.jdbc.ClientDriver");
       catch (ClassNotFoundException ex)
       {...}
```

```
public ResultSet Procitaj(String upit) {
  ResultSet r = null;
  try {
       c=DriverManager.getConnection(S1, "root", "");
       st = c.createStatement();
       try {
              r = st.executeQuery(upit);
       catch (SQLException ex) {...}
  catch (SQLException ex) {...}
   finally{
       try {
              c.close();
       catch (SQLException ex) {...}
  return r;
```

```
public int Zapisi(String zapis) {
  int i = -1;
  try {
  c=DriverManager.getConnection(S1, "root", "");
  st = c.createStatement();
  try {
              i = st.executeUpdate(zapis);
       catch (SQLException ex) {...}
  catch (SQLException ex) {...}
  finally{
       try {
              c.close();
       }
       catch (SQLException ex) {...}
  return i;
```

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
public class DB {
  private static DB instance;
  private String kon = "jdbc:mysql://192.168.9.28:3306/mm?";
  private Connection con;
  private DB() {
    try {
       Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
       con = DriverManager.getConnection(kon, "java", "java123");
    } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
```

16

```
public static DB getInstance() {
     if (instance == null) {
       instance = new DB();
       return instance;
  public synchronized Connection getConnection() {
     return con;
```

```
stmt = con.createStatement();
try {
   stmt.executeUpdate("DROP TABLE IF EXISTS ...");
} catch (SQLException e) {
}
finally {
   stmt.close();
}
```