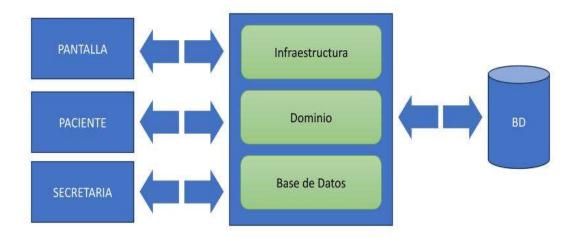
Arquitectura

Pensamos nuestro sistema como una arquitectura **Cliente - Servidor**, donde se accede a la app a través de un navegador, y en el cuál el código de la interfaz se encuentra **separado** del **backend**. Todo el sistema se instala en un servidor interno de la clínica, y sólo se puede acceder al sistema desde una red local.



Backend

El backend, que se puede implementar con tecnologías como Node o Java, está a su vez dividido en capas:

- Infraestructura: Esta sección se encarga del procesamiento primario de las requests HTTP, validación de parámetros, parseo de los datos recibidos, y serialización de los datos a entregar.
- 2. **Dominio:** Aquí se encuentran las reglas de dominio de nuestro sistema, las clases denominadas Services se encargan de ejecutar los casos de uso de la aplicación.
- 3. Persistencia / Base de Datos: Esta capa tiene la responsabilidad de comunicar al sistema con la base de datos, y provee una interfaz reutilizable y concreta a la capa de dominio.

Cabe aclarar que el orden de comunicación entre estas capas es Infraestructura -> Dominio -> Persistencia.

Frontend

Nuestro sistema ofrece tres experiencias de usuario muy diversas, la de la **pantalla** de la sala de espera, la del **turnero** que ve el paciente al ingresar, y la vista del **box**, que utiliza la secretaria. Entre otras diferencias, la pantalla y el turnero no necesitan autenticación, mientras que el box sí. Por ello pensamos en utilizar tres aplicaciones frontend separadas, cada una con su propia lógica, pero conectadas al **mismo servidor backend**. Todas ellas pueden ser implementadas como SPAs (Single Page Applications) usando herramientas como React o Vue.

Descripción de cada frontend:

- 1. Pantalla: En ella se muestra el listado de turnos ya atendidos, y los próximos a ser atendidos. Para actualizar dicho listado se utiliza la técnica de Polling, donde se realizan peticiones al backend cada 15 segundos.
- 2. Turnero (paciente): Se trata de una vista responsiva, descrita en el prototipo, que no requiere autenticación.
- 3. Secretaria (box): La parte quizás más compleja del frontend, ya que además de la vista donde se presentan los turnos y sus estados, también se agrega la funcionalidad de login.