Einführung in die Rechnerarchitektur Praktikum

SPEZIFIKATION

Projekt:

MI: Komplexe Zahlen

Projektleiter	Sandra Grujovic
Dokumentation	Ivan Chimeno
Formaler Vortrag	Martin Zinnecker

1 Aufgabenkurzbeschreibung

Ziel dieses Projekts ist die Verarbeitung komplexer Zahlen in der mikroprogrammierbaren Maschine. Um dies zu ermöglichen sollen die Befehle cLoad[RA], cStore[RB], cAdd[RA] und cSub[addr] Implementiert werden. Um das Projekt zu vereinfachen, ist eine Akkumulator-Architektur bereits vorhanden und besteht aus den Registern r6 und r7 und die erste zu verarbeitende Komplexe Zahl steht im Akkumulator. Um komplexe Zahlen in der MI-Maschine darstellen und verarbeiten zu können, wird das sogenannte vorzeichenbehaftete (8.8) Fixpunkpunktformat verwendet.

Zahl $z=$	а	+ i *	b
	Vorkomma . Nachkomma		Vorkomma . Nachkomma
Bit	16		16

Tabelle 1: Fixpunktformat für komplexe Zahlen

1.1 Befehlsspezifikation

MI-Befehl	Beschreibung
al and [DA]	Lädt eine komplexe Zahl aus dem Speicher
cLoad [RA]	in den Akkumulator.
cStore [RB]	Kopiert den Akkumulator in den Speicher.
0 4 4 [DA]	Addiert die komplexe Zahl [RA] zum
cAdd [RA]	Akkumulator.
الماماء المراجع	Subtrahiert die komplexe Zahl [addr] vom
cSub [addr]	Akkumulator.

Die Akkumulator-Architektur ist bereits vorhanden und besteht aus den Registern r6 und r7.

2 Arbeitsaufträge

2.1 Komplexe Zahlen und die damit verbundenen Rechenregeln

Eine komplexe Zahl z ist eine Zahl, die durch zwei reelle Zahlen und eine imaginäre Zahl ausgedrückt werden kann und folgendes Format besitzt:

$$z = a + i * b mit a, b \in \mathbb{R} und i^2 = -1$$

Die Besonderheit der komplexen Zahl z ist die Lösbarkeit der Gleichung $x^2+1=0$ anhand ihrer imaginären Zahl. Anders ausgedrückt: die komplexe Zahl z besteht aus eine reelle Teil a und eine imaginäre Teil b.

Man kann mit komplexen Zahlen rechnen. Für dieses Projekt sind nur Addition und Subtraktion zweier zahlen von Relevanz.

Angenommen zwei komplexe Zahlen $z_1 = a_1 + i * b_1$ und $z_2 = a_2 + i * b_2$ sind definiert.

Die Addition ist also folgend definiert:

$$z_1 + z_2 = a_1 + ib_1 + a_2 + ib_2 = a_1 + a_2 + ib_1 + ib_2 = (a_1 + a_2) + (ib_1 + ib_2)$$

= $(a_1 + a_2) + i(b_1 + b_2)$

Analog gilt für die Subtraktion:

$$z_1 - z_2 = a_1 + ib_1 - (a_2 + ib_2) = a_1 + ib_1 - a_2 - ib_2 = (a_1 - a_2) + (ib_1 - ib_2)$$

= $(a_1 - a_2) + i(b_1 - b_2)$

Die folgenden Gesetze gelten:

$$z_1+z_2=z_2+z_1 \text{ (Kommutativgesetz)}$$

$$z_1+(z_2+z_3)=(z_1+z_2)+z_3 \text{ (Assoziativgesetz)}$$

2.2 Zahlenbereiche des vorgestellten Zahlenformats

Туре	Range
signed	von(-128,99609375 - i * 128,99609375)
	bis(127,99609375 + i * 127,99609375)
unsigned	von 0 bis (255,99609375 + i * 255,99609375)

2.3 Vor- und Nachteile von Fixpunktformat im Vergleich zu Fließkommazahl

Vorteile Fixpunktformat	Vorteile Fließkommazahl
-Geringerer Rechenaufwand das	- größer Wertebereich als Fixpunktvormat
Stellenwerte einzelner Bits immer gleich	mit selber Bit länge
-gesicherterExaktheit der Zahl im gesamten	- alle Zahlen lassen sich mit derselben
Wertebereich	relativen Genauigkeit darstellen sowohl
-ermöglicht einfachere Implementierung	betragsmäßig sehr kleine als auch sehr
von Operationen z.B. Multiplikation und	große Zahlen
Divisionen durch Schiebeoperationen	

2.4 Lösungsansatz cLoad [RA]

Ein Befehl zum Laden einer komplexen Zahl aus dem Speicher in dem Akkumulator kann sehr einfach realisiert werden. Wenn wir eine komplexe Zahl z=a+i*b betrachten, steht im Register RA die Adresse der auf die reelle Teil a zeigt. Gleichfalls, wird die imaginäre Teil b von der Adresse RA+1 gezeigt.

