

[All Contests](#) > [SI-Practice-4](#) > Снежни Топки

Снежни Топки

locked

by [atanas_atanov2](#)

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Зимата идва и студентите от Снежно Инженерство (СИ) решили всички заедно послучай Контролно Номер 2 да си направят снежен човек. Студентите от СИ са създали специално клониращо устройство което клонира избран от тях снежен човек (тъй като мързела е източник на идеи).

В началото те имат 0-лев снежен човек с 0 топки на него !!!

Input Format

На вход получавате N заявки:

р m - клониране на р-ия снежен човек ($0 \leq p < i$), където това е i-тата заявка. След клониране добавяте топка с маса m върху новият клонинг. ГАРАНТИРАНО Е ЧЕ ЩЕ КЛОНИРАТЕ САМО СЪЩЕСТВУВАЩИ ТОПКИ.

р 0 - клониране на р-ия снежен човек и премахване на най-горната топка на новият клонинг. ГАРАНТИРАНО Е ЧЕ НЯМА КЛОНИРАТЕ И ДА ПРЕМАХВАТЕ ТОПКА ОТ НУЛЕВ СНЕЖЕН ЧОВЕК. ГАНРАНТИРАН

След N-те заявки, изведете сумата на всичките създадени снежни човеци.

Constraints

$1 \leq N \leq 1\,000\,000$ масата m, на всяка нова топка която трябва да се добави $1 \leq m \leq 1000$

Output Format

След N-те заявки, изведете сумата на всичките създадени снежни човеци.

Пример:

8
0 1
1 5
2 4
3 2
4 3
5 0
6 6
1 0

Изход:

74

Пояснение на примера:

Заявките започват с номерация 1 ! ПРИ N = 8 номерацията на заявките ще започне от 1 до ... 8. i-я снежен човек се получава след i-тата заявка !

В началото имате снежен човек с 0 топки който е създаден при заявка $i = 0$ по подразбиране

0 1, това е заявка номер 1, след нея е създаден снежен човек за $i = 1$, който клонира снежен човек $i = 0$ и му добавя топка с тежест 1 $\Rightarrow 0 + 1 \Rightarrow [1]$

1 5, това е заявка номер 2, след нея е създаден снежен човек за $i = 2$, който клонира снежен човек $i = 1$ и му добавя топка с тежест 5 $\Rightarrow 1 + 5 \Rightarrow [6]$

2 4, това е заявка номер 3, след нея е създаден снежен човек за $i = 3$, който клонира снежен човек $i = 2$ и му добавя топка с тежест 4 $\Rightarrow 6 + 4 \Rightarrow [10]$

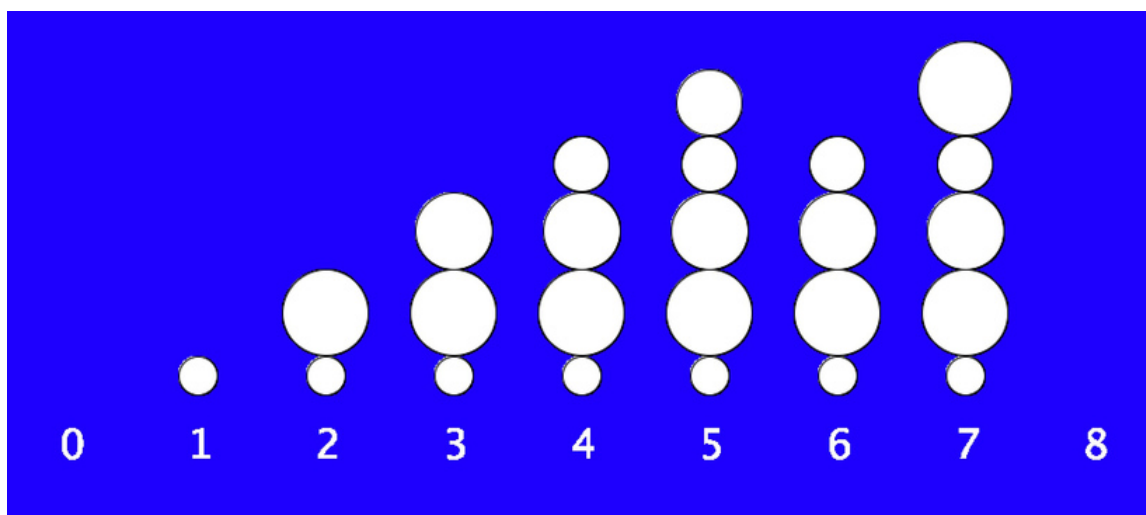
3 2, това е заявка номер 4, след нея е създаден снежен човек за $i = 4$, който клонира снежен човек $i = 3$ и му добавя топка с тежест 2 $\Rightarrow 10 + 2 \Rightarrow [12]$

4 3, това е заявка номер 5, след нея е създаден снежен човек за $i = 5$, който клонира снежен човек $i = 4$ и му добавя топка с тежест 3 $\Rightarrow 12 + 3 \Rightarrow [15]$

5 0, това е заявка номер 6, след нея е създаден снежен човек за $i = 6$, който клонира снежен човек $i = 5$ и премахва най-горната му топка $\Rightarrow 15 - 3 \Rightarrow [12]$

6 6, това е заявка номер 7, след нея е създаден снежен човек за $i = 7$, който клонира снежен човек за $i = 6$ и добавя топка с тежест 6 $\Rightarrow 12 + 6 \Rightarrow [18]$

Общата сума на всички снежни човеци е: $1 + 6 + 10 + 12 + 15 + 12 + 18 \Rightarrow 74$



f t in

Submissions: 151

Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)

Current Buffer (saved locally, editable)

C++14



```
1 #include <cmath>
2 #include <cstdio>
3 #include <vector>
4 #include <iostream>
5 #include <algorithm>
6 using namespace std;
7
8
9 int main() {
10     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
11     return 0;
12 }
```

 [Upload Code as File](#) ☐ Test against custom input

Run Code

Submit Code