

Nombre del Proyecto: Samway  
Cliente: Samway  
Desarrollador: Ramirez Olvera Valeria  
Fecha: 02/02/26

---

## OBJETIVO GENERAL

Crear una aplicación web funcional que permita a los clientes realizar pedidos en línea y pagar electrónicamente, mientras el administrador gestiona productos, pedidos y pagos desde un panel de control centralizado.

---

## ALCANCE INCLUIDO

### Para el Cliente:

- Ver catálogo de productos organizado por categorías.
- Registrarse e iniciar sesión.
- Agregar productos al carrito.
- Completar pedido con dirección de entrega.
- Pagar en línea con tarjeta o métodos digitales.
- Ver historial de pedidos.

### Para el Administrador:

- Iniciar sesión en panel de control.
  - Agregar, editar y eliminar productos.
  - Gestionar pedidos (ver, cambiar estado, marcar como entregado).
  - Gestionar usuarios registrados.
  - Ver reportes de ventas y pagos.
- 

## TECNOLOGÍAS PRINCIPALES

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: PHP
- Base de datos: MySQL

- Pasarela de pago: Simulación con Stripe/PayPal en modo prueba
  - Entorno local: XAMPP o similar
- 

## NO INCLUIDO

- Integración con pasarela de pago real con dinero real.
  - Soporte post-entrega o mantenimiento a largo plazo.
- 

## ENTREGABLES

1. Código fuente completo.
  2. Base de datos exportada.
  3. Documentación técnica y manual de usuario.
  4. Presentación final del proyecto.
  5. Demostración funcional en entorno local.
- 

## FIRMAS

Cliente

Nombre: Samuel Cortes

Firma: \_\_\_\_\_



Fecha: 02/02/26