Wir können also abschätzen, dass insgesamt zwei Speicherzugriffe benötigt werden da das Parameter des Befehls nur eine Adresse repräsentiert und keinen richtigen Wert. Daraus folgt, dass **cLoad** mindestens vier Takte lang ist, da für jedes Speicherzugriff mindestens zwei benötigt werden.

Folgendes wäre ein intuitiver Lösungsansatz für das Laden einer komplexen Zahl, aus dem Speicher, im Akkumulator:

- 1. Den Inhalt des Registers RA auf den Adressbus legen, um den Wert der in dieser Adresse liegt im nächsten Takt zu erhalten (die Zahl a).
- 2. Der Wert liegt jetzt auf dem Datenbus. Diesen in das Register 6 (reeller Teil des Akkumulators) schieben.
- 3. Die Adresse, die sich im Register RA befindet, anhand das Carry-Flag inkrementieren und auf den Adressbus legen. Der Effekt ist der gleiche wie im Schritt 1, mit dem Unterschied dass RA jetzt auf den imaginären Teil *b* der Zahl zeigt.
- 4. Der zweite Schritt wird nochmal ausgeführt mit dem Unterschied, dass der Wert in das Register 7 (imaginärer Teil des Akkumulators) geschoben werden muss.

7:	78 77 76 75	74	73 72 71 70 69 68 67 66 65 64 63 62 61 60 59 58	57 56 55	54 53 52	51 50 49	48 47 46 45	44	43 42 41 40	39	38 37	36 35	34 33 32 31	30 2	9 28 2	7 26 25 24 23	22	21 20 19 18	17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6	5 4	3 2	1 0
118	112 110	KMUX	K115 K114 K113 K113 K112 K110 K10 K10 K10 K10 K10 K10 K10 K10 K1	12 11 10	1.5 1.4 1.3	16 17 16	A2 A2 A1	ASEL	B3 B2 B1	BSEL	ABUS*	112	19 10 17 16	CEMUE	115	11 12 10	CCENA	13 12 11 10	D 1.1. D 1.0. D 1.0. D 2.0. D 6.0. D 7. D 6.0. D 7. D 7. D 8.0. D 9.0. D	BZ LD*	BZ_INC*	IR LD*
	Interrupt		Konstante	SRC	FUNC	DEST	RA_ADDR		RB_ADDR		Y-MUX	CIN- MUX	Schiebe steuerung		95	Statusregister Test		AM2910- Befehle	Direktdaten			
						А	M2901							AM29	04			AM2910		В	z	RHS
n rs	×	×	8	ZA	ADD	NOP	8	IR	*	x	AB H	CO	х	н	н	x	PS	CONT	8	нн	нн	H R
0.13	×	D	И	DZ	ADD	RAMF	×	IR	6	MR	нн	CO	х	н	н	×	PS	CONT	×	нн	нн	H R
51.0	×	×	н	ZA	ADD	NOP	* 8	IR	×	x	АВ Н	C1	×	н	н	ж	PS	CONT	ж	нн	нн	H R
D IS	×	D	8	DZ	ADD	RAMF	8	IR	7	MR	нн	CO	x	н	н	x	PS	CJP	IFETCH	нн		

Abbildung 1: Skizze des cLoad [RA] Befehls als Mikroprogramm

2.5 Lösungsansatz cStore [RB]

Der **cStore** Befehl führt das Gegenteil von **cLoad** aus: Er kopiert den Akkumulator in den Speicher in der Zieladresse, die im Register RB steht. Wie schon erwähnt, besteht der Akkumulator aus zwei Registern: Register 6 und 7. Im Register 6 steht der reelle Teil α und im Register 7 die imaginäre Teil der komplexen Zahl. Um den Akkumulator erfolgreich zu kopieren, müssen die Werte, die sich im Register 6 bzw. 7 befinden zu den Speicherzellen, die durch RB bzw. RB+1 gezeigt werden, kopiert werden. Es werden also zwei Schreibzugriffe benötigt, für welche jeweils mindestens zwei Takte gebraucht werden. Daraus folgt, dass der **cStore** Befehl, genauso wie **cLoad**, mindestens vier Takte lang sein kann.

