

LAPORAN PENGEMBANGAN GAME BERPETUALANG MENCARI COIN



Oleh :

NAMA : Ivan Aulia Arzand

NIM : A11.2018.10947

Kelm : A11.4508

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
2022**

DAFTAR ISI

TENTANG GAME	3
1.1 Deskripsi	3
DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI	4
2.1 Flow Chart	4
2.2 Class Diagram	5
2.3 Screenshot Lengkap	6
REFERENSI	8

TENTANG GAME

1.1 Deskripsi

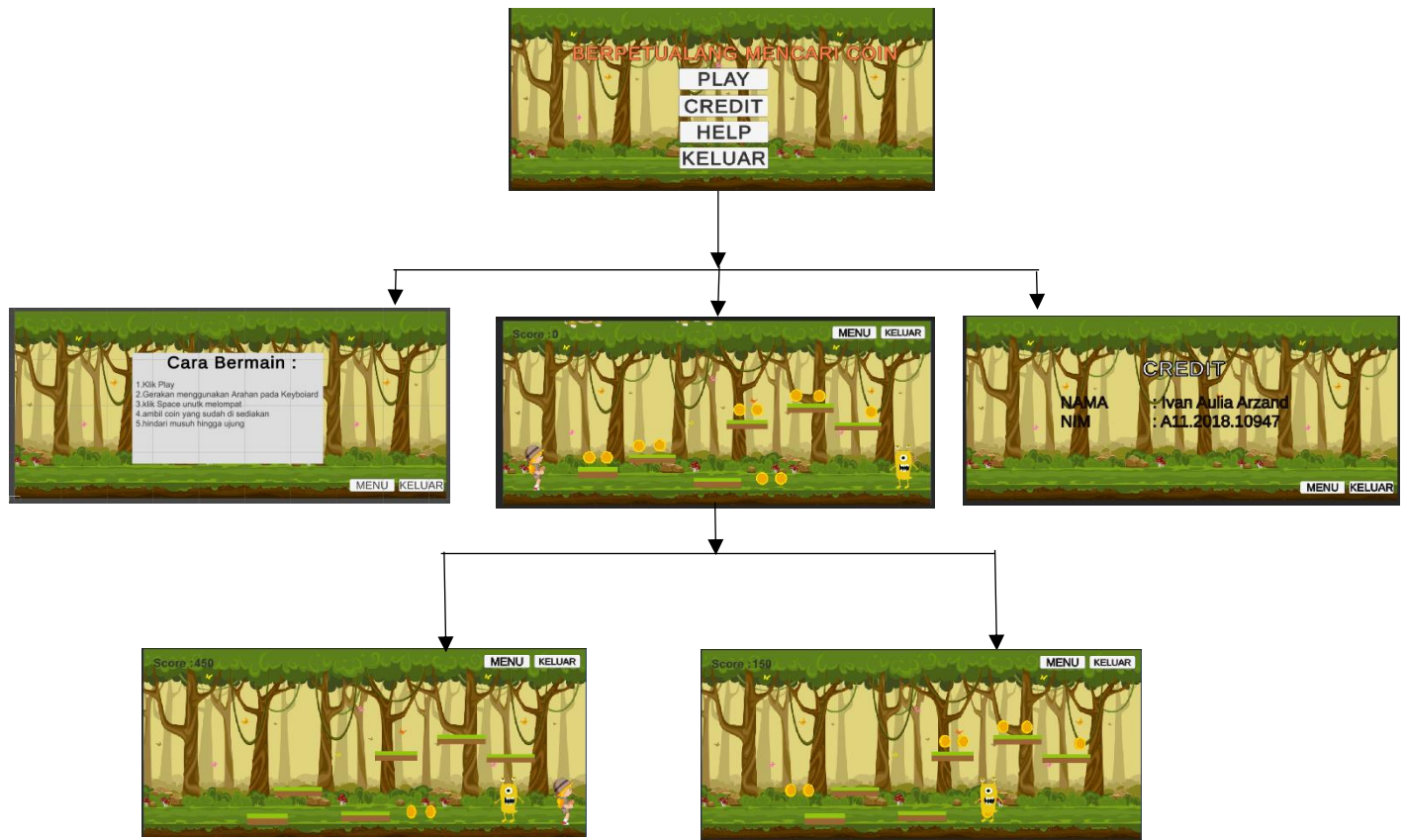


Game 2D yang saya buat ini berjudul “Berpetualang Mencari Coin” pada game ini menceritakan tentang seorang anak yang sedang berada di hutan dan akan mengambil coin coin yang berada pada jalan maupun rintangan yang ada di atas, tak hanya itu terdapat juga musuh yang akan mengganggu karakter atau anak ini, terdapat 2 buah musuh yang pertama itu adalah Monster yang nanti akan mengganggu melalui darat sedangkan satunya yaitu kura yang nanti akan jatuh dari atas mengganggu karakter

