

TIF1101 – Dasar-Dasar Pemrograman

HO 09 - Fungsi (Bagian Pertama)

Opim Salim Sitompul

Department of Information Technology
Universitas Sumatera Utara

Outline

- 1 Pendahuluan
- 2 Kategori Fungsi
- 3 Prototipe Fungsi
- 4 Contoh Prototipe Fungsi
- 5 Lebih Lanjut dengan Pengarah Propengolahan
 - Penyisipan berkas
 - Substitusi Makro
 - Pengarah kendali kompiller

Pendahuluan

- Fungsi adalah sekumpulan pernyataan yang berdiri sendiri dan dibuat utk melakukan tugas-tugas tertentu.
- Tujuan: agar tidak terjadi pengulangan penulisan kode program setiap kali suatu tugas yang sama akan dikerjakan.
- Fungsi berperan utk membuat program bersifat modular, selain menghemat kode program (*source code*).
- Fungsi juga berguna untuk menyembunyikan rincian program.
- Fungsi yang dirancang dengan baik dapat digunakan tanpa harus mengetahui bagaimana fungsi itu dibuat.

A set of small navigation icons typically found in Beamer presentations, including symbols for back, forward, search, and other slide controls.

Pendahuluan

► faktor.c

```
/* Nama file: faktor.c
```

```
   Program untuk menghitung faktorial bilangan bulat
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    long fakt(int); /* deklarasi prototipe fungsi
```

```
    int bil;
```

```
    printf("Berikan_sebuah_bilangan_bulat:_");
```

```
    scanf("%d", &bil);
```

```
    printf("%d_faktorial_=_%ld.\n", bil, fakt(bil));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Pendahuluan

► faktor.c

```
long fakt(int n)  /* memanggil fungsi */
{
    int i;
    long f=1;

    for(i=2; i<=n; ++i)
        f *= i;

    return f;
}
```

Kategori Fungsi

- Sebuah program C tersusun dari fungsi-fungsi.
 - Sebagian disediakan oleh kompiler C, berupa fungsi-fungsi standard.
 - Sebagian lainnya dibuat sendiri oleh pemrogram untuk melaksanakan suatu tugas tertentu.
- Setiap fungsi standar memiliki prototipe yang termuat di berkas judul berekstensi `.h`
- Prototipe fungsi-fungsi buatan pemrogram juga dapat disimpan di berkas judul berekstensi `.h`

Kategori Fungsi

- Berkas judul harus disertakan bila fungsi-fungsi tersebut digunakan.
- Penyertaannya dilakukan dengan menggunakan pengarah prapengolahan: `#include`.
 - Mis: `#include <stdio.h>`
- Untuk fungsi buatan pemrograman:
 - Mis: `#include "myfunction.h"`

Kategori Fungsi

- Di antara fungsi-fungsi buatan pemrogram yang paling penting adalah fungsi *main()*.
- Bersifat khusus, karena merupakan fungsi yang pertama sekali dicari oleh kompiler pada saat program dieksekusi.
- *main()* adalah sebuah kata cadangan yang tidak boleh diubah dengan nama lain, dan harus dituliskan dengan huruf kecil.

Prototipe Fungsi

- Model dari sebuah fungsi untuk mendeklarasikan ciri-ciri fungsi, yakni:
 - ① Jenis data dari nilai yang dikembalikan,
 - ② Nama fungsi,
 - ③ Daftar argumen yang diperlukan, dan
 - ④ Jenis data masing-masing argumen.
- Kompiler dapat melakukan pemeriksaan terhadap ciri-ciri tersebut untuk memastikan bahwa fungsi tersebut bekerja sebagaimana mestinya.

Prototipe Fungsi

- Dalam program C, letak fungsi menentukan keterlihatannya dari fungsi-fungsi yang lain.
 - Mis: letak fungsi *main()*, boleh pada bagian pertama program, sebelum fungsi-fungsi lain, atau boleh juga pada bagian akhir program, setelah fungsi-fungsi yang lain.
- Letak fungsi-fungsi ini secara umum, juga berkaitan dengan pendeklarasian prototipenya.

Prototipe Fungsi

- Prototipe suatu fungsi harus dideklarasikan, apabila fungsi yang dipanggil berada setelah fungsi yang memanggil.
- Apabila berada setelah fungsi yang dipanggil, prototipe fungsi tersebut boleh diberikan boleh tidak, karena fungsi yang memanggil telah mengetahui keberadaannya.
 - Jika ditinjau dari kegunaan prototipe, bentuk penulisan fungsi dengan prototipe adalah lebih baik.

Contoh Prototipe Fungsi

▶ fproto1.c