Folgendes wäre einen Lösungsansatz für das Kopieren des Akkumulators in den Speicher:

- 1. Den Inhalt des Registers RB auf den Adressbus legen und MWE auf "Write" setzen, da ein Schreibzugriff an die Zieladresse die im Register RB enthalten ist, gestartet werden soll. Im nächsten Takt werden die Daten die im Datenbus liegen, in der durch RB angegebenen Speicheradresse, geschrieben.
- 2. Den Inhalt des Registers 6 in den Datenbus schieben und MWE wieder auf "Read" setzen. Im nächsten Takt steht der Inhalt im Speicher.
- 3. Die Adresse, welche sich im Register RB befindet, anhand das Carry-Flag inkrementieren und auf den Adressbus legen. Der Effekt ist der gleiche wie in Schritt 1.
- 4. Schritt 2 wiederholen mit dem Unterschied, dass nicht Register 6 verwendet wird, sondern Register 7 (zweiter Teil des Akkumulators). Nach diesem Takt wurde der Akkumulator erfolgreich in den Speicher kopiert.

7	77 76 75	74	73 72 71 70 69 68 67 66 65 64 63 62 61 60 59 58	57 56 55	54 53 52	51 50 49	48 47 46 45	44	43 42 41 40	39	38 37	36 35	34 33 32 31	30	29	28 27 26 25 24 23	22	21 20 19 18	17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6	5 4	3 2	1 0
23	11 10	KMUX	K113 K114 K113 K113 K110 K111 K110 K110 K110 K110	11 10	1.5	13	A3 A2 A1	ASBL	B3 B2 B1 B0	BSEL	ABUS*	112	19 18 17 16	CEMUEA	CBM*	115 114 113 111 110	CCEN*	13 12 11	D11 D10 D9 D8 D7 D6 D5 D5 D4 D3 D3	BZ_LD*		
1	nterrupt		Konstante	SRC	FUNC	DEST	RA_ADDR		RB_ADDR		-MUX	CIN- MUX	Schiebe steuerung			Statusregister Test		AM2910- Befehle	Direktdaten			
						A	M2901							AM2	904	i		AM2910		В	Z	IRHS
Ī	х	×	x	ZB	ADD	NOP	х	x	х	IR	АВ Н	CO	х	Н	Н	x	PS	CONT	x	нн	нн	H W
	х	×	×	ZB	ADD	NOP	×	x	6	MR	H DB	CO	х	Н	Н	×	PS	CONT	×	нн	н	H R
	х	ж	x	ZB	ADD	NOP	×	x	ж	IR	AB H	C1	х	Н	Н	x	PS	CONT	×	нн	нн	H W
I	х	×	x	ZB	ADD	NOP	×	х	7	MR	H DB	CO	x	Н	Н	x	PS	CJP	IFETCH	нн	нн	H R

Abbildung 2: Skizze des cStore [RB] Befehls als Mikroprogramm

2.6 Lösungsansatz cAdd [RA]

Der **cAdd** Befehl kommt ins Spiel, wenn man eine komplexe Zahl zum dem Akkumulator addieren möchte. In Absatz 2.1 wurde die Addition zwei solcher Zahlen definiert. Sie kann für diesen Lösungsansatz sehr behilflich sein, vor allem, wenn man die folgende Gleichung anschaut:

$$z_1 + z_2 = (a_1 + a_2) + i(b_1 + b_2)$$

Da der Akkumulator selbst eine komplexe Zahl ist, könnte man die Gleichung für die Implementierung des **cAdd** Befehls verwenden:

$$accu = z + accu = ([RA] + r6) + i([RA + 1] + r7).$$

Das heißt: Um eine komplexe Zahl zum Akkumulator addieren zu können, muss man die reellen Teile bzw. imaginären Teile zusammenaddieren.

2.6.1 Ansatz A

Folgendes wäre ein Lösungsansatz für das Addieren einer komplexen Zahl zum Akkumulator, unter Beachtung, dass RA die Adresse ist, die auf Wert der Zahl zeigt:

- 1. Den Inhalt des Registers RA auf den Adressbus legen und den lesenden Speicherzugriff starten.
- Daten die im Datenbus liegen mit dem Wert, die sich im Register 6 befinden zusammenaddieren und in das Register 6 zurückschreiben. Das Maschinenstatusregister auf "Low" setzen.
- 3. Adresse im Register RA anhand des Setzens des Carry-Flags um Eins inkrementieren und auf den Adressbus legen.
- 4. Daten, die im Datenbus liegen mit dem Wert, die sich im Register 7 befinden zusammenaddieren und in das Register 7 zurückschreiben. Hier wird das Maschinenstatusregister auf "High" gesetzt!

