5.1 Ispitivanje komponenti

Test 1: Ispitivanje registracije

Provedeno je ispitivanje uspješnosti registracije stvaranjem novog korisnika sa podatcima koji ne postoje u bazi podataka. Provodi se test koji nakon klika gumba za registraciju provjera pokazuje li se obavijest “Uspješna registracija“. Ukoliko se korisniku prikazuje obavijest, registracija je uspješno izvršena.

Text, letter

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Test 2: Ispitivanje prijave

Provedeno je ispitivanje uspješnosti prijave u sustav upisivanjem podataka korisnika koji već postoje u sustavu. Provodi se test koji nakon klika gumba za prijavu provjerava trenutni URL. Ako se korisniku prikazuje profil, prijava je uspješno izvršena.

Prikaz koda ispitivanja:

Text

Description automatically generated

Prikaz rezultata ispitivanja:

A picture containing shape

Description automatically generated

Test 3: Ispitivanje pogreške prilikom prijave

Ispituje se hoće li se prikazati obavijest o pogrešnom unosu prilikom unosa nepostojećih podataka. Nakon pogrešnog unosa provjerava se prikazuje li se obavijest sa tekstom “Pogreška User ne postoji“. Ukoliko je obavijest pronađena, test je ispravan.

Text, letter

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Test 4: Ispitivanje dohvata točnih podataka o korisniku

Ispituje se prikaz podataka korisniku nakon prijave, ako svi pročitani podatci odgovaraju očekivanim vrijednostima, test je ispravan.

Text, letter

Description automatically generated

Graphical user interface, text, chat or text message

Description automatically generated

Test 5: Ispitivanje dohvata točnih podataka o plaćanju

Ispituje se prikaz podataka o plaćanju korisnika, nakon prijave prelazimo na stranicu za plaćanje i provjeravamo ima li upisanih transakcija. S obzirom da testiramo novog korisnika, očekivani rezultat je “Nema uplata“. Ukoliko pročitano odgovara očekivanom rezultatatu, test je ispravan.

Text, letter

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Test 6: Ispitivanje pogreške prikikom rješavanja dnevne taktike

Ispituje se hoće li se prikazati obavijes o pogrešnom rješenju dnevne taktike. Očekivani rezultat je “ Krivo rješenje. Pokušajte ponovo!“. Ukoliko izlaz odgovara oekivanom rješenju, test je ispravan.

Text

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated