

1 Specifikacija programske potpore

1.1 Funkcionalni zahtjevi

Dionici ovog sustava su predsjednik šahovskog kluba, administrator sustava, razvojni tim te članovi kluba

Aktori ovog sustava su neregistrirani korisnici, registrirani članovi, registrirani treneri te administratori kao inicijatori, te baza podataka kao sudionik.

Dionici:

1. Predsjednik kluba (naručitelj)
2. Članovi kluba
 - (a) Treneri
 - (b) Polaznici
3. Administrator
4. Razvojni tim

Aktori:

1. Neregistrirani korisnik(inicijator) može:
 - (a) Obaviti registraciju i postati članom kluba
 - (b) Pregledati novosti postavljene od strane trenera/administratora na aplikaciju
 - (c) Rješavati dnevnu taktiku
 - (d) Vidjeti rang listu uspješnosti rješavanja dnevnih taktika svih članova
2. Registrirani član(inicijator) može:
 - (a) Pregledati svoje osobne podatke
 - (b) Obaviti plaćanje i pregled računa(članarine)
 - (c) Prijaviti se na treninge postavljene na stranicu od strane trenera
 - (d) Prijaviti se na turnire postavljene na stranicu od strane trenera
 - (e) Rješavati dnevne taktike uz pohranjivanje rješenja u bazu podataka te ažuriranje rang liste svih članova na temelju točnosti i brzine rješavanja taktike
 - (f) Prijaviti greške u dnevnoj taktici na način da unese i opiše nove poteze za koje smatra da su pravo rješenje te pošalje svoja zapažanja proizvoljnom treneru na reviziju
3. Trener(inicijator) može:
 - (a) Pregledati svoje osobne podatke
 - (b) Postavljati nove dnevne taktike na aplikaciju
 - (c) Postavljati novosti na aplikaciju
 - (d) Postavljati raspored svojih treninga na aplikaciju te omogućiti članovima prijavu na iste
 - (e) Organizirati turnire za članove te omogućiti članovima prijavu na iste

- (f) Revidirati zaprimljene prijave pogreški u dnevnim taktikama te ukoliko je potrebno ažurirati ih
4. Administrator(incijator) može:
- (a) Imati uvid u sve podatke na aplikaciji te opciju uređivanja i dodavanja novih sadržaja
 - (b) Zabraniti pristup aplikaciji određenim članovima/trenerima
 - (c) Pregledati plaćanja svih članova te ukoliko ima neplaćenih računa određenim članovima zabraniti pristup dok ne obavi plaćanja
5. Baza podataka(sudionik):
- (a) Pohranjuje sve osobne podatke o registriranim članovima
 - (b) Pohranjuje sve akcije registriranih članova
 - (c) Pohranjuje status o potencijalnoj zabrani pristupa nekom od članova

1.1.1 Obrasci uporabe

Opis obrazaca uporabe:

UC1 - Registracija

- **Glavni sudionik:** Neregistrirani korisnik
- **Cilj:** Stvaranje korisničkog računa za neregistriranog korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Odabir gumba za registraciju
 2. Ispunjavanje ponudenog formulara
 3. Pohranjivanje podataka u bazu podataka
 4. Otvaranje početne stranice
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnog e-maila
 1. Sustav obavještava korisnika o greški i vraća ga na registraciju
 2. Korisnik ispravlja grešku i uspješno obavlja registraciju ili ne uspijeva dok ne odustane

UC2 - Prijava u sustav

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Verifikacija postojanja korisničkog računa i mogućnost pristupa većem broju sadržaja na stranici
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Odabir gumba za prijavu u sustav
 2. Popunjavanje danog formulara
 3. Provjera postojanja danih podataka u samoj bazi podataka
 4. Otvaranje početne stranice
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Korisniku je onemogućen pristup aplikaciji
 - 2.b Unos neispravnog korisničkog imena ili lozinke
 1. Sustav obavještava korisnika o greški i vraća ga na prijavu u sustav
 2. Korisnik ispravlja grešku i uspješno obavlja registraciju ili ne uspijeva dok ne odustane

UC3 - Pregled novosti

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Mogućnost pregledavanja novosti postavljenih na stranicu od strane ovlaštenih korisnika (trener/admin)
- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik otvaranjem glavne stranice vidi sve novosti postavljene na stranici
 2. Klikom na novost dobiva potpuni pregled same novosti