79	78 77 76 1	75 7	4 7	73 72 71 70 69 68 67	66 65 6	4 63 6	52 61 6	60 59	58 51	7 56 8	5 54	53 52	51 50	49 48	47 46 4	45 44	43 4	42 41 40	39	38 3	37 36	35	34 33 32 31	30	29	28 27 26 25 24 23	22	21 20 19 18	3 17 1	6 15 14 13	12 11 1	0 9 8 7	5 4	3 2	1 0
1.8	13 13	TO KOMUX	71.7	K13 K13 K13 K12 K10	K9 K7	K2	Z Z :	2 2	K0				18							ABUS*	112	111	13 13 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15	CEMUE*	CEM*	118 113 112 111 110	CCEN*	13 13 10	D11	D9 D8	D6 D5	D1 D2 D0	BZ_LD*		
	Interrupt				nstante					SRC		FUNC	DEST	R	A_ADDR		RE	B_ADDR		Y-MC		UX	Schiebe steuerung			Statusregister Test		AM2910- Befehle		Dir	ktdaten				
														AM290)1									AM2	904	i		AM2910					B2	2	IRHS
DIS	х	×			×					ZA		ADD	NOP		x	IR	t	×	x	AB	н	00	х	Н	Н	×	PS	CONT			×		нн	нн	H R
DIS	х	D	,		ж					DA		ADD	RAME		6	MR	t	6	MR	н	н	00	х	Н	L	×	P.S ▼	CONT			ж		нн	нн	H R
DIS	х	×			×					ZA		ADD	NOP		ж	IR		×	×	AB	н	21	x	Н	Н	×	PS	CONT			ж		нн	н	H R
DIS	х	B)		ж					DA		ADD	RAMF		7	MR	t	7	MR	н	н	00	x	Н	Н	×	PS	CJP		1	FETCH		нн		

Abbildung 3: Skizze des cAdd [RA] Befehls als Mikroprogramm

2.6.2 Ansatz B

Bei dem Ansatz A wurde das Carry-Flag dazu verwenden, um die Adresse gleichzeitig um eins inkrementieren zu können, und direkt auf den Adressbus zu legen. Dieser Ansatz spart zwar einen Takt, und kann als "Effizient" angesehen werden, aber die misshandelt auch die Aufgabe des Carry-Flags, die dazu gedacht ist, den Übertrag einer Addition der Subtraktion zu bezeichnen. Um dies zu vermeiden, wird die Adresse erst zwischengespeichert und dann um ein erhöht:

- 1. Adresse die im Register RA steht nach dem Q Register schieben. RA auf den Adressbus legen.
- Daten die im Datenbus liegen mit dem Wert, die sich im Register 6 befinden zusammenaddieren und in das Register 6 zurückschreiben. Das Maschinenstatusregister auf "Low" setzen
- 3. Q Register mit einer Konstante "1" aufaddieren und auf den Adressbus legen.
- 4. Daten, die im Datenbus liegen mit dem Wert, die sich im Register 7 befinden zusammenaddieren und in das Register 7 zurückschreiben. Hier wird das Maschinenstatusregister auf "High" gesetzt!

2.7 Lösungsansatz c Sub [addr]

Der **cSub** Befehl nimmt ein Immediate als Parameter, holt sich die komplexe Zahl die im Speicher liegt und subtrahiert diese vom Akkumulator. Das Ergebnis wird zurück in den Akkumulator gespeichert und das Maschinenstatusregister entsprechend gesetzt. Der Befehl kann mithilfe folgender Gleichung realisiert werden:

$$accu = accu - z = (r6 - \lceil addr \rceil) + i(r7 - \lceil addr + 1 \rceil)$$

Da der Befehl mit einem Immediate arbeitet, muss dieses in einem internen Register zwischengespeichert werden. Für diesen Lösungsansatz wird das Q Register verwendet.

2.7.1 Ansatz A

Folgende Schritte wären ein Ansatz für das Subtrahieren einer komplexen Zahl vom Akkumulator:

- 1. Befehlszähler auf den Adressbus laden, um im nächsten Takt die Adresse der komplexen Zahl zu erhalten.
- Die Adresse liegt auf dem Datenbus. Diese im Q Register speichern, um zu vermeiden, dass die Adresse nicht verloren geht. Gleichzeitig die Adresse auf den Adressbus legen. Im nächsten Takt liegt der erste Teil der Zahl auf dem Datenbus.
- 3. Die Zahl, die im Register 6 liegt von der Zahl, die im Datenbus liegt subtrahieren. Das Maschinenstatusregister auf "Low" setzen und das Ergebnis zurück in das Register 6 schreiben.
- 4. Die Adresse, die im Q Register zwischengespeichert ist um Eins inkrementieren und auf den Adressbus legen.
- 5. Der zweite Teil der Zahl liegt jetzt auf dem Datenbus. Register 7 mit diesem Wert subtrahieren und in das gleiche Register zurückschreiben.