```

/* Nama file : protol.c
   Perlunya deklarasi prototipe */
#include <stdio.h>
int main()
{
    int *f1(int *); /* deklarasi prototipe fungsi */
    int x = 11, z = x, *y;

    y = f1(&z);          /* pemanggilan fungsi */
    printf("y = %d\n", *y);

    return 0;
}

```

Contoh Prototipe Fungsi

▸ fproto1.c

```
int *f1(int *z)      /* definisi fungsi */
{
    (*z)++;
    return z;
}
```

Contoh Prototipe Fungsi

▸ fproto2.c

```
/* Nama file : proto2.  
   Tanpa deklarasi prototipe fungsi */
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int f2(int *z)
{
    int x = 3;

    *z += x;
}
```

Contoh Prototipe Fungsi

▸ fproto2.c

```
int main()
{
    int x = 7, *z = &x;

    f2(z);
    printf("*z = %d\n", *z);

    return 0;
}
```


Contoh Prototipe Fungsi

- Pada **proto2.c** fungsi *main()* terletak di akhir program, sehingga fungsi *f2()* dapat langsung dipanggil *main()* tanpa terlebih dulu mendeklarasikannya.
- Cara ini **tidak dianjurkan**, karena ciri-ciri fungsi *f2()* tersebut tidak diberitahukan secara eksplisit kepada kompiler.

Lebih Lanjut dengan Pengarah Propengolahan

- Fasilitas prapengolahan bertujuan untuk menyiapkan berkas program sebelum diolah oleh kompilar.
- Beberapa di antaranya adalah:
 - Penyisipan berkas,
 - Substitusi makro, dan
 - Pengarah kendali kompilar.

Penyisipan berkas

- Pelayanan penyisipan berkas dilakukan dengan menggunakan pengarah `#include`, yang bentuk umumnya adalah:
`#include <namafile>` atau
`#include "namafile"`
- Isi berkas yang dinyatakan oleh `namafile` tersebut akan disisipkan ke dalam program.

Penyisipan berkas

- Jika namafile diapit oleh pembatas < >, pencarian akan dimulai dari direktori **include**.
- Umumnya berkas judul yang disisipkan dengan cara ini adalah berkas-berkas judul standar yang telah disediakan terlebih dahulu.
- Apabila namafile yang akan disisipkan itu diapit oleh pembatas " " (tanda kutip ganda), maka pencarian berkas akan dimulai dari direktori di mana berkas program itu berada.

Penyisipan berkas

- Jika tidak ditemukan di sana, pencarian dilanjutkan dengan mengikuti aturan implementasi yang ditentukan dlm pencarian berkas.
- Aturan implementasi yang lazim digunakan adalah pada direktori **include** (*default*).
- Umumnya berkas judul yang disisipkan dengan cara ini adalah berkas-berkas judul buatan pemrogram sendiri sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan pada program yang disusunnya.

Substitusi Makro

- Bentuk umumnya perintah pendefinisian makro adalah:
#define *pengenal teks-pengganti*
- Bentuk tersebut adalah bentuk pensubstitusian makro yang paling sederhana, yaitu hanya untuk melakukan pensubstitusian.
- Setiap pengenal yang dijumpai di dalam berkas program akan diganti dengan teks-pengganti.
- Jika definisi teks pengganti terlalu panjang, dapat ditulis dalam beberapa baris dengan menggunakan karakter backslash (\) pada teks yang akan disambung.

Substitusi Makro

- Sebagai ilustrasi perhatikan perintah-perintah berikut ini:

