

## **Tugas Pemrograman Game**



### **Dipersiapkan oleh:**

1. A11.2021.13292-Ilham Maryan Mahantara
2. A11.2021.13298-Ivan Maulana Anggita
3. A11.2021.13302-Muhammad Nabil Aisy

**Program Studi Teknik Informatika**

**Teknik Informatika – UDINUS**

# Mythical Maze Concept Overview

**Game Platform :** PC (Windows)

**Target Age :** 13-23 Tahun

**Rating :** 

## Game Summary :

Sebagai seorang petualang yang baru saja dirampok, kamu memerlukan uang untuk membeli akses keluar dari kota untuk melanjutkan perjalananmu ataukah kamu membeli hal yang lain? Tentukan jalanmu sendiri. Satu cara cepat menghasilkan uang adalah dengan menjelajahi LABIRIN !, dengan Pedang milikmu satu-satunya kamu mulai menjelajah.

## Game Outline :

### 1. Pengantar:

Pemain diperkenalkan dengan karakter utama yang baru saja dirampok dan membutuhkan uang untuk melanjutkan perjalanan mereka keluar dari kota. Mereka memutuskan untuk memulai petualangan di dalam labirin untuk mencari kekayaan.

### 2. Memulai Perjalanan:

Pemain memulai permainan dengan hanya senjata pedang dan perisai mereka sebagai satu-satunya perlengkapan. Mereka masuk ke dalam labirin yang misterius dan berbahaya untuk mencari harta karun yang tersembunyi.

### 3. Penjelajahan Labirin:

Pemain menjelajahi labirin yang rumit, memasuki berbagai ruangan dan lorong yang penuh dengan teka-teki, jebakan, dan musuh-musuh. Mereka harus menavigasi melalui labirin dengan hati-hati untuk mencapai tujuan mereka.

### 4. Pertempuran dan Teka-teki:

Selama penjelajahan, pemain akan bertemu dengan musuh-musuh yang menjaga harta karun. Mereka harus menggunakan keterampilan bertarung dan strategi untuk mengalahkan musuh-musuh ini. Selain itu, pemain juga akan dihadapkan pada berbagai teka-teki yang membutuhkan pemikiran kritis untuk memecahkannya.

#### **5. Koleksi dan Pengembangan Karakter:**

Pemain akan menemukan berbagai item, senjata, dan artefak yang dapat meningkatkan keterampilan dan kekuatan karakter mereka. Mereka dapat mengumpulkan uang, artefak khusus, dan barang berharga lainnya dalam perjalanan mereka. Dengan sistem peningkatan yang mendalam, pemain dapat mengembangkan karakter mereka sesuai dengan preferensi mereka.

#### **6. Pilihan Jalur Sendiri:**

Pemain memiliki kebebasan untuk menjelajahi labirin sesuai dengan keinginan mereka. Mereka dapat memilih untuk mengeksplorasi setiap sudut untuk menemukan rahasia tersembunyi, atau langsung menuju ke pintu keluar jika ingin menghindari pertempuran dan teka-teki tambahan.

#### **7. Akhir Permainan:**

Permainan berakhir saat pemain berhasil menemukan harta karun utama dalam labirin dan berhasil keluar dari labirin dengan aman. Pemain diberi pilihan untuk menggunakan kekayaan yang mereka dapatkan untuk berbagai tujuan, termasuk melanjutkan perjalanan mereka atau membeli barang-barang lain yang mereka perlukan.

#### **8. Pengulangan dan Pengembangan:**

Setelah menyelesaikan permainan, pemain dapat memulai petualangan baru dengan tantangan yang lebih tinggi, atau mereka dapat kembali ke labirin yang sama untuk menemukan rahasia yang belum terungkap dan mencapai skor tertinggi. Permainan terus berkembang dengan adanya pembaruan konten dan penambahan fitur baru.

## Unique Selling Points (USP)

- **Gameplay Style**

- **Action-Packed Puzzle Adventure:** "Mythical Maze" adalah perpaduan antara aksi dan petualangan dengan fokus pada pemecahan teka-teki dan eksplorasi labirin. Hal ini memberikan pengalaman bermain yang dinamis dengan kombinasi aksi dan tantangan strategis.