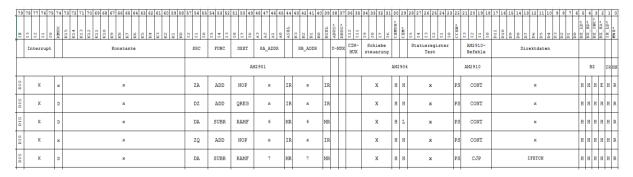


Abbildung 4: Skizze des cSub [addr] Befehls als Mikroprogramm

2.7.2 Ansatz B

Folgende Schritte wären ein Alternativer Ansatz für das Subtrahieren einer komplexen Zahl vom Akkumulator:

- 1. Befehlszähler auf den Adressbus laden, um im nächsten Takt die Adresse der komplexen Zahl zu erhalten.
- 2. Die Adresse liegt auf dem Datenbus. Diese im Q Register speichern, um zu vermeiden, dass die Adresse verloren geht. Gleichzeitig die Adresse auf den Adressbus legen. Im nächsten Takt liegt der erste Teil der Zahl auf dem Datenbus.
- 3. Den Datenbus und 0 mit EXNOR in r0 zwischenspeichern
- 4. R0 mit 1 inkrementieren und auf r6 Addieren
- 5. Die Adresse, die im Q Register zwischengespeichert ist um Eins inkrementieren und auf den Adressbus legen.
- 6. Den Datenbus und 0 mit EXNOR in r0 zwischenspeichern
- 7. R0 mit 1 inkrementieren und auf r7 Addieren

3 Bewertung der Lösungsansätze

3.1 cAdd [RA]

Lösungsan	satz A	Lösungsa	nsatz B
Vorteile	Nachteile	Vorteile	Nachteile
- Verwendung des	- Carry-Flag nicht	- Anhand der	- Durch
Carry-Flags ermöglicht	für das	Zwischenspeicherung	"Sauberen" Code
die Vermeidung	Inkrementieren	der Speicheradresse	leidet die Effizienz
unnötiger	Speicheradressen	im Q Register, wird	des
Zwischenspeicherungen	gedacht	das Carry-Flag nicht	Mikroprogramms.
		mehr "misshandelt".	
- Die Ausführung der			- Benötigt mehr
zur Verfügung		- "Sauberer" Code	Takte!
stehender Addition		statt abgetrennter	
Operation ermöglicht			
intuitiver und lesbarer		- Vermeidung von	
"Code".		Fehler.	

3.2 cSub [addr]

Lösungs	ansatz A	Lösungs	sansatz B
Vorteile	Nachteile	Vorteile	Nachteile
- Intuitivere Lösungsansatz - Nachvollzielbar da jede Mikroinstruktion selbsterklärend ist. - Da der Subtraktionsbefehl verwendet wird, werden alle benötigte Register ausgenutzt. - Keine Register mit redundante Daten.	- Wie bei der Addition, das Subtraktion kann effizienter realisiert werden Takte können gespart werden.	- Kann verwendet werden falls die Subtraktion zweier Zahlen, in der Maschine, für den Entwickler nicht zur Verfügung steht bzw. nicht implementiert ist.	- Benötigt sehr viele Takte. - Sub Befehl in Mi Maschine vorhanden deswegen unrentabel

4 Entscheidungswahl

Bei cLoad [RA] und cStore [RB] wird keine zweiten Lösungsansätze angeboten, da diese befehle zu trivial sind, um einen zweiten sinnvollen Lösungsansatz aufzuzeigen.

4.1 cAdd [RA]

Für cAdd [RA] wird Lösungsansatz A ausgewählt, da es sich bei diesem Ansatz um den effizienteren Ansatz handelt und dieser ohne zusätzliche Register auskommt. Auch die Implementierung in der mikroprogrammierbaren Maschine sollte diesbezüglich leichter und verständlicher vonstattengehen.

4.2 cSub [addr]

Für cSub [addr] wird Lösungsansatz A ausgewählt, da es sich bei diesem Ansatz um den Intuitiveren, effizienteren Ansatz handelt und dieser mit weniger zusätzlichen Register auskommt. Auch die Implementierung in der mikroprogrammierbaren Maschine sollte diesbezüglich leichter und verständlicher vonstattengehen.