UC4 - Rješavanje dnevne taktike

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Otvaranje postavljene dnevne taktike i prijavljivanje rješenja
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Otvaranje dnevne taktike i prikaz prosječne ocjene taktike
 2. Prijava rješenja i njegova pohrana u bazu podataka te ažuriranje rang listi(pohrana i ažuriranje samo ako je korisnik registriran)
 3. Nakon predaje rješenja korisnik dobije obavijest o točnosti rješenja te točno rješenje ukoliko ga sam nije ponudio

UC5 - Pregled rang-liste

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Pregled težinske liste temeljene na točnosti i brzini rješavanja dnevnih taktika. Rang-lista sastavljena je od svih članova.
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik pritiskom na gumb odlazi na stranicu rang-liste
 2. Otvara mu se popis svih članova sortiranih na temelju točnosti i brzini rješavanja dnevnih taktika

UC6 - Pregled osobnih podatka

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pregled osobnih podatka
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire gumb za prikaz osobnih podataka i aktivnosti na stranici
 2. Podatci se prikazuju u aplikaciji

UC7 - Plaćanje članarine

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Član plaća svoj mjesečni iznos članarine
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav

- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire gumb za plaćanje članarine
 2. Na otvorenoj stranici se prikazuju neplaćeni računi(ukoliko ih ima)
 3. Korisnik odabere račun te potvrdi plaćanje

UC8 - Prijava na trening

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Prijavljivanje korisnika na odabrani trening
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire gumb za prijave na treninge
 2. Aplikacija prikazuje popis dostupnih treninga iz baze podataka
 3. Korisnik odabire trening i njegov odabir se pohranjuje u bazu podataka

UC9 - Prijava na turnir

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Prijavljivanje korisnika na odabrani turnir
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire gumb za prijave na turnire
 2. Aplikacija prikazuje popis dostupnih turnira iz baze podataka
 3. Korisnik odabire turnir i njegov odabir se pohranjuje u bazu podataka

UC10 - Dodjeljivanje ocjene dnevnoj taktici

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Dodjeljivanje ocjene dnevnoj taktici od strane člana
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav te je riješio dnevnu taktiku
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Nakon rješavanja dnevne taktike korisniku se otvara opcija ocjenjivanja taktike
 2. Korisnik unosi ocjenu koja se zatim pohranjuje u bazu podataka

UC11 - Prijava pogreške

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Član prijavljuje pogrešku u taktici ukoliko smatra da postoji optimalnije rješenje
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav te je riješio dnevnu taktiku
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisniku se nakon rješavanja taktike nudi opcija prijavljivanja pogreške

2. Korisnik odabire gumb te se otvara forma za prijavljivanje pogreške
3. Nakon ispunjavanja forme, korisnik podnosi zahtjev za promjenom taktike koji se može odobriti ili odbiti

UC12 - Unos novih poteza

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Korisnik predlaže nove poteze kao rješenje
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav te je riješio dnevnu taktiku
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Nakon odabira prijavljivanja greške korisnik unosi svoje nove poteze kao rješenja

UC13 - Opis novih poteza

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Korisnik daje obrazloženje predloženog rješenja taktike
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav te je riješio dnevnu taktiku
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Nakon unesenih novih poteza korisnik daje pismeno objašnjenje tih poteza

UC14 - Odabir trenera za revidiranje

- **Glavni sudionik:** Član
- **Cilj:** Korisnik odabire trenera koji će pregledati njegov prijedlog o promjeni taktike
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav te je riješio dnevnu taktiku
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Nakon predanog opisa poteza korisniku se otvara opcija odabira među trenerima u bazi
 2. Korisnik odabire trenera kojem zatim dolazi taj isti zahtjev za revizijom

UC15 - Postavljanje dnevne taktike

- **Glavni sudionik:** Trener
- **Cilj:** Trener postavlja dnevnu taktiku koju ostali korisnici zatim mogu rješavati
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni trener
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Trener kreira dnevnu taktiku s njenim zadanim rješenjima
 2. Postavljanje taktike na stranicu te njeno pohranjivanje u bazu podataka

UC16 - Slaganje rasporeda vlastitih treninga

- **Glavni sudionik:** Trener
- **Cilj:** Trener odabire termine treninga i postavlja ih na aplikaciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni trener
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Trener odabire opciju postavljanja novog treninga
 2. Trener postavlja vrijeme početka i trajanja samog treninga, te njegov kratki opis
 3. Nakon što je termin potvrđen kao slobodan, trening se postavlja na aplikaciju i pohranjuje u bazu podataka
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Termin treninga je u preklapanju s drugim aktivnostima
 1. Trenera se vraća na ponovno postavljanje termina dok ne unese dostupni termin ili odustane od postavljanja treninga

