

IVAN BOGAR

UX/UI DESIGNER

@ivanbogar • ivanbogar.github.io • [linkedin](#) • Sao Paulo SP • +55 11 99632 8478 • ivanbogar@gmail.com

São mais de 20 anos trabalhando, compartilhando e aprendendo design para interfaces e experiências, interatividade, arquitetura de informação, prototipação web e mobile, além de flertar com o desenvolvimento front-end com HTML/CSS, Javascript, PHP e AngularJS. O que me motiva é a busca pelas melhores experiências funcionais e intuitivas, balanceando os melhores resultados para o negócio usando decisões de design centrado no usuário.

Experiências

UX/UI DESIGNER & APPLICATION DEVELOPER @ IBM Brasil *(Agosto, 2017 – atual em São Paulo -SP, Brasil)*

Na IBM desde 2017, iniciei minha jornada integrando a equipe de UX em um projeto estratégico do Banco Santander. Junto com a equipe de arquitetos e desenvolvedores, trabalhei para melhorar o fluxo de informações e usabilidade, bem como para configurar o guia de estilo da plataforma usando Design Thinking, prototipagem, metodologias de Pesquisa de Usuário. Com isso, um projeto que originalmente era destinado "apenas" ao CIO do Banco, foi estendido a todos os gerentes e superintendentes e hoje é uma referência para a matriz espanhola.

UX DESIGNER @ UOL EDTECH *(Fevereiro, 2015 – Agosto, 2016 em São Paulo -SP, Brasil)*

O UOL Edtech é o maior grupo de e-learning B2B e B2C da América Latina. Desempenhei importante papel nos principais projetos para grandes clientes da empresa, como Banco do Brasil, Santander, Itaú, Vale, AVON, Natura, Cielo e Mapfre, desenvolvendo identidade visual para treinamentos, desenhando interfaces para vídeos e eBooks. Em particular, o projeto Banco Santander foi o mais interessante, pois pude ajudar a projetar a Universidade Santander, uma biblioteca de treinamento para funcionários do banco.

DIRETOR DE CRIAÇÃO E DONO @ ROCKOUT *(Março, 2012 – Dezembro, 2014 em São Paulo -SP, Brasil)*

Rockout era uma agência focada em marketing e engajamento digital. Foi uma ótima experiência como empresário. Como Diretor de Criação, fui responsável pelo desenvolvimento de mídia digital e soluções de aplicativos. Colaborei com as equipes de marketing dos clientes em soluções para campanhas de publicidade online, branding, redes sociais e aplicativos móveis. O projeto mais completo e de sucesso foi da Cepêra, indústria de alimentos, onde fui responsável pela criação e desenho da marca online, e todas as mídias digitais.

ART DIRECTOR @ THE AUBERGINE PANDA *(Novembro, 2011 – Junho, 2012 em São Paulo -SP, Brasil)*

A Panda era uma das filiais do Holding Club, um grupo com muitos anos de experiência na ativação de marcas. Fui responsável pela criação e desenvolvimento de identidades visuais para as ativações de marketing de diversos sites e hotsites para clientes, como no camarote Brahma no carnaval carioca, bem como propostas de soluções criativas para outros clientes.

UX DESIGNER & ARCHITECT @ NAVITA *(Outubro, 2007 – Outubro, 2011 em São Paulo -SP, Brasil)*

A Navita é uma empresa especializada em serviços de mobilidade e telecomunicações. Foi onde tive a oportunidade de ser um dos pioneiros a trabalhar com o sistema operacional BlackBerry no Brasil, criando e divulgando interfaces e arquitetura para aplicativos mobile Blackberry. Também fui responsável por cuidar da identidade visual da empresa, campanhas internas e mídias sociais.

Outras Experiências

DIRETOR DE ARTE @ LEADER SPIN *(Setembro, 2016 – Agosto, 2017 em São Paulo -SP, Brasil)*

UX DESIGNER @ AllnBlue *(Fevereiro, 2009 – Julho, 2011 Remoto para Québec, QC - Canadá)*

DIGITAL DESIGNER @ CIATECH *(Maio, 2005 – Outubro, 2007 em São Paulo -SP, Brasil)*

Formação Acadêmica

Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas @ UNIVERSIDADE ANHEMBI MORUMBI

Conclusão em Dezembro de 2020

- Engenharia e Arquitetura de Software;
- Programação Orientada a Objetos;
- Human Computer Interface;
- Estrutura de Dados e Database;
- Estatística Computacional;
- Técnicas de Pesquisa, Ordenação e Armazenamento;
- Desenvolvimento de Web Software;
- Sistemas Distribuídos;
- Teste e Qualidade de Softwares;
- Desenvolvimento para dispositivos móveis.

Tecnologia de Informação e e-Commerce @ UNIVERSIDADE ANHEMBI MORUMBI

Concluído em Junho de 2016

- Desenvolvimento de identidade visual para web sites, princípios de comunicação, design, usabilidade e arquitetura de informação, ilustração vetorial, processamento de imagens e multimídia;
- Princípios e práticas de programação, desenvolvimento de aplicações Web, programação orientada a objetos e integração de dados entre plataformas;
- Gestão estratégica de negócios, operações, TI, gerenciamento de projetos e gestão de pessoas;
- Gestão, desenvolvimento e operação de e-commerce de empreendimentos / e-business, marketing digital;
- Aspectos jurídicos do e-commerce, relacionamento com clientes e segurança de transações eletrônicas com o uso de diferentes meios de pagamento, inovação, visão de negócios e princípios éticos.

Certificações e Treinamentos

Gamification - Creating Addictive User Experiences @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Fevereiro, 2021*
Information Visualization: Getting Dashboards Right @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Janeiro, 2021*
Dynamic User Experience: Design and Usability @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Dezembro, 2020*
Human-Computer Interaction – HCI @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Outubro, 2020*
Enterprise Design Thinking – Team Essentials for AI @ **ACCLAIN**, *Agosto, 2020*
Product Masterclass: How to Build Digital Products @ **PRODUCT SCHOOL**, *Julho, 2020*
UX Management: Strategy and Tactics @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Março, 2020*
How to Create Intuitive Products by Imitating Physicality @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Abril, 2018*
Mobile User Experience (UX) Design @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Janeiro, 2018*
User Research @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Dezembro, 2017*
Dynamic User Experience: Design and Usability @ **INTERACTION DESIGN FOUNDATION**, *Outubro, 2017*
IBM Design Thinking Practitioner @ **IBM YOURLEARNING**, *Setembro, 2017*
IBM Agile Explorer @ **IBM YOURLEARNING**, *Outubro, 2017*
Gerenciamento de Projetos Web e Direção de Arte @ **DRC TREINAMENTOS**, *Junho, 2011*
Arquitetura de Informação para Projetos Web @ **JUMP EDUCATION**, *Agosto, 2009*

Skills

Design Thinking, UX Research, User Interface, User-centered Design, Interaction Design, Mobile Design, Information Architecture, Wire Framing, Usability, Photoshop, Illustrator, Sketch, JavaScript, WordPress, HTML5, CSS, Angular JS, Front-end, Agile.

Idiomas

Inglês – **Avançado – Proficiência profissional**

Português – **Nativo**