



Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave

Programsko inženjerstvo

Igor Stančin

Šahisti



Programsko inženjerstvo

Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave

Šahisti

Cilj projekta je napraviti aplikaciju koja će olakšati poslovanje šahovskom klubu. Na aplikaciji postoje četiri uloge: administrator, treneri, članovi i neregistrirani korisnici. Trener može postavljati dnevne šahovske taktike (npr. mat u tri poteza) koje članovi mogu rješavati, slagati raspored vlastitih treninga, organizirati turnire i objavljivati zanimljivosti na stranici novosti.

Članovi mogu platiti članarinu putem aplikacije, prijavljivati se za treninge pojedinih trenera, prijavljivati se za turnire, rješavati dnevne šahovske taktike, nakon što riješe dnevnu taktiku mogu joj dodijeliti ocjenu ovisno o njenoj težini ili mogu prijaviti pogrešku u dnevnoj taktici. Administrator može dodavati sadržaj u sve rubrike, brisati sadržaj iz svih rubrika i zabraniti pristup bilo kojem članu ili treneru. Prilikom brisanja sadržaja, on i dalje ostaje prisutan u bazi, ali nije vidljiv na aplikaciji. Neregistrirani korisnici mogu pristupiti samo novostima, mogu rješavati dnevne taktike i vidjeti trenutne rang liste članova, ali sami ne mogu biti na rang listama niti se prijavljivati za treninge i turnire. Jedna osoba može imati samo jednu ulogu u aplikaciji.

Prilikom prijave pogreške u dnevnoj taktici, potrebno je unijeti nove poteze i opis novih poteza. Svaka prijavljena pogreška odlazi na revidiranje jednom proizvoljno odabranom treneru. Ako se trener složi s novim rješenjem, ono se mora promijeniti na navedenoj taktici i automatski se moraju revidirati rang liste (dodjeljuju se bodovi onima članovima koji su ponudili novo točno rješenje, a uklanjaju se onima koji su ponudili staro rješenje).

Prilikom rješavanja dnevnih taktika aplikacija sprema ishod rješavanja i mjeri vrijeme rješavanja. Aplikacija kreira težinsku rang listu članova temeljem povijesnog učinka u rješavanju taktika, izmjerenog vremena i težine taktike.

Prilikom uplate članarine popunjava se formular u koji se unose osnovni podatci člana i mjesec za koji se članarina želi platiti. Aplikacija pamti povijest svih transakcija i one su vidljive samo administratoru. Administrator temeljem liste transakcija može članu zabraniti pristup svim funkcionalnostima aplikacije osim uplate članarine (ova zabrana pristupa se razlikuje od potpune zabrane pristupa).

Administrator te svi treneri i članovi imaju svoje profile na kojima su prikazane njihove osnovne informacije, kao i sve njihove aktivnosti na aplikaciji.

Detaljnija pojašnjenja moguća su na laboratorijskim vježbama kod demonstratora (<u>@fer.hr</u>) i asistenta Igor Stančin (<u>igor.stancin@fer.hr</u>) prema važećem rasporedu objavljenom na stranicama predmeta. Svaki dolazak je potrebno <u>najaviti mailom barem jedan dan ranije</u>.