- **Game Mode**

- **Single Player Adventure:** Pemain dapat menikmati pengalaman bermain solo yang mendalam melalui petualangan solo dalam mencari jalan keluar dari labirin yang berbahaya.

- **Game Type**

- **Action-Packed Puzzle Adventure:** "Mythical Maze" adalah perpaduan antara aksi dan petualangan dengan fokus pada pemecahan teka-teki dan eksplorasi labirin. Hal ini memberikan pengalaman bermain yang dinamis dengan kombinasi aksi dan tantangan strategis.
- **Single Player Experience:** Permainan ini dirancang untuk dimainkan secara solo, memungkinkan pemain untuk menikmati pengalaman bermain yang mendalam dan terfokus tanpa gangguan dari pemain lain.

- **Technology Innovations**

- **Procedural Maze Generation:** Penggunaan teknologi pembangkit labirin secara procedural memastikan setiap level labirin unik dan berbeda setiap kali dimainkan, meningkatkan nilai replayability dan menawarkan pengalaman bermain yang dinamis.
- **Responsive Control System:** Sistem kontrol yang responsif memungkinkan pemain untuk merasakan pengalaman bermain yang mulus dan responsif, meningkatkan imersi dan kepuasan dalam mengendalikan karakter utama.

- **Cool Features**

- **Power-up System:** Pemain dapat mengumpulkan power-up yang beragam, seperti kecepatan tambahan, damage tambahan, yang membantu mereka mengatasi rintangan dan menyelesaikan level dengan lebih mudah.
- **Dynamic Level Design:** Desain level yang dinamis dan beragam memberikan pengalaman bermain yang segar dan menantang setiap kali pemain memainkan permainan ini, memastikan tingkat replayability yang tinggi.
- **F2P-Friendly Approach:** Pemain dapat menggunakan koin yang dikumpulkan sendiri dalam permainan untuk memutar gacha dan mendapatkan berbagai item khusus, seperti power-up langka atau aksesoris unik. Ini memungkinkan pemain untuk merasakan sensasi memutar gacha tanpa harus mengeluarkan uang nyata, menciptakan sistem yang adil dan merata bagi semua pemain.
- **NPC Trading System:** Fitur perdagangan item dengan NPC memungkinkan pemain untuk menukar item-item gacha yang mereka tidak inginkan dengan item-item yang mereka inginkan dari NPC yang bersedia melakukan perdagangan. Ini memberikan pemain cara alternatif untuk mendapatkan item yang diinginkan dan memaksimalkan nilai dari item yang mereka miliki.
- **Dynamic Item Exchange Rates:** NPC yang bersedia melakukan perdagangan akan menawarkan item-item yang berbeda dengan tingkat pertukaran yang dinamis, tergantung pada permintaan dan penawaran item tertentu. Hal ini menciptakan ekonomi yang hidup di dalam permainan dan memberikan pemain kesempatan untuk berinteraksi dengan NPC dan strategi perdagangan yang unik.
- **Quests and Rewards:** Terdapat quest-quest khusus yang berhubungan dengan sistem perdagangan item dengan NPC, di mana pemain dapat menyelesaikan misi-misi tertentu untuk mendapatkan hadiah-hadiah khusus atau akses ke NPC yang menawarkan item-item yang lebih langka dan eksklusif.
- **Hidden Secrets and Easter Eggs:** Permainan ini menyematkan rahasia dan easter egg yang tersembunyi di dalam labirin, mendorong pemain untuk menjelajahi setiap sudut dan meningkatkan tingkat eksplorasi dan penemuan.

### **Similiar Competitive Product :**

1. Labyrinth Legends : Permainan petualangan dungeon crawler dengan fokus pada penjelajahan labirin dan pertempuran melawan musuh.
2. Evoland: Adalah RPG unik, dengan gaya grafis dan gameplay yang berubah saat Anda melalui alur cerita yang mendalam berdasarkan perjalanan waktu.
3. Guardian Tales: RPG klasik dengan gameplay menyelesaikan puzzle, pertarungan strategis, dan mengumpulkan karakter unik.
4. Epic Conquest: adalah RPG aksi yang mengajak pemain dalam petualangan epik di dunia fantasi. Dengan pertempuran yang intens dan eksplorasi labirin yang menantang, pemain akan menghadapi musuh-musuh kuat dan mengungkap rahasia yang tersembunyi.