UC17 - Organiziranje turnira

- **Glavni sudionik:** Trener
- **Cilj:** Trener odabire osnovne parametre turnira i postavlja ga na aplikaciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni trener
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Trener odabire opciju postavljanja novog termina
 2. Trener postavlja vrijeme početka i trajanja turnira, njegov opis i maksimalni broj sudionika
 3. Nakon što je termin potvrđen kao slobodan, turnir se postavlja na aplikaciju i pohranjuje u bazu podataka

UC18 - Objavljivanje novosti

- **Glavni sudionik:** Trener
- **Cilj:** Trener postavlja novosti/zanimljivosti/crtice iz povijesti na aplikaciju drugim korisnicima na čitanje
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni trener
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Trener odabire opciju dodavanja novosti na aplikaciji
 2. Trener unosi novost te potvrđuje svoje postavljanje
 3. Novost se objavljuje na aplikaciji te pohranjuje u bazu podataka

UC19 - Revidiranje pogreški

- **Glavni sudionik:** Trener
- **Cilj:** Trener nakon zaprimanja zahtjeva za revizijom dnevne taktike, pregledava taktiku i donosi odluku o potencijalnoj promjeni

- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni trener te ima pristigli zahtjev za revizijom taktika
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Trener odabire gumb za pristigle zahtjeve te prelazi na novu stranicu
 2. Trener odabire jedan od pristiglih zahtjeva te mu se otvara cijeli sadržaj zahtjeva
 3. Nakon revizije trener odbacuje zahtjev ili ga prihvaća

UC20 - Mijenjanje dnevne taktike

- **Glavni sudionik:** Trener
- **Cilj:** Trener zaključuje da je zahtjev ispravan te mijenja dnevnu taktiku
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni trener te je obavio reviziju taktike
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Nakon potvrde da se radi o validnom zahtjevu, trener mijenja rješenja taktike
 2. Ažurirana taktika se objavljuje na aplikaciju i pohranjuje u bazu podataka
 3. Ažuriraju se rang-liste na temelju novih rješenja

UC21 - Dodavanje svih sadržaja

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator može dodavati sve sadržaje na aplikaciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator ima opciju dodavati bilo koji od prije navedenih sadržaja
 2. Administratoru su kod svih prije navedenih sadržaja dostupne opcije za dodavanje koje on može koristiti kao i prije navedeni korisnici

UC22 - Brisanje svih sadržaja

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator može ukloniti bilo kakav sadržaj sa stranice
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator kod bilo kojeg sadržaja vidi opciju za uklanjanje istog
 2. Ukoliko odabere opciju uklanjanja, sadržaj se miče sa prikaza aplikacije, no ostaje pohranjen u bazi podataka

UC23 - Zabrana pristupa

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator može zabraniti pristup bilo kojem registriranom korisniku

- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za zabranu pristupa
 2. Uz prikazani popis zabranjenih korisnika, administrator može dodati novog korisnika pritiskom na gumb za dodavanje novih osoba u popis
 3. Pritiskom na gumb otvori se formular u kojeg administrator unosi osobne podatke korisnika kojem želi zabraniti pristup
 4. Ukoliko uneseni korisnik zapravo postoji, njegovo ime se dodaje na popis zabranjenih korisnika u bazi podataka te mu se zabranjuje pristup stranici
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 3.a Administrator je unio korisničke podatke koji ne postoje u bazi svih korisnika
 1. Administratora se vraća na ponovni upis podataka u formular sve dok ne unese postojeće podatke ili dok ne odustane

UC24 - Pregled svih plaćanja

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator pregledava sva plaćanja članarina svih članova
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik za svakog člana ima opciju pregleda računa
 2. Odabirom te opcije otvara se popis svih računa te napomena uz svaki račun je li on plaćen ili ne

UC25 - Zabrana svih funkcionalnosti na temelju neplaćenih računa

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator zabranjuje funkcionalnosti članovima koji nisu platili članarinu dok ona nije plaćena
- **Sudionici:** Baza podataka, prijavljeni korisnik
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljeni administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik otvara pregled plaćanja člana
 2. Ukoliko član nema sve plaćene račune omogućen je gumb za zabranu pristupa člana na temelju neplaćenih računa
 3. Ukoliko je gumb pritisnut, tom članu se dopušta prijava u sustav, no sve funkcionalnosti osim plaćanja računa su mu uskraćene
 4. Nakon plaćanja računa, funkcionalnosti se vraćaju

1.1.2 Sekvencijski dijagrami