



**DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.**  
**EVALUACIÓN NÚMERO 1.**

**PROFESOR: VICENTE ZAPATA CONCHA.**

**ALUMNO: IVÁN CAMPOS FARFÁN.**

## 1. Descripción del Contexto

El proyecto **Zudum** es una aplicación de gestión personal (CRUD) de series de Netflix. Permite al usuario registrar, actualizar y seguir el estado de sus programas (Pendiente, Viendo, Terminada), gestionando un contexto completo.

## 2. Conceptos del Framework

**Framework Híbrido:** Ionic

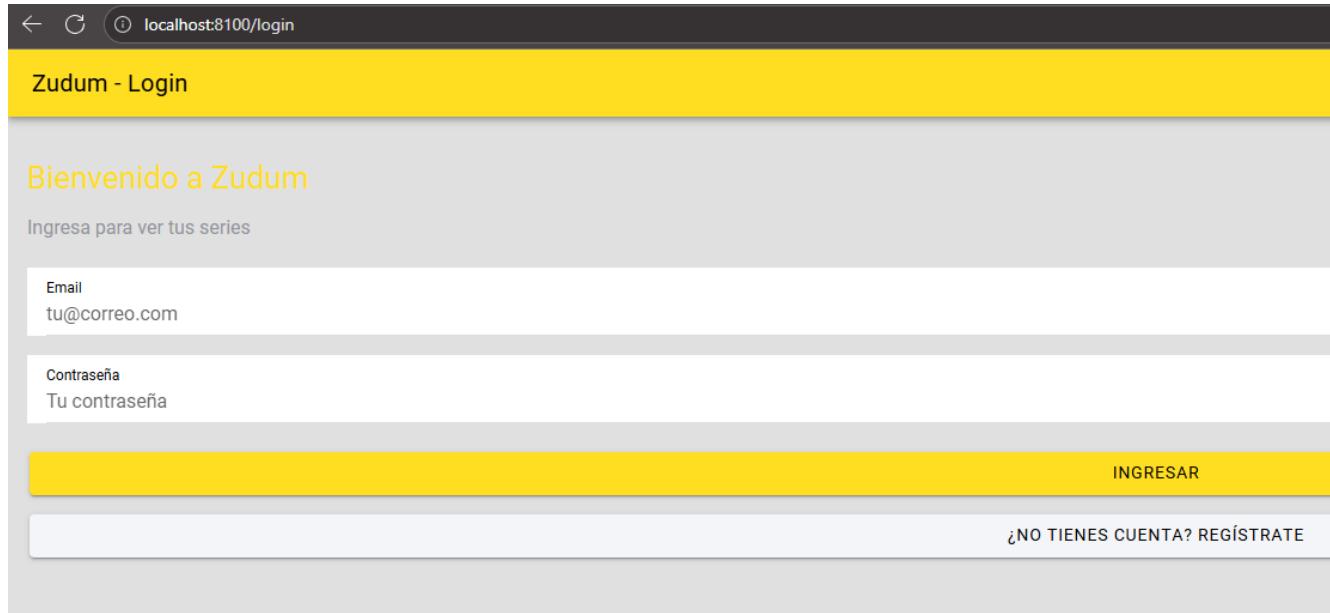
**Framework Base:** Angular (Seleccionado para la lógica y el desarrollo)

## 3. Patrones de Diseño

Se utiliza el patrón **Modelo-Vista-VistaModelo (MVVM) / Componentes**, donde: El **Modelo** es la interfaz Serie que define la estructura de los datos. \* La **Vista** es el HTML (.page.html) con los componentes de Ionic. \* El **VistaModelo** es el código TypeScript (.page.ts) que gestiona el estado y la lógica de las validaciones (Reactive Forms).

