

E-Learning

Fundamentos del Diseño Gráfico

Módulo 1

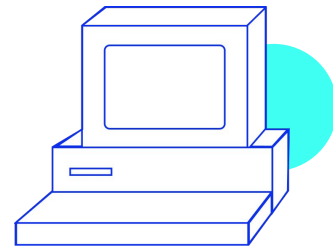
Herramientas de la era digital

La era digital: recorrido

A comienzos de la década de **1980**, IBM ofreció las **primeras computadoras personales**.

A partir de **1984**, aparecieron los primeros **sistemas de autoedición** (que permiten poder diseñar un documento antes de convertirlo en papel), las computadoras sustituyeron poco a poco a todos los procedimientos técnicos de naturaleza analógica usados hasta la época.

En **1984** Hewlett-Packard lanzó la primera **impresora láser** y Apple el conocido **Macintosh**. Paralelamente, Adobe desarrolló su **lenguaje de descripción de página *PostScript***, que se convertiría en el estándar de hecho de las artes gráficas digitales.



Las herramientas digitales en la actualidad

Si bien las formas de producción han cambiado y los canales de comunicación se han extendido, los conceptos fundamentales que nos permiten entender la comunicación humana continúan siendo los mismos.

Las pantallas se consolidaron como herramientas cotidianas, con la **aparición del hipertexto y la Web**, sus funciones se han extendido como medio de comunicación, y la **gran parte del trabajo de los diseñadores gráficos es realizado a través de herramientas digitales**.



Otra de las características de las artes gráficas digitales es el desarrollo de **sistemas de trabajo en red**. Donde la información digital es enviada, bajo la forma de PDF o archivos de imágenes y textos, entre todas las personas implicadas en un mismo proyecto.

Actualmente, esto se vio exponenciado por las **herramientas de trabajo colaborativo** como Figma, donde puedes trabajar en el mismo documento al mismo tiempo e, incluso, abrir chats para conversar mientras lo haces.



Herramientas más usadas



Adobe Photoshop

Desarrollado por Adobe.

Líder mundial en el ámbito de las aplicaciones de edición, usado para el **retoque de fotografías y gráficos** que permite al usuario crear y editar imágenes para luego almacenarlas en la computadora en un formato de archivo gráfico determinado (**GIF, JPEG, PNG o TIFF**).



Adobe Illustrator

Desarrollado por Adobe.

Editor de gráficos vectoriales, permite al usuario **crear y editar imágenes de gráficos vectoriales** y guardarlas en formatos de gráficos vectoriales, como ser: **EPS, PDF, SVG**.

Contiene una gran versatilidad para producir rápidamente gráficos flexibles cuyos usos se ven en impresión, vídeo, publicación en la Web y dispositivos móviles.



Adobe InDesign

Desarrollado por Adobe.

Es la aplicación número uno a nivel mundial para el desarrollo de **diseño editorial**. Con ella podemos realizar desde proyectos sencillos como ser un *flyer* blanco y negro, con texto e imágenes, hasta creaciones más complejas tales como revistas, libros, periódicos entre otras muchas publicaciones.

Otras herramientas útiles

Simulador de texto

- [Lorem Ipsum Generator](#)

Color

- [Adobe Color](#)

Íconos

- [Font Awesome](#)
- [Icon Finder](#)

**¡Sigamos
trabajando!**