

Manipulação de Arquivos Entre Processos

Objetivos

Criar um canal de comunicação via socket entre dois processos no modelo cliente-servidor. O Servidor deve disponibilizar uma funcionalidade bem básica para manipulação de arquivos e o cliente deve ter opção de listagem, deleção, download e upload dos arquivos em um diretório fixo no servidor.

Requisitos

- Entrega do código no GitHub
- Implementação em C, C++ ou Python
- Servidor deve abrir um socket para um endereço IP e porta fixos
- O cliente deve se conectar com o servidor no IP e porta determinados, e ambos devem sinalizar que a conexão foi estabelecida com sucesso
- O cliente deve poder fazer a listagem dos arquivos disponíveis no servidor
- O cliente deve poder fazer um download de algum arquivo do servidor
- O cliente deve poder deletar algum arquivo no servidor
- O cliente deve poder fazer upload de algum arquivo para o servidor
- A comunicação entre cliente e servidor deve ter uma estrutura de dados que atenda as operações listadas acima

Desejável

- cliente e servidor rodando em máquinas virtuais diferentes
- servidor suportar mais de uma conexão e operação simultânea de clientes
- documentação do protocolo de comunicação entre cliente e servidor
- plano de teste e/ou logs da validação das funcionalidades

Pontos a serem avaliados

- Objetividade
- Clareza do código
- Apresentação do conteúdo desenvolvido