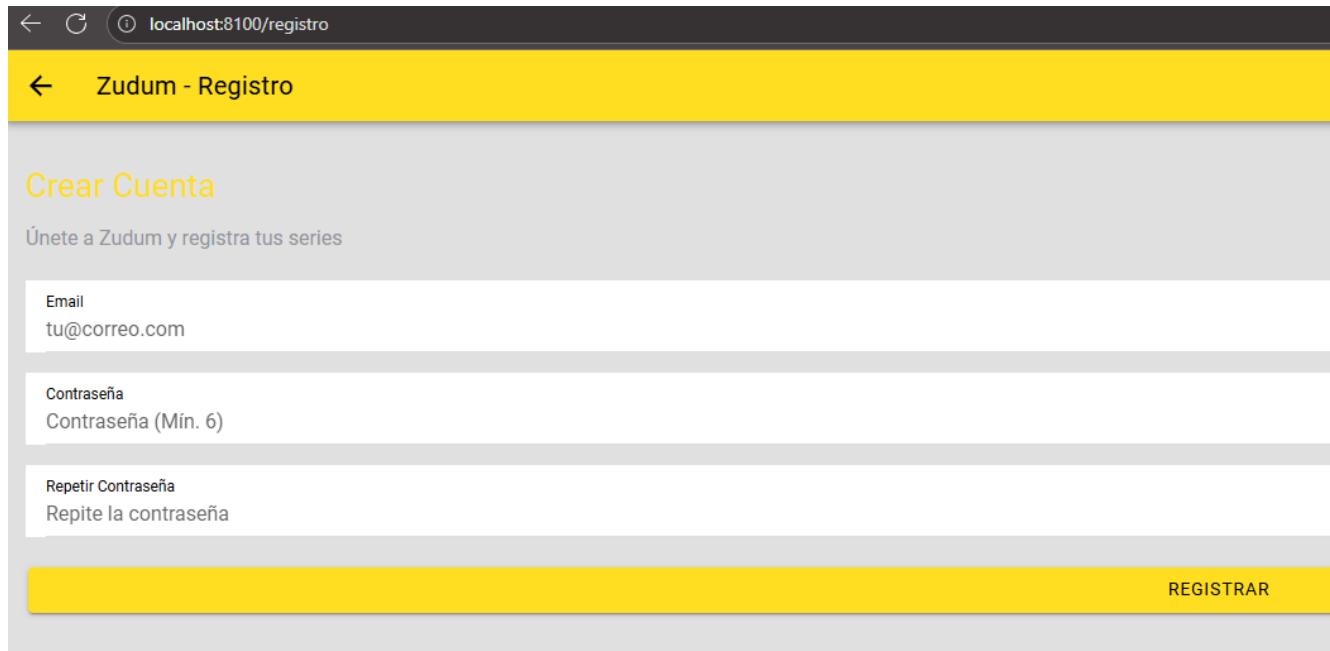
Capturas de pantallas:

1. Iniciar Sesión (Login)



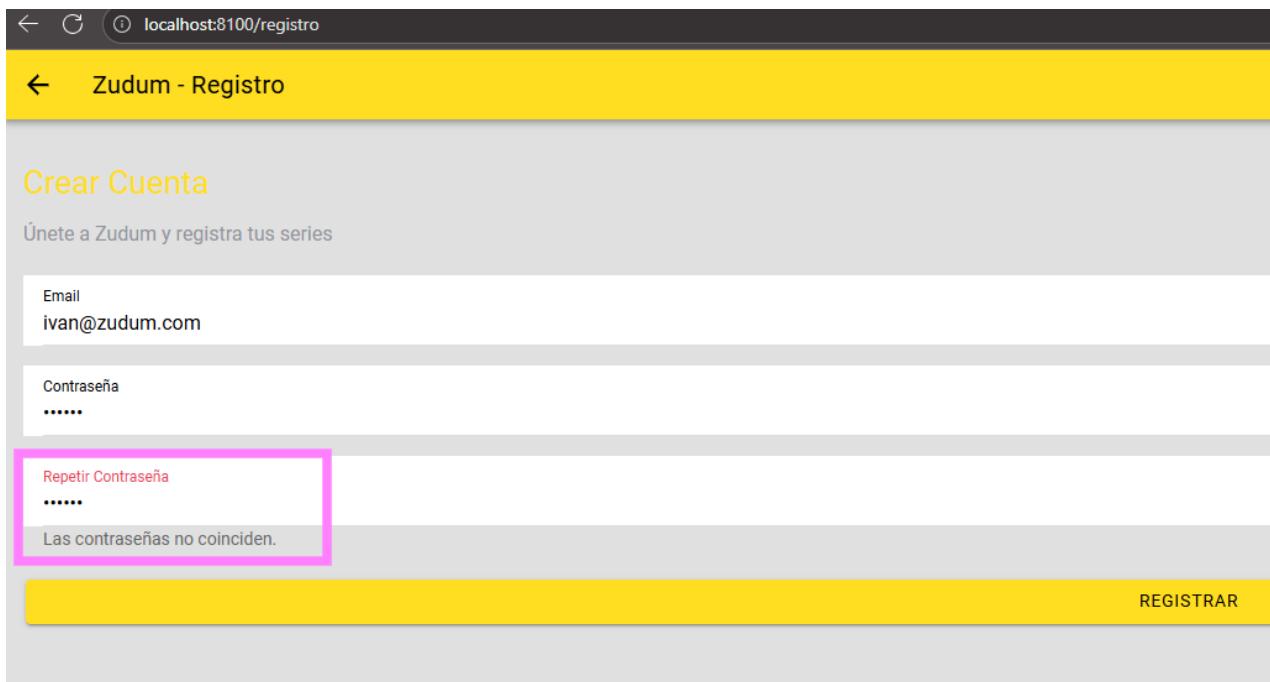
The screenshot shows a mobile-style login interface. At the top, there's a header bar with a back arrow, a refresh icon, and the URL "localhost:8100/login". Below this is a yellow header section with the text "Zudum - Login". The main content area has a light gray background. It starts with the greeting "Bienvenido a Zudum" in yellow. Below it is a placeholder text "Ingresa para ver tus series". There are two input fields: one for "Email" containing "tu@correo.com" and another for "Contraseña" containing "Tu contraseña". To the right of the password field is a yellow button labeled "INGRESAR". At the bottom of the screen, there's a white button with the text "¿NO TIENES CUENTA? REGÍSTRATE".

