

**Софийски университет „Св. Кл. Охридски”**

Факултет по математика и информатика

специалност : „Защита на информацията в компютърните системи и мрежи“

**Дисциплина : Злонамерен софтуер(Malware)**

**Курсова работа на тема Rootkit**

*Автор:*

Иван Ивов Чучулски, фак. номер: 4MI3400043

*Ръководител:*

доц. д-р Димитрина Полимирова

зимен семестър, 2021/2022г.

Съдържание

[1. Въведение 2](#_Toc94817951)

[2. Какво представлява rootkit 2](#_Toc94817952)

[2.1 Дефиниция за rootkit 2](#_Toc94817953)

[2.2 История на rootkit 3](#_Toc94817954)

[3. Видове rootkit 4](#_Toc94817955)

[3.1 Слоеве на привилегированост 4](#_Toc94817956)

[3.2 Rootkit в слоя на приложенията 5](#_Toc94817957)

[3.3 Rootkit в слоя на системните драйвери и ядрото 6](#_Toc94817958)

[3.4 Rootkit във виртуализационния слой 7](#_Toc94817959)

[3.5 Rootkit във firmware слой 7](#_Toc94817960)

[4. Как работи rootkit 7](#_Toc94817961)

[5. Как да се справим с rootkit 7](#_Toc94817962)

[6. Заключение 7](#_Toc94817963)

[7. Използвана литература 7](#_Toc94817964)

# Въведение

Целта на този проект е да опишем какво представлява rootkit, каква заплаха представлява за нашите системи и по какъв начин може да се заразим с такъв злонамерен софтуер. Ще обърнем внимание на практики, чрез които можем да се предпазим и ще предложим инструменти, с помощта на които да премахнем rootkit от заразен компютър.

# Какво представлява rootkit

## Дефиниция за rootkit

Rootkit представлява съвкупност от софтуерни инструменти, които имат за цел да предоставят на атакуващия различно ниво на достъп в дадена система. Обикновено целта е да се предостави отдалечен и неоторизиран достъп до системата на жертвата, което да позволява подслушване, кражба или изтриване на данни, отдалечено изпълнение на код и контролиране на машината с цел осъществяване на други атаки. Произходът на термина rootkit можем да свържем с профила на администратора на една Linux система, а именно root потребителя.

Особеността на този вид злонамерен софтуер е, че след успешно осъществена атака, rootkit процесите се изпълняват незабелязано от обикновения потребител на системата и той няма възможност да разбере за тяхното наличие. В допълнение на това rootkit може да остане скрит и за много от стандартните проверки на антивирусните програми, поради факта че неговият код е може да бъде вмъкнат в най-ниските нива на абстракция на софтуерната система – ядрото на операционната система, частта за зареждане на операционната система, bootloader и във firmware, който най-често се съхранява в ROM паметта.

Това прави отстраняването на такъв вид програми значително по-трудно, защото са необходими по-специфични инструменти, които да могат да сканират и модифицират тези части от паметта, където се съхраняват bootloader и firmware.

Интересно е, че има примери за rootkit, които са умишлено инсталирани от някой хардуерен производител или вървят заедно с някакъв софтуерен продукт и не целят да причиняват щети на клиентския компютър. Примери за това са различни софтуери за засичане на помощни средства към игри, например Valve Anti-cheat, а друга възможност са crack/patch при пиратски софтуер, който позволява инсталиране и използване на софтуер без закупуване на лиценз.

## История на rootkit

Първите опити за създаване на програма, която за позволява неоторизиран достъп до администраторски правомощия са в началото на 90-те години на 20-ти век, като са били главо насочени срещу Unix базирани системи. Появилите се компютърни вируси от 80-те са имали другия елемент от поведението на rootkit, а именно характеристиката да се опитат да скрият свое копие в секторите за начално стартиране на твърдите дискове. Примери за такива вируси са Brain и Stoned. Техниките, които използват тези вируси са използвани по-късно за създаването на първите rootkit инструменти, които обаче имали за цел Windows базирани системи.

