



TIF1101 – Dasar-Dasar Pemrograman HO 02 - Konstruksi Program

Opim Salim Sitompul

Department of Information Technology Universitas Sumatera Utara

Outline

- 🕦 Konstruksi Bahasa Pemrograman
- Plowchart sebagai Alat Bantu Pemrograman
- 3 Contoh Flowchart
- 4 Lingkungan Pemrograman Windows
- 5 Lingkungan Pemrograman Linux

Konstruksi Bahasa Pemrograman

- Sebuah program memiliki tiga konstruksi dasar:
 - Runtunan (sequential)
 - Pencabangan (branching)
 - Perulangan (iteration)
- Struktur Runtunan:
 - Sekumpulan perintah dilaksanakan oleh komputer satu demi satu secara berurutan.
 - Keberurutan pelaksanaan perintah ini menentukan perintah mana yang harus dilaksanakan terlebih dahulu sebelum melaksanakan perintah yang berikutnya.

Konstruksi Bahasa Pemrograman

Struktur Pencabangan:

- Pengambilan keputusan tentang perintah mana yang harus dilaksanakan pada suatu kondisi tertentu, dan perintah mana yang harus dilakukan pada kondisi yang lain.
- Memungkinkan program memilih instruksi mana yang harus dilaksanakan apabila dihadapkan pada dua atau lebih pilihan.

Struktur Perulangan:

- Melaksanakan satu atau sekelompok perintah secara berulang-ulang.
- Setiap pengulangan atau iterasi dilakukan dengan perincian tugas yang berbeda dari iterasi sebelumnya.
- Dapat dilakukan dalam jumlah tertentu (telah diketahui sebelumnya) atau jumlahnya tergantung pada sebuah kondisi yang harus dipenuhi.

Flowchart sebagai Alat Bantu Pemrograman

- Flowchart adalah sebuah diagram umum yang merepresentasikan sebuah algoritma atau proses, menggunakan beberapa bangun geometri untuk memperlihatkan langkah-langkah yang dilakukan oleh program dalam menyelesaikan masalah.
- Flowchart juga digunakan di berbagai bidang untuk menganalisis, mendesain, mendokumentasikan, atau mengelola suatu proses atau program.

Elemen-elemen Flowchart

Gambar 1: Oval

Digunakan untuk mewakili symbol Start (mulai) atau End (akhir). Simbol ini diberi label dengan kata **Start** (Mulai) atau **End (Stop)**.

 \longrightarrow

Gambar 2: Anak panah (Arrow)

Menunjukkan alur proses. Sebuah anak panah bermula dari satu simbol berakhir di simbol lain untuk menunjukkan bahwa kendali berpindah ke simbol yang ditunjuk oleh anak panah tersebut.

Elemen-elemen Flowchart

Gambar 3: Persegi panjang (Rectangle)

Digunakan untuk menunjukkan langkah pemrosesan seperti perhitungan dan instruksi-instruksi lain.

Gambar 4: Jajaran genjang (parallelogram) / Card

Mewakili input/output. Biasanya untuk membedakan antara input dan output, simbol ini hanya digunakan untuk menyatakan input, sedangkan untuk output digunakan simbol lain. Simbol yang juga biasa digunakan untuk menyatakan input adalah simbol berupa *card*.

Elemen-elemen Flowchart



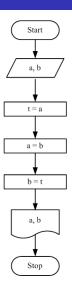
Gambar 5: Dokumen

Digunakan untuk mewakili output sebagai alternatif untuk simbol jajaran genjang yang digunakan pada input.



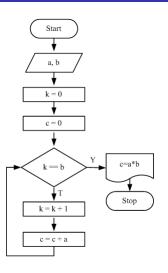
Gambar 6: Diamond (rhombus)

Menyatakan keputusan (*decision*). Dua di antara empat sudut yang terdapat pada bentuk intan tersebut memperlihatkan alternatif yang dapat dipilih berdasarkan kondisi tertentu yang dipenuhi.