2. Registrar Usuario



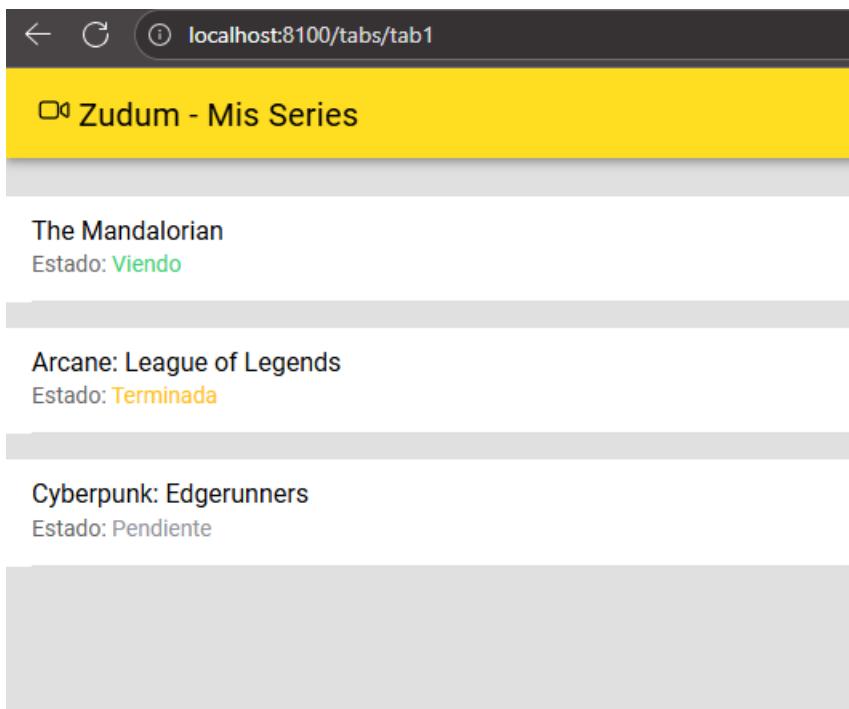
The screenshot shows a mobile-style registration interface. At the top, there's a header bar with a back arrow, a refresh icon, and the URL "localhost:8100/registro". Below this is a yellow header section with the text "Zudum - Registro". The main content area has a light gray background. It starts with the heading "Crear Cuenta" in yellow. Below it is a placeholder text "Únete a Zudum y registra tus series". There are three input fields: one for "Email" containing "tu@correo.com", one for "Contraseña" containing "Contraseña (Min. 6)", and one for "Repetir Contraseña" containing "Repite la contraseña". To the right of the password field is a yellow button labeled "REGISTRAR".

### 3. Registro con Error



The screenshot shows a mobile-style registration form for 'Zudum'. At the top, it says 'localhost:8100/registro' and 'Zudum - Registro'. The form has fields for 'Email' (filled with 'ivan@zudum.com'), 'Contraseña' (filled with '\*\*\*\*\*'), and 'Repetir Contraseña' (also filled with '\*\*\*\*\*'). A red box highlights the 'Repetir Contraseña' field and the error message 'Las contraseñas no coinciden.' (The passwords do not match.) Below the form is a yellow 'REGISTRAR' button.

### 4. Interfaz Principal (Listar)



The screenshot shows the main interface for managing series. At the top, it says 'localhost:8100/tabs/tab1' and 'Zudum - Mis Series'. Below this, there's a list of series with their status:

- The Mandalorian  
Estado: Viendo
- Arcane: League of Legends  
Estado: Terminada
- Cyberpunk: Edgerunners  
Estado: Pendiente

## 5. Detalle/Actualizar

← C ⓘ localhost:8100/detalle-serie/2025-01-03T12:00:00Z

← Detalle: Cyberpunk: Edgerunners

Título de la Serie  
Cyberpunk: Edgerunners

Sinopsis / Descripción  
Un chico de la calle intenta sobrevivir en Night City.

Temporadas  
1

Estado de la Serie  
Pendiente

GUARDAR CAMBIOS

## 5. Confirmación de Eliminar

← C ⓘ localhost:8100/detalle-serie/2025-01-03T12:00:00Z

← Detalle: Cyberpunk: Edgerunners

Título de la Serie  
Cyberpunk: Edgerunners

Sinopsis / Descripción  
Un chico de la calle intenta sobrevivir en Night City.

Temporadas  
1

Estado de la Serie  
Pendiente

GUARDAR CAMBIOS

**Confirmar Eliminación**  
Eliminar: Cyberpunk: Edgerunners

¿Estás seguro de que deseas eliminar esta serie? Esta acción no se puede deshacer.

CANCELAR    **ELIMINAR**