

Системное программное обеспечение

Лабораторная работа 3

Студент: Иван Чепрасов

Группа: Р33022

Задание

Программа может выполняться в двух режимах: сервер или клиент. Режим определяется аргументом командной строки. В режиме сервера линейно отображается журнал всех входящих и исходящих сообщений, завершение программы-сервера выполняется по нажатию ключевой клавиши (например, Q). При запуске в режиме клиента программе в качестве аргументов командной строки также передается имя пользователя и адрес сервера. Необходимо предусмотреть возможность отправки «приватного» сообщения, которое увидит только адресат, которому оно предназначено. При подключении отображать последние 20 сообщений, предусмотреть возможность просмотра истории сообщений (не сохраняя её при этом на стороне клиентского приложения).

Новые сообщения выводятся в конце списка с автопрокруткой по мере появления новых сообщений. Клавишами «стрелка вверх/вниз», PageUp/PageDown выполняется прокрутка списка сообщений, отменяющая автопрокрутку при появлении новых сообщений. Клавишей End автопрокрутка возобновляется. Собственное сообщение вводится в отдельной строке в нижней части окна, не блокируя историю сообщений.

Ссылка на исходный код лабораторной работы

<https://github.com/ivancheprasov/spoLab3>

Вывод:

Во время выполнения лабораторной познакомился с различными библиотеками C, улучшил навыки отладки, открыл для себя tmux для демонстрации лабораторной работы.

Столкнулся со следующими трудностями:

- Сложность отладки UI
- Необходимость разработки промежуточных функций, которые не попадут в финальную версию приложения, для проверки работоспособности