

6. AVL-дерево. Основные операции.

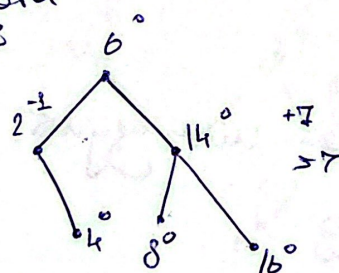
Теорема о высоте AVL-дерева.

AVL-дерево - это сбалансированное двоичное дерево поиска, в котором поддерживается след. свойство: для каждой его вершины высота её двух поддеревьев различается не более чем на один

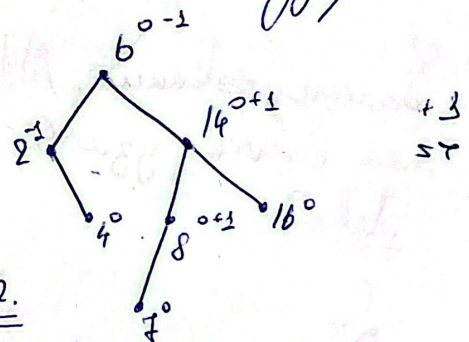
AVL-дерево с n элементами имеет высоту $h \leq O(\log n)$

Для каждого узла необходимо хранить balance. В сбалансированном у всех узлов balance = 1, -1, или 0. В другом случае пересбалансируем.

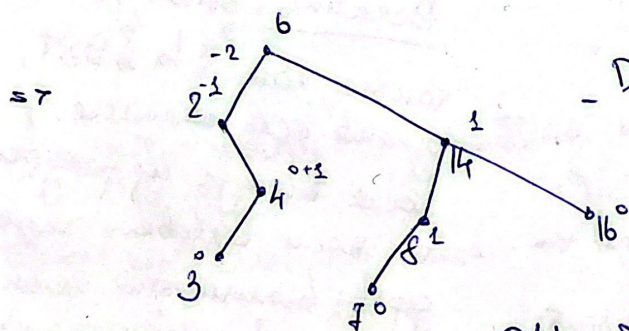
- 1 - в правом поддереве больше высота
- 0 - поддеревья одинаковой высоты
- +1 - в левом поддереве больше высота



Balance - разность высот поддеревьев



Дубасанс, т.к. -2.



$$AVL(x) \Leftrightarrow \begin{cases} \text{height}(x.\text{left}) - \text{height}(x.\text{right}) \leq 1 \\ \text{and } AVL(x.\text{left}) \text{ and } AVL(x.\text{right}) \end{cases}$$

худший случай это $O(\log n)$

Док-во теоремы:

Пусть высота поддерева с корнем x будем обозначать как $h(x)$, высоту как $T \Rightarrow h(T)$

n_h - мин. число вершин в AVL-дерева высоты $h \Rightarrow n_{h+2} = n_{h+1} + n_h + 1$

$$n_h = F_{h+2} - 1$$

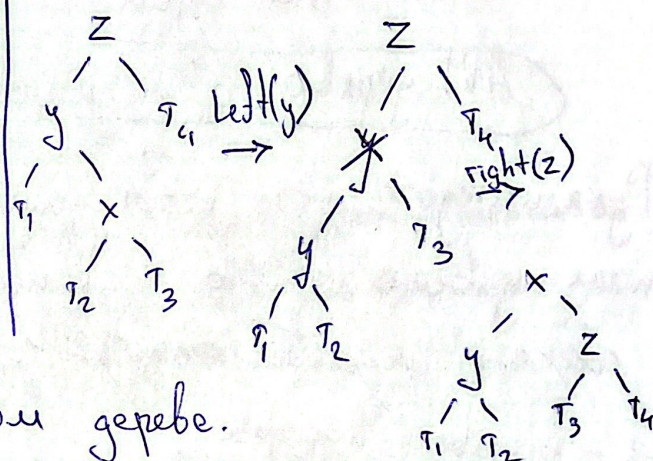
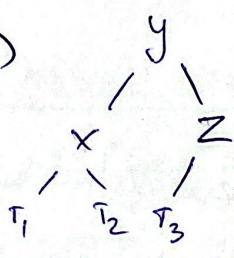
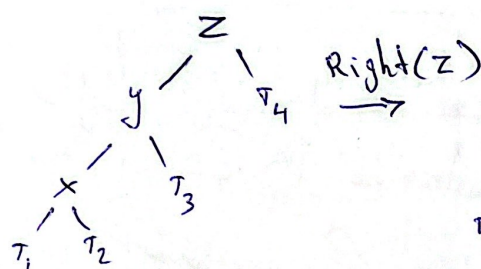
$m_h = F_{h+2} - 1$ - верно \Rightarrow допустим, что $m_h = F_{h+2} - 1$ верно \Rightarrow

$m_{h+1} = m_h + m_{h-1} + 1 = F_{h+2} - 1 + F_{h+1} - 1 + 1 = F_{h+3} - 1 \Rightarrow$ доказано

$$m_h = F_{h+2} - 1$$

$F_h = \Omega(\varphi^h)$, $\varphi = \frac{\sqrt{5} + 1}{2}$ \Rightarrow логарифмируя по основанию φ получим $\log_{\varphi} n \geq h \Rightarrow$ высота AVL-дерева - $O(\log n)$

Поворот трех узлов

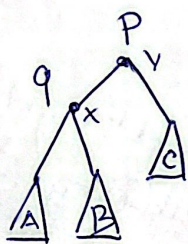


Операции:

Поиск как в стандартном двоичном дереве.

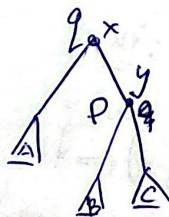
Для балансирования AVL-дерева используют повороты вокруг тех или иных узлов.

Левый



$$A < x < B < y < C$$

Правый

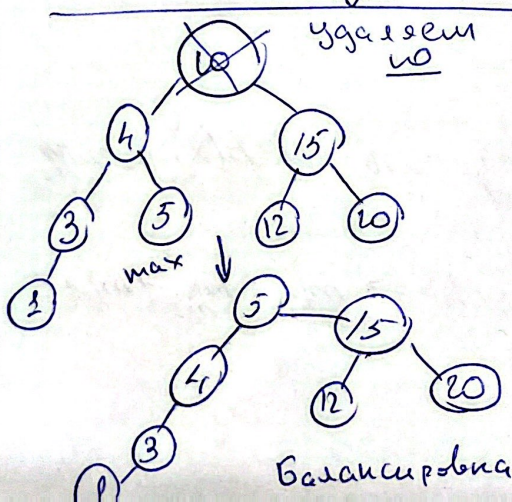


Удаление внешнего

похоже на BST, с учетом того, что ~~не нужно~~ будет балансировать дерево
3 случая - нет siblings
1 сн и 1 дн
2 сн и 2 дн

Вставка внешнего

также, как и в BST, однако есть отличие. после выхода из рекурсии т.е. после вставки элемента ~~дерево~~ выполняется балансировка внешнего узла. Доказывается, что при такой вставке дисбаланс не превысит двух \Rightarrow применим функции вставки - корректно



Балансировка