Gambar 7: Mempertukarkan nilai dua variabel

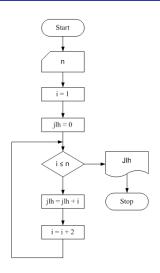
```
/* Namafile: swap1.c
2
    Mempertukarkan nilai dua variabel */
3 #include <stdio.h>
4 int main()
5
6
    int a, b, t;
7
8
    printf("Berikan dua buah bilangan:\n");
9
    scanf("%d%d\n", &a, &b);
10
    t = a; /* Swap */
11
    a = b:
12
    b = t;
13
    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
14
15
    return 0;
16 }
```



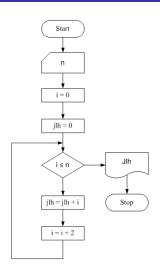
Gambar 8: Menghitung perkalian c = a*b

```
/* Namafile: product1.c
    Menghitung a * b tanpa perkalian */
  #include <stdio.h>
4
  int main()
6
    int a, b, c, k;
8
9
    printf("Mengalikan bilangan.\n");
10
    printf("Berikan dua buah bilangan: ");
11
    scanf("%d%d", &a, &b);
```

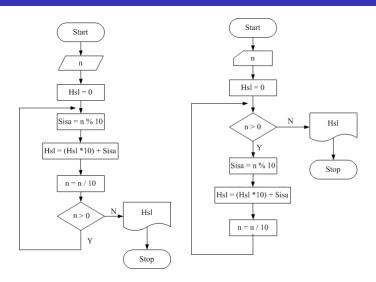
```
13
    k = 0:
14
    c = 0;
15
    while(k != b)
16
17
      k++;
18
      c = c + a;
19
    printf("%d * %d = %d\n", a, b, c);
20
21
22
    return 0;
23
```



Gambar 9: Menghitung Kumulatif bilangan ganjil



Gambar 10: Menghitung Kumulatif bilangan genap



Gambar 11: Membalik bilangan bulat

```
/* Nama file: dectobin.c
2
     Mengkonversi bilangan desimal ke biner */
3
  #include <stdio.h>
5
  int main()
7
8
    int bil, hasil=0, power=1;
9
10
    printf("Berikan sebuah bilangan desimal: ");
11
    scanf("%d", &bil);
```

```
12
    while (bil > 0)
13
14
         hasil = hasil + ((bil\%2) * power);
15
         bil = bil / 2;
16
        power = power * 10;
17
18
    printf("Bilangan binernya adalah: %d\n", hasil)
19
20
    return 0;
21
```

```
_ - ×
Command Prompt
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\SONY>d:
D:/>cd opim/programs/progc
D:\Opim\Programs\progC>gcc -odectobin dectobin.c
D:\Opim\Programs\progC>dectobin
Berikan sebuah bilangan desimal: 71
Bilangan binernya adalah: 1000111
D:\Opim\Programs\progC}dectobin
Berikan sebuah bilangan desimal: 45
Bilangan binernya adalah: 101101
D:\Opim\Programs\progC>_
```

Gambar 12: Mengkompilasi program

```
Command Prompt - dir /p
                                                                                     _ 🗆 ×
Volume in drive D is Data
Volume Serial Number is D41A-634B
Directory of D:\Opim\progC
09/28/2011
                          <DIR>
                          <DTR>
             09:24 AM
                                   16.060 a.exe
03/25/2011
             06:05 PM
                                      391 alamat.c
                                      378 AlternateSum.cpp
                                          arrayAcak.c
                                      688 arrayPrima.c
                                          AscKar c
                                      467 asctab.c
09/16/2009
                                      516 bitlogika.c
                                      695 bubble.c
                                      317 casting.c
                                      558 catalan.c
                                      490 catalan1.c
                                       30 contoh.c
                                      186 contoh1.c
                                   16.060 contoh1.exe
                                      610 contoh1.o
09/23/2006 08:55 AM
                                      626 cthgetline.c
Press and key to continue
```

Gambar 13: Melihat daftar file pada subdirectory (dir/p)

```
Command Prompt
                                                                                     _ 🗆 ×
D:\Opim\progC>dir/w
Volume in drive D is Data
Volume Serial Number is D418-634B
Directory of D:\Opim\progC
lr 1
                              alamat.c
la.exe
AlternateSum.cop
                              arrayAcak.c
arrayPrima.c
                              AscKar.c
asctab.c
                              bitlogika.c
bubble.c
                              casting.c
catalan.c
                              catalan1.c
contob c
                              contoblic
contoh1.exe
                             contoh1.o
cthaetline.c
                              dangling.c
dangling.o
                              dectoroman.c
dectoroman f.c
                              elapsedtime.c
elapsedtime.o
                              file1.c
file2.c
                              GAS.c
getkar.c
                              getline.c
aets.c
                              ĥalo.c
ĥalo.exe
                              halo.o
hello.c
                              hitungel c
```

