

En Eclipse , realizaremos un proyecto con una clase y varios métodos. Por ejemplo, la clase persona con atributos tipo: nombre, apellidos, edad, casado y numDNI. Se tendrán que crear todos los getters and setters necesarios, junto a los correspondientes constructores.

Compilaremos y ejecutaremos la prácticas desde el IDE. Además depuraremos el proyecto ejecutando las líneas paso a paso, añadiremos las variables que consideremos importantes a los *watches*, y definiremos los siguientes *breakpoints*:

- Tipo línea, por ejemplo al pasar por una salida de pantalla.
- Tipo clase, al cargar alguna clase.
- Tipo campo, al acceder a algún campo de alguna clase.
- Tipo método, al acceder a algún método de alguna clase.

En al menos alguno, en las propiedades de los *breakpoints* definiremos:

- Condiciones para que el programa se detenga al alcanzar las variables ciertos valores
- Se alcance un número de veces (*hints*), determinado.

Haremos capturas de pantalla de dichos procesos.