Един от първите популярни rootkit софтуери е “NTRootkit”, който е създаден в края на 90-те от изследователя по сигурност Greg Hoglund за операционната система Windows NT. Той има за цел да докаже възможността за създаване, внедряване и успешна работа на подобен тип злонамерен софтуер, който се изпълнява на нивото на ядрото на операционната система. Последва бавно, но сигурно създаване на rootkit, даващи все повече контрол и възможност за злонамерени действия на атакуващия. По-известни са “he4hook”, създаден през 2000г., “HackerDefender” от 2002г. и “Vanquish” от 2003г. Те имат възможността да премахнат видимостта на определени файлове и да четат стойностите на регистрите на операционната система.

След това се появяват инструменти като “Haxdoor” и “FU”, които след успешно инсталиране имат възможност да прикрият дейността си, чрез скриване на процесите си и могат да предоставят отдалечен административен достъп до системата(backdoor). След появата на тези инструменти започва голямо нарастване на бройката на rootkit програмите, като най-често те представляват модифициран вариант на вече споменатите “HackerDefender”, “Haxdoor” и “FU”. Започва вграждането на rootkit в други злонамерени програми, като троянски коне и mass-mail червеи, които се използват като посредник за успешното инсталиране на програмата rootkit. Известни представители са на троянския кон е “Goldun” и вариантите на червея “Bagle”.

През 2009 е създаден “Machiavelli“, който е първия rootkit за операционната система Mac OS. Други известни атаки с rootkit, които са предизвикали кражба на данни и включване на инфектираните компютри в botnet са “ZeroAccess” открит през 2011 и “Necurs” през 2012.

С нарастването на броя на успешните атаки с rootkit производителите на антивирусен софтуер започват да имплементират методи за откриване на вредителските програми в своите продукти. Появяват се и инструменти от независими автори, които имат единствена цел за открият и премахнат rootkit програми.

Атаките с rootkit продължават да представляват сериозна заплаха за потребителите и днес. Откриват се примери за rootkit, които се възползват от уязвимости на технологиите за стартиране UEFI или от някои функционалности на Windows 10, като например Windows Platform Binary Table, която позволява на производителите на хардуер да включат цифрово подписани изпълними програми във firmware-а на машината.

# Видове rootkit

## Слоеве на привилегированост

Преди да разгледаме различните типове rootkit софтуер е необходимо да разгледаме различните нива(слоеве, пръстени) на привилегированост за изпълнимите процеси в съвременните операционни системи. Под привилегированост разбираме възможността за директен контрол и модификация на системните ресурси като памет и входно-изходни устройства.

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\User\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\linux-operating-system.png  Фигура 1. Архитектура на ОС Линукс | C:\Users\User\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\image08.png  Фигура 2 Слоеве на привилегированост |

Слоевете, които се засягат от rootkit можем да определим следните нива в нарастващ ред спрямо тяхната привилегия и възможност за контрол над системата:

* слой на приложенията(application, user mode)
* слой на системните драйвери(device drivers) и слой на ядрото на операционната система(kernel mode)
* виртуализационен слой(hypervisor),
* слой на firmware и hardware

С така дефинираните слоеве можем да направим класификация на rootkit софтуер, спрямо в кой слой те се съхраняват и изпълняват.

## Rootkit в слоя на приложенията

Тези програми се изпълняват по същия начин като програмите, които крайният потребител ползва, като уеб браузър, музикален плейър или текстов редактор. Обикновено rootkit програмата се компютъра на жертвата посредством друг тип злонамерена програма, наречена dropper(програма-носител), която носи в себе си инсталатора на rootkit или негов архивиран и компресиран вариант. Потребителите изтеглят dropper софтуера като най-често това се случва при отваряне на прикачени файлове към писма или изпълнение на програми от неопределен източник.

