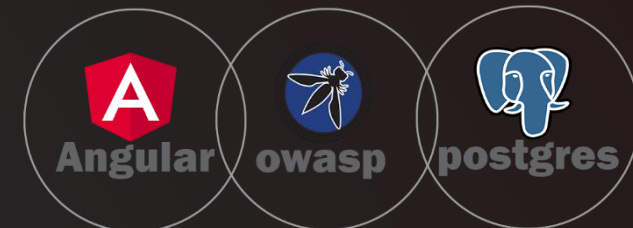


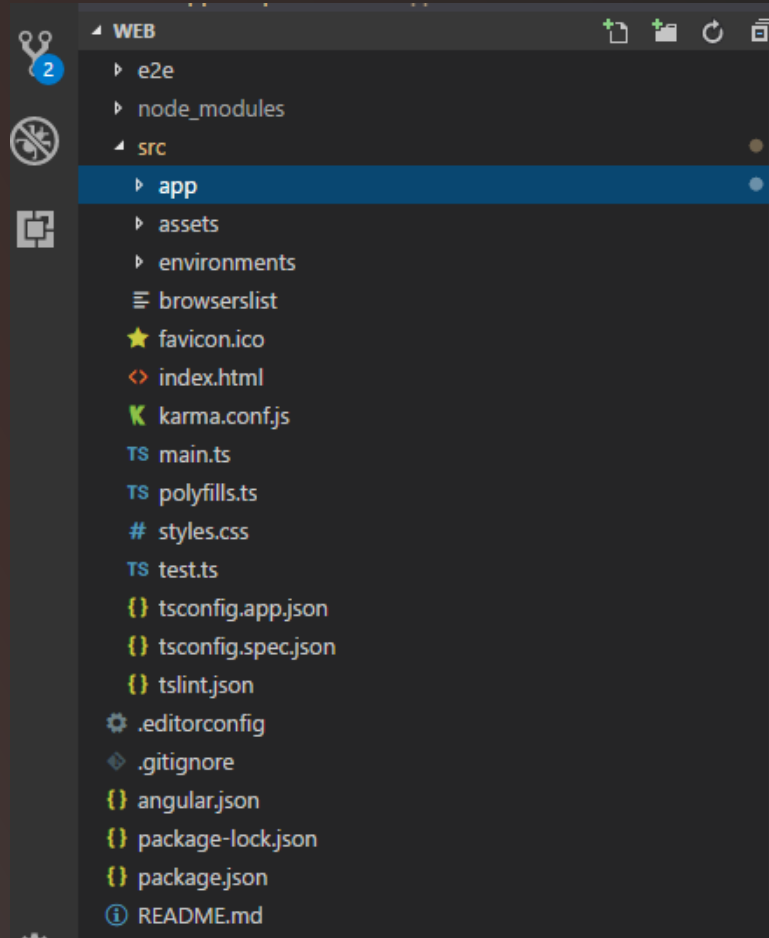


# ESTRUCTURA DEL PROYECTO

ARQUITECTO DESARROLLADOR PLATAFORMA WEB



# **ESTRUCTURA DEL PROYECTO**



## ESTRUCTURA DEL PROYECTO WEB

- e2e: Solo para pruebas de testeo.
- node\_modules: Creado por el Node.js, contiene las librerías bases del Proyecto.
- .editorconfig: Configuración para su editor
- .gitignore: Gestión de versionamiento con git.
- angular.json: Configuración para angular-cli, permite definir varios archivos por default al construir el Proyecto.
- package.json: Configuración de npm que lista de paquetes y dependencias que se usan en el Proyecto.
- tsconfig.json: Configuración del compilador typescript.

src

app

app.component.css

app.component.html

app.component.spec.ts

app.component.ts

app.module.ts

assets

.gitkeep

environments

environment.prod.ts

environment.ts

- app/app.component.ts: Creado para manipular los objetos DOM del html, interactúa con el component.html con una relación de 1-1.
- app/app.component.html: Elemento que contiene información que será mostrado al usuario final.
- app/app.component.css: Hojas de estilo para el html.
- app/app.component.spec.ts: Elemento para pruebas unitarias.
- app/app.module.ts: elemento que ensambla todos los elementos de angular en un contexto.
- assets/: folder que contiene las imágenes a ser mostradas
- environments/: contiene un archive para definir el ambiente donde estamos trabajando: desarrollo, producción etc.

src

— favicon.ico

— index.html

— karma.conf.js

— main.ts

— polyfills.ts

— styles.css

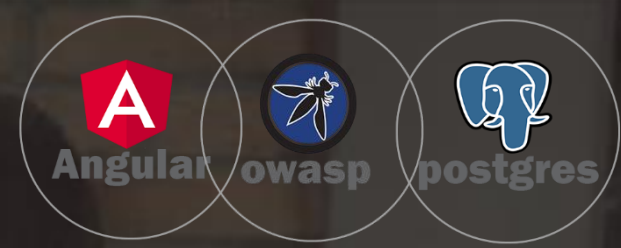
— test.ts

— tsconfig.app.json

— tsconfig.spec.json

— tslint.json

- favicon.ico: icono de angular.
- index.html: La página principal de arranque.
- Karma.conf.js: usado para configuraciones de testeo.
- main.ts: El punto de entrada principal para la aplicación.
- polyfills.ts : Define las diferentes browser sobre la cual puede correr la aplicación.
- styles.css: Estilo global de la aplicación.
- tsconfig.app.json: configuración del compolidaro typescript para angular.



# CONSULTAS

CONVERTIMOS EL CAFÉ EN CÓDIGO