Gambar 14: Melihat daftar file pada subdirectory (dir/w)

```
Command Prompt - dir *.c /p
                                                                                _ 🗆 ×
D:\Opim\progC>dir *.c /p
Volume in drive D is Data
Volume Serial Number is D41A-634B
Directory of D:\Opim\progC
03/25/2011
                                    391 alamat.c
                                    338 arravAcak.c
                                    688 arrayPrima.c
           11:30
           01:28
                                    294 AscKar.c
           06:18
                                    467 asctab.c
                                    516 bitlogika.c
           02:58
                                    695 bubble.c
                                    317 casting.c
                                    558 catalan.c
                                    490 catalan1.c
                                     30 contoh.c
                                    186 contoh1.c
                                    626 cthgetline.c
                                    190 dangling.c
                                  1.945 dectoroman.c
                                  3.136 dectoroman f.c
                                  1.241 elapsedtime.c
                                    662 file1 c
```

Gambar 15: Melihat daftar file pada subdirectory (dir *c/p)

- Menggunakan Cygwin64 (https://www.cygwin.com/)
- The most recent version of the Cygwin DLL is 3.1.6.
- Install Cygwin by running setup-x86_64.exe



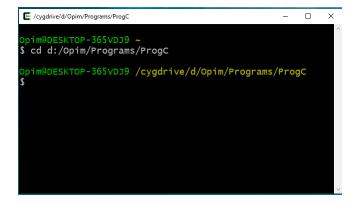
Gambar 16: Cygwin64 Terminal

- Mengetahui direktori saat ini (current directory)
- Perintah: pwd (print working directory).

```
€ ~
pim@DESKTOP-365VDJ9 ~
$ pwd
/home/Opim
pim@DESKTOP-365VDJ9 ~
```

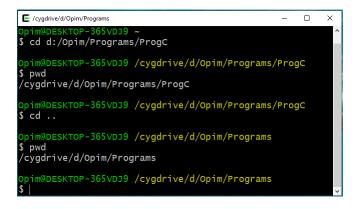
Gambar 17: Perintah pwd

- Pindah ke direktori program
- Perintah: cd (change directory).



Gambar 18: Perintah cd

- Perintah: cd (change directory).
- Pindah ke direktori sebelumnya



Gambar 19: Perintah cd ke direktori sebelumnya

- Perintah: cd (change directory).
- Pindah ke subdirektori

```
/cygdrive/d/Opim/Programs/progC
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs
$ cd progC
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
```

Gambar 20: Perintah cd ke subdirektori

- Perintah: Is (list).
- Melihat daftar file dalam direktori saat ini

```
/cygdrive/d/Opim/Programs/progC
                                                      П
                                                          X
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
 ls *.c
alamat.c
               hitunaEl.c
                                       pk.c
alamatArr.c
               implicit_conv.c
                                       poskar.c
               inchar.c
arrayAcak.c
                                       pr032017.c
arrayPrima.c
              incomplete.c
                                       pr03b2017.c
AscKar.c
               inferror.c
                                       pr03c2017.c
asctab.c
               initptr.c
                                       pr03d2017.c
asctabhex.c
               initptr1.c
                                       primakah.c
               initptr2.c
                                       product1.c
assoc.c
balikbil.c
               inserArr.c
                                       promosi.c
bubble.c
               JwbUASDsrProg2018.c
                                       ptroper.c
bubbleAcak.c
               JwbUASDsrProg2018_3.c
                                       ptroper1.c
               kalk.c
casting.c
                                       ptroper2.c
casting2.c
               keputusan.c
                                       rata2.c
catalan.c
               keputusan1.c
                                       register1.c
```

Gambar 21: Perintah Is semua file .c

Mengkompilasi program.

```
/cvgdrive/d/Opim/Programs/progC
                                                         X
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
 qcc -c swap1.c
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
 qcc -o swap1 swap1.c
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
 ls -l swap1.*
-rwxrwx---+ 1 Opim None 270 Sep 29 11:55 swap1.c
-rwxrwxr-x+ 1 Opim None 160150 Sep 29 12:02 swap1.exe
-rw-rw-r--+ 1 Opim None 1038 Sep 29 12:02 swap1.o
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
```

Gambar 22: Kompilasi program swap1.c

Menjalankan program.

```
/cygdrive/d/Opim/Programs/progC
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
 swap1
-bash: swap1: command not found
Dpim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
 ./swap1
Berikan dua buah bilangan:
a=4. b=5
a=5, b=4
Opim@DESKTOP-365VDJ9 /cygdrive/d/Opim/Programs/progC
```

Gambar 23: Menjalankan program swap1.c