

Nombre del Proyecto: Samway
Cliente: Samway
Desarrollador: Ramirez Olvera Valeria
Fecha: 02/02/26

OBJETIVO GENERAL

Crear una aplicación web funcional que permita a los clientes realizar pedidos en línea y pagar electrónicamente, mientras el administrador gestiona productos, pedidos y pagos desde un panel de control centralizado.

ALCANCE INCLUIDO

Para el Cliente:

- Ver catálogo de productos organizado por categorías.
- Registrarse e iniciar sesión.
- Agregar productos al carrito.
- Completar pedido con dirección de entrega.
- Pagar en línea con tarjeta o métodos digitales.
- Ver historial de pedidos.

Para el Administrador:

- Iniciar sesión en panel de control.
 - Agregar, editar y eliminar productos.
 - Gestionar pedidos (ver, cambiar estado, marcar como entregado).
 - Gestionar usuarios registrados.
 - Ver reportes de ventas y pagos.
-

TECNOLOGÍAS PRINCIPALES

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: PHP
- Base de datos: MySQL

- Pasarela de pago: Simulación con Stripe/PayPal en modo prueba
 - Entorno local: XAMPP o similar
-

NO INCLUIDO

- Integración con pasarela de pago real con dinero real.
 - Soporte post-entrega o mantenimiento a largo plazo.
-

ENTREGABLES

1. Código fuente completo.
 2. Base de datos exportada.
 3. Documentación técnica y manual de usuario.
 4. Presentación final del proyecto.
 5. Demostración funcional en entorno local.
-

FIRMAS

Cliente

Nombre: Samuel Cortes

Firma: _____

Fecha: 02/02/26