

# Обработка на изображения

## Практикум 1

### Задача 1.

Създайте вектор от 100 променливи със стойности между 0 и 255. Пресметнете и визуализирайте хистограмата на получените стойности.

### Задача 2.

Пресметнете честотното разпределение на стойностите от Зад. 1 и го визуализирайте.

### Задача 3.

Изравнете хистограмата на стойностите от Зад. 1.

### Задача 4.

Изравнете хистограмата на матрица с размерност 100x200 от случайни стойности между 0 и 255.

### Задача 5.

Преобразувайте изображението *cube.jpg* от цветно към тонове на сивото.

### Задача 6.

Преобразувайте изображението *cube.jpg* от RGB към GRAYSCALE и към HSV цветови модели.

### Задача 7.

Изравнете хистограмата на *gray.jpg*.

### Задача 8.

Изравнете хистограмите на R, G и B компонентите на *color.jpg*.

### Задача 9.

Изравнете хистограмата на компонентата на яркостта на *color.jpg*.