След като успешно са стартирани на машината на жертвата се инсталира rootkit програмата и носителят автоматично се премахва, но съществува и вариант, при който той се копира в скрит файл или в някой регистър на операционната система. По този начин дори след премахване на rootkit компонента и рестарт на машината съществува възможност в по-късен момент носителя отново може да се изпълни. Кодът на rootkit програмата може да бъде записан по същия начин в скрит от потребителя файл на твърдия диск и при всяко стартиране на компютъра той да бъде стартиран автоматично.

Начинът на работа на този тип rootkit програми в случая на Windows операционна система е те да се прикрепят към някоя легитимна програма чрез зареждане на .dll файл в процеса на програмата чрез т.нар. hook механизъм, например функцията “SetWindowsHookEx”. След като това е се изпълни успешно .dll кода има достъп до интерфейса на програмата и може да го използва за засичане действията на потребителя при изпълнението ѝ. Друг възможен сценарий е rootkit програмата да намери системен .dll файл, към който се обръща легитимната програма и да промени неговия интерфейс, така че извикването да се обръща към rootkit програмата.

Поведението на програмата остава непроменено за потребителя и той не разбира, че всъщност неговите действия се записват. Съвременните антивирусни програми могат да засекат такива намеси в адресното пространство на изпълнимите програми, както и да разпознаят процесите на rootkit програмата и да блокират неговото изпълнение.

Атаки с този тип rootkit са осъществявани най-често срещу банков, като целта е открадване на чувствителни данни като потребителски имена, пароли или номер на банкова сметка. Пример за такъв злонамерен софтуер е “Carberp”, който е имал за цел приложения за онлайн банкиране на руски и украински банки. Той е модифицирал байткода на Java приложението за онлайн банкиране “BIFIT iBank 2”, като за целта използва безплатен инструмент с отворен код “Java Programming Assist”. Идеята е, че са подменени модулите, които се грижат за осъществяване на транзакции и пренасочват транзакциите към техни сметки.

## Rootkit в слоя на системните драйвери и ядрото

Rootkit програми от този тип представляват значително по-голяма заплаха за потребителите, тъй като процесите, които се изпълняват на ниво системен драйвер и ядро на ОС имат пълни права за достъп до всички файлове на системата, до данните на всички останали процеси в приложния слой и контролират техния достъп до хардуера на компютъра. Ядрата на съвременните операционни системи като Windows и Linux са изградени на модулен принцип и позволяват динамично зареждане и премахване на модули, които се изпълняват със същото ниво на достъп като самото ядро. Възможни приложения на тази функционалност е разпознаване на ново хардуерно устройство без нужда от рестарт на ОС, чрез зареждане на неговия драйвер в този слой или възможност за добавяне на нова функционалност на самото ядро, като поддръжка на нови файлови системи или оправяне на бъгове.

Начините за заразяване с такъв тип rootkit програми са използване на открити уязвимости на системата, които позволяват атака от тип „превишаване на правомощията“, за да се извърши инсталирането. Друга възможност е да се използва междинна програма, която има за цел да накара потребителя да я изпълни и тя от своя страна инсталира rootkit-а. Това може да са програми троянски коне, които например имитират легитимни програми за инсталиране, поправяне на грешки или обновяване на драйверите на системата. Самото пренасяне на кода на rootkit в слоя на ядрото е доста по-сложен процес и съществува по-голям шанс при него да възникнат грешки и добър антивирусен софтуер да ги засече. Това е непрестанна борба между хакерите и производителите на антивирусен софтуер.

Успешно инсталиран rootkit в слоя на ядрото и системните драйвери има повече и по-мощни похвати за осъществяване на злонамерени действия. При операционните системи с монолитни ядра, като Windows, Linux и Mac OS за осъществяване на всяко действие от потребителска програма, свързано с достъп до ресурсите на системата, като заделяне на памет за даден обект, отваряне на мрежов сокет или записване на данни във файл на твърдия диск, отговорността се прехвърля на едно или няколко системни извиквания, които се изпълняват в слоя ядрото на ОС. Това се случва на точно определени места, наречени gates, където се определя кое точно системно извикване ще обработи заявката на приложението. Rootkit може да манипулира тези места, като пренасочи изпълнението към свой код, като по този начин може да се получи информация за данните на извикването.