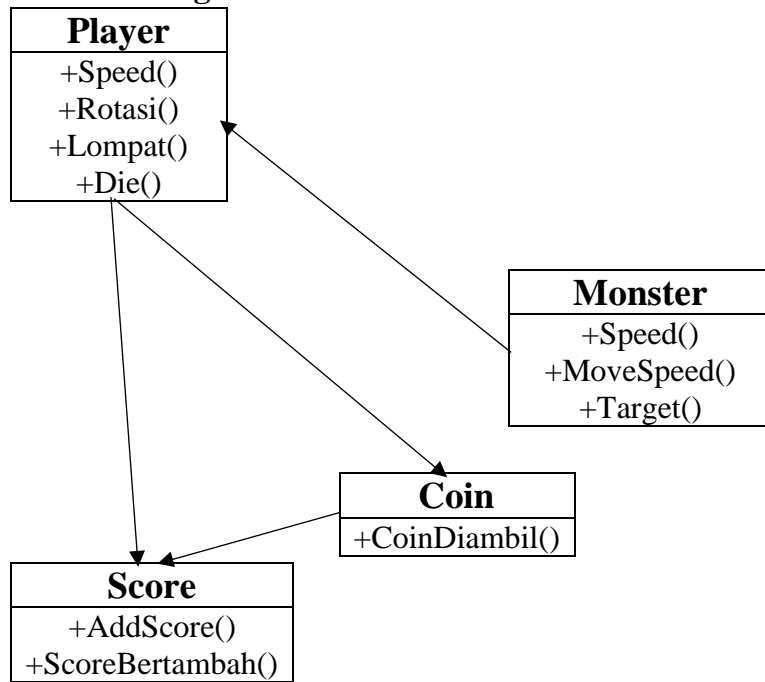
Nantinya apabila kita berhasil mengambil koin maka akan terdapat score di atas kiri yang akan memberikan keterangan berapa coin yang kita dapatkan untuk poinnya sendiri 1 coin itu 50 seterusnya akan bertambah apabila mendapatkannya.

DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI

2.1 Flow Chart



2.2 Class Diagram



2.3 Screenshot Lengkap

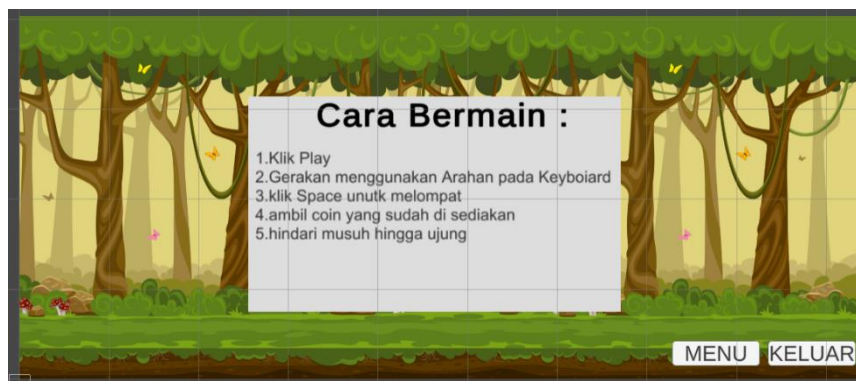


Pada main menu ini terdapat 3 pilihan yang pertama yaitu Play,Credit,Help,Keluar dimana setiap tombol berbeda beda kegunaanya,

- untuk play sendiri Ketika kita klik nanti nya akan masuk kedalam game.
- Credit sendiri di dalamnya terdapat profile pembuat
- Help dimana di dalamnya terdapat tata cara bermain
- Sedangkan keluar nantinya akan keluar dari game



Ini adalah isi dari Credit dimana didalamnya terdapat profile pembuat dari game ini sendiri yang kebetulan saya pembuatnya.



Sedangkan ini adalah isi dari Help yang dimana didalamnya terdapat tata cara bermain game ini.



Nah ini adalah tampilan game awal Ketika kita habis mengeklik tombol play pada main menu tadi.



Nah ini adalah Gambaran apabila kita berhasil melewati Monster yang mengganggu dan mendapatkan coin yang artinya kita sudah menang apabila tidak mengenai monster tersebut.



Ini adalalah scene dimana kita mengenai monster/menabrak monster tersebut dimana nantinya karakter yang menabrak akan hilang di karenakan gagal.

REFERENSI

Terdapat beberapa Referensi yang saya gunakan diantaranya :

- <https://www.youtube.com/watch?v=wW8PBIzQkzk> = Gambaran & Sourcode
- <https://www.youtube.com/watch?v=utd3SsYFs04&t=1646s> = Sourcode
- <https://www.youtube.com/watch?v=wJNPhrBcXbU> = Membuat main Menu
- <https://www.youtube.com/watch?v=XcdcQVQiMbg> = Back Sound
- Selebihnya saya menggunakan beberapa referensi dari tugas tugas yang sebelumnya