

Strings

Exercício 1: Contagem de caracteres

Escreva um programa que receba uma string do usuário e conte quantos caracteres ela possui (incluindo espaços em branco).

Exercício 2: Inversão de string

Crie um programa que inverta uma string dada pelo usuário. Por exemplo, se o usuário inserir "Hello", o programa deve exibir "olleH".

Exercício 3: Palíndromo

Faça um programa que verifique se uma string é um palíndromo, ou seja, se ela é a mesma quando lida de trás para frente. Por exemplo, "radar" é um palíndromo.

Exercício 4: Contagem de vogais

Desenvolva um programa que conte quantas vogais (a, e, i, o, u) existem em uma string dada pelo usuário.

Exercício 5: Remoção de espaços extras

Escreva um programa que receba uma string com espaços em excesso e retorne uma nova string com apenas um espaço entre as palavras.

Exercício 6: Contagem de ocorrências

Faça um programa que conte quantas vezes uma determinada letra aparece em uma string dada pelo usuário.