Друг начин за манипулиране на потока на изпълнение е rootkit да промени съдържанието на таблицата, в която се съхраняват указатели към адресите на системните функции на ядрото. Тази таблица в Windows се нарича “system service descriptor table”, а при Linux е “system call table”. Тъй като rootkit процеса се изпълнява на същия слой има достъп и възможност за промяна на тази памет, той може да промени някой от указателите и да пренасочи изпълнението към своя функция.

Този вид rootkit се открива значително по-трудно от другите, тъй като имайки достъп до паметта в слоя на ядрото, той може да промени съдържанието на структурите от данни, които съхраняват информация за изпълняващите се процеси. По този начин rootkit програмата може да „скрие“ своето присъствие, като просто премахне от там своя процес и всички, използвани от нея процеси за манипулация на системните извиквания. Това прави възможен сценарий, при който rootkit програма в слоя на ядрото да прикрива процесите и на друг злонамерен софтуер, който се изпълнява на приложното ниво, като keylogger или криптокопач.

Съществува вариант на този вид rootkit, който цели да промени сектора от твърдия диск на компютъра, в който се съхранява частта за зареждане на операционната система, т.нар. bootloader и съответно името на програми от този тип - “bootkit”. Те използват техники, които са вдъхновени от някои от първите популярни вируси като “Brain” и “Stoned”. Основната идея е да бъде подменен booloader-а на компютъра с такъв, който трябва първо да зареди код на злонамерена програма преди или заедно с ядрото на операционната система. Представител на този вариант е “TDSS”, който се появява за първи път през 2008г. и причинява множество щети като подслушване и подмяна на заявките на потребителя в уеб браузъра и включване на компютъра в botnet.

Съществуват варианти на този тип rootkit, които са се използвали за заобикаляне на нуждата от валиден лиценз на даден софтуер. Един такъв пример са т.нар. активатори за операционните системи Windows Vista, Windows 7.

В много от съвременните онлайн мултиплейър игри се включва софтуер против мамене, като при някои присъства и модул, работещ на нивото на ядрото и драйверите на операционната система. Примери за популярни такива програми са “Easy Anti-cheat”, “Punkbuster”, “Vanguard” и други. Тяхната функция е да сканират за някои специфични драйвери и програми в системата, за които производителите имат информация, че може да бъдат използвани за измама от играчите. Това е възможно, отново поради факта, че модулът на системата против мамене се стартира заедно с модулите на операционната система и може да се докладва за съмнителни събития, които се случват след като системата е заредена.

Съществуват разнопосочни мнения за безопасността на този тип софтуер, тъй като има докладвани случаи за блокирани програми за overclocking на процесора и драйвери на периферни устройства. Също така не е ясно дали програмите не използват високото си ниво на привилегированост за достъпване на потребителски файлове, записване на потребителската активност и докладване на данни без неговото съгласието. Самите програми против мамене могат да представляват цел за хакери и през 2013 софтуерът против мамене на организацията за онлайн мачове ESEA е използван за успешна атака с rootkit “Zero Access”, която е включил компютрите на потребителите в ботнет за копаене на криптовалута.

## Rootkit във виртуализационния слой

Примери от този вид rootkit програми са създадени за пръв път от изследователи в областта на сигурността, които се опитват да докажат възможността за тяхното успешно реализиране и прилагане. Този вид rootkit се възползва от възможността за хардуерна виртуализация на процесорите на Intel и AMD, която се появява съответно в 2005 и 2006г. самата операционна система, която потребителят използва и е инсталирана на неговия компютър да бъде вкарана във виртуална машина, изпълнявана от hypervisor, който се контролира от rootkit програмата. По този начин се премахва нуждата от модифициране на някакви данни в ядрото или по приложните процеси, с които потребителя си взаимодейства. Успешна атака от този тип може да бъде потенциално много трудна за засичане и спиране.

