

ALGORITHME DU SAC À DOS

25 octobre 2020

Probleme du sac a dos
resolution par le methode de Programmation Dynamique

1 Specifications

On dispose d'un sac à dos ne pouvant supporter qu'un certain poids, et l'on considère un ensemble d'objets ayant chacun un poids et une valeur.

La question est la suivante : quels objets peut-on mettre dans le sac sans dépasser sa capacité de poids, afin de maximiser la valeur totale ?

La spécification mathématiques du problème est la suivante :

- On peut utiliser un ensemble de **n-uplet de couple** $S = ((w_1, v_1), (w_2, v_2), \dots, (w_n, v_n))$ pour modeliser l'ensemble des n objets où w_i represente le poids de l'objet i et v_i sa valeur.
- On note **W** la capacité du sac et l'on suppose que $\forall i, 1 \leq i \leq n, w_i > 0$ et $v_i > 0$.
- On émet également l'hypothese que $\sum_{i=1}^n w_i > W$
- Un choix d'objet est un **n-uplets d'entier naturels** (x_1, x_2, \dots, x_n) , où x_i vaut 1 ou 0, selon que l'on prenne ou non l'objet i . Le poids d'une telle sélection est donc $\sum_{i=1}^n x_i w_i$ et sa valeur $\sum_{i=1}^n x_i v_i$

Notre question peut alors être reformuler comme suit : on cherche un n -uplet de binaires (x_1, x_2, \dots, x_n) , qui **maximise** $\sum_{i=1}^n x_i v_i$ sous la contrainte $\sum_{i=1}^n x_i w_i \leq W$

2 Algorithme

On va se focaliser d'abord sur la valeur maximale totale des objets que l'on va pouvoir mettre dans le sac. La reconstitution de la liste des objets correspondant à cette valeur sera effectuée dans un second temps.

Nous avons ici deux cas de figures a savoir :

- Si l'on met le i -ème élément dans le sac, on est amené à calculer récursivement la valeur maximale que l'on peut mettre dans un sac de capacité diminuée de w_i avec les premiers $i-1$ objets
- Si l'on ne met pas le i -ème élément dans le sac, on est amené à calculer récursivement la valeur maximale que l'on peut mettre dans un sac de capacité inchangée avec les premiers $i-1$ objets

Puis Il ne nous restera plus qu'à déterminer la liste des objets correspondant à la valeur maximale, c'est-à-dire reconstituer la solution optimale.

On obtient donc l'algorithme suivant :

```

Function SacadosPD(V, P, T, Keep, W){

    // ou W la contenance max du sac
    // V[i] est la valeur de l'objet i
    // P[i] le poid de l'objet i
    // T et Keep le tableau de len(V) ligne et W colonne

    for i := 1 to len(V) do
        for j := 1 to W do
            T[i][j] := 0
            Keep[i][j] := 0
        endfor
    endfor

    // Recherche de la valeur maximal pouvant etre contenu dans le sac

    for i:=1 to len(V) do
        for c:=0 to W do
            if c>=P[i] do
                T[i,c] := max(T[i-1,c], T[i-1, c-P[i]] + V[i])
                Keep[i][j] := 1
            else
                T[i,c] := T[i-1,c]
            endif
        endfor
    endfor

    // Construction de la solution optimal

    w := W
    L := []
    j := len(V)
    while(j>=1) do
        if Keep[j][w] == 1 do
            L.append(i)
            w = w-P[i]
        endif
        j = j - 1
    endwhile

    /* T[len(V)][W] retourne la valeur maximal pouvant
    etre contenu dans le sac de capacite W
    L contient les indices des objets qui on ete mis dans le sac */

    return ( T[len(V)][W], L )
}

```

}

3 Complexité

L'on remarque que l'algorithme SacadosPD est principalement basé sur l'imbrication de deux boucles a savoir la boucle "*for i := 1 to len(V) do*" et "*for c := 0 to W do*" alors avec n le nombre d'objets ($n = \text{len}(V)$) la complexité de cette algorithme est en $\Theta(nW)$. Mains nous ne pouvons pas conclure a une complexité **linaire** par rapport à W, car W est exponentielle par rapport a son codage c'est a dire, si les poids des objets sont décimaux, cela oblige à multiplier les poids des objets et la capacité du sac afin de les rendre entiers. On aura donc $\mathbf{W} = 2^{\log_2(W)}$ ainsi la complexité de l'algorithme est **exponentielle** par rapport à la taille de W