Известни са два варианта, за които създателите им твърдят, че са успешно тествани върху операционната система Windows Vista. Това са “SubVirt” създаден от Microsoft съвместно с научни изследователи от университета в Мичиган през 2006г. и по-късно същата година се появява “BluePill”, разработван главно от Joanna Rutkowska, тогава част от “COSEINC”. Двете програми се различават по обстоятелствата за провеждането на атаката, тъй като при “SubVirt” е необходимо rootkit програмата да се изпълни по време на стартирането на операционната система, т.е. има bootkit част, чрез която инсталираната ОС се пуска в контролирана виртуална машина, като VMWare. При “BluePill” атаката се осъществява, когато системата е работеща и се прилагат серия от стъпки, които подготвят и активират виртуална машина, в която да преместят главната ОС. При успешна атака при “SubVirt”, хардуерът, като процесор, твърд диск, мрежова карта, звукова карта, който атакуваната ОС ще вижда, ще бъде виртуално създаден от съответния hypervisor и това би позволило по-лесно засичане. При “BluePill” продължават да се използват реалните компоненти и при успешно приложен такъв тип rootkit може да използва регистрите на процесора за дебъгване, за да прихваща данните в определени системни извиквания към ядрото на ОС във виртуалната машина и да манипулира отговорите.

Мненията за реалната приложимост на този вид rootkit са противоречиви и възникват спорове между изследователите. Аргументите против успешна атака са, че тъй като няма бъгове в самата имплементация на виртуализацията на процесорите, има и може да се разчита на техники за засичане наличието на hypervisor и вземане на ответни мерки. Ответен аргумент е, че бъдещето е всяка система да има разрешена виртуализация и нейното активно използване ще направи много трудно засичането на определен вид злонамерен hypervisor.

Към днешна дата проекти от такъв вид изглежда да имат известно развитие отново в академичните среди, като примери за това са “Cloaker”, “CackeKit” и “rHV”, които са разработени за процесори с ARM архитектура и използват нови техники за разполагане на rootkit програмата в кеша на процесора. Авторите предлагат и методи за справяне със заплахите.

## Rootkit във firmware слой

При този тип rootkit злонамерената програма се разполага в регионите, където се съхранява софтуера за взаимодействие с дънната платка на компютъра, BIOS или UEFI.

# Как да се справим с rootkit

# Заключение

# Използвана литература

[] “What Is a Rootkit and How to Remove It?”, линк: https://www.avast.com/c-rootkit

[] “What is Rootkit – Definition and Explanation”,

линк: https://www.kaspersky.com/resource-center/definitions/what-is-rootkit

[] “What is a Rootkit?”, линк: https://www.fortinet.com/resources/cyberglossary/rootkit

[] “Rookit evolution”, Alisa Shevchenko, 28.08.2008,

линк: https://securelist.com/rootkit-evolution/36222/

[] https://us.norton.com/internetsecurity-malware-what-is-a-rootkit-and-how-to-stop-them.html

[] https://www.cynet.com/blog/a-guide-to-rootkit-detection-history-methods-and-more/

[] https://www.kaspersky.com/enterprise-security/wiki-section/products/anti-rootkit-and-remediation-technology

[] https://thehackernews.com/2021/10/chinese-hackers-used-new-rootkit-to-spy.html

[] https://www.tomshardware.com/news/purism-heads-rootkit-tampering-protection,34128.html

[] https://www.youtube.com/watch?v=6CFnK20EyUU

[] “Rootkits: Subverting the Windows Kernel”, Greg Hoglund, Jamie Butler

[] “Rootkits and Bootkits: Reversing Modern Malware and Next Generation Threats”, Alex Matrosov, Eugene Rodionov