```
#define PI 3.14159
#define FOREVER for( ; ; )
#define Begin {
#define End }
#define Sembarang_Tombol printf("Tekan sembarang
tombol...\n");
```
- Perhatikan bahwa definisi pengenalan bersifat sensitif terhadap huruf yang digunakan, jika pengenalan yang digunakan ditulis dengan huruf besar, penggunaannya di dalam program harus dengan huruf besar.
- Selain bentuk substitusi sederhana seperti di atas, pendefinisian makro juga dapat digunakan dengan cara memberikan argumen.

Substitusi Makro

- Bentuk umum prapengolah berargumen ini adalah:
`#define pengenalan(argumen1, argumen2, ...)`
 ekspresi-pengganti
- Argumen-argumen yang terdapat pada definisi makro di atas disebut **argumen-argumen formal**, sedangkan di dalam program, argumen-argumen yang diberikan pada pemanggilan makro disebut **argumen-argumen aktual**.
- Argumen-argumen formal dituliskan di dalam tanda kurung dan antara pengenalan dan tanda kurung tidak boleh terdapat spasi.

Substitusi Makro

- Ekspresi pengganti dapat berupa sembarang ekspresi yang suku-sukunya terdiri dari argumen-argumen yang telah ditentukan.
- Pengenal yang didefinisikan pada prapengolah akan dipanggil dari badan fungsi dengan memberikan argumen-argumen aktual yang sesuai.
- Prapengolah akan mengganti argumen formal pada makro dengan argumen aktual yang diberikan itu.

Substitusi Makro

- Dalam pensubstitusian makro, hendaklah diperhatikan benar urutan pengerjaan yang dilakukan.
- Untuk mengatasi kekeliruan dalam pengolahan, hendaklah setiap suku pada teks pengganti diapit oleh tanda kurung.
- Sebagai contoh perhatikan definisi-definisi berikut:

```
#define KUADRAT(X) ((X) * (X))
```

```
#define MAKS(a, b) ((a) > (b) ? (a) : (b))
```

```
#define MIN(x, y) ((x) < (y) ? (x) : (y))
```

```
#define MUTLAK(x) ((x) > 0 ? (x) : (-x))
```

Substitusi Makro

- Pada pendefinisian KUADRAT(X) apabila pada teks penggantinya tidak diberikan tanda kurung secukupnya, maka akan dapat terjadi kesalahan.
- Perhatikan contoh berikut ini:

```
#define KUADRAT(X) (X * X)
```
- Dalam badan fungsi, apabila makro di atas dipanggil seperti berikut ini:

```
y = KUADRAT(i + j);
```
- maka pernyataan di atas akan diganti dengan:

```
y = (i + j * i + j);
```
- yang tentu saja tidak seperti yang kita inginkan.

Contoh Prototipe Fungsi

▶ makro1.c

```
#include <stdio.h>
#define KUADRAT(X) (X * X)

int main()
{
    int i = 5, j = 6;

    printf("Kuadrat_dari_(%d+%d) _=%d.\n", i, j

    return 0;
}
```

Output:

Kuadrat dari (5+6) = 41.

Contoh Prototipe Fungsi

[▶ makro2.c](#)

```
#include <stdio.h>
#define KUADRAT(X) ((X) * (X))

int main()
{
    int i = 5, j = 6;

    printf("Kuadrat_dari_(%d+%d) _=%d.\n", i, j

    return 0;
}
```

Output:

Kuadrat dari (5+6) = 121.

Pengarah kendali kompiler

- Pengarah-pengarah prapengolahan yang termasuk dalam kelompok ini adalah: `#if`, `#ifdef`, `#undef`, `#ifndef`, `#else`, `#elif`, dan `#endif`.
- Pengarah-pengarah ini berperan untuk meaktifkan dan menonaktifkan baris-baris program tertentu dan mengarahkan kompiler untuk melompati bagian-bagian kode program tertentu jika tidak diperlukan.
- Pengarah-pengarah bersyarat di atas berguna untuk mengendalikan prapengolahan sewaktu dilakukannya pengevaluasian.
- Misalnya, pendefinisian makro dapat dilakukan secara selektif, tergantung pada nilai kondisi yang dievaluasi.

Pengarah kendali kompiler

- Pengarah `#if` melakukan evaluasi terhadap sebuah ekspresi konstanta integer.
- Jika hasil evaluasinya memberikan nilai tidak nol, baris-baris yang mengikuti `#if` itu akan dilaksanakan sampai ditemukannya pengarah `#elseif`, `#else`, atau `#endif`.

Contoh Prototipe Fungsi

▶ `ujikondisional.c`

```
/* Namafile: ujikondisional.c
   Menguji penggunaan prototipe kondisional */
#include <stdio.h>
#define TEST 1
int main()
{
    int n;

    printf("Pengulangan_while\n");
    n = 5;
    while(n < 7)
    {
```


Contoh Prototipe Fungsi

► ujimakro.c

```
#if TEST >= 1
printf("n=%d\n", n);
#endif
n++;
#if TEST >= 1
printf("Sekarang_n=%d\n", n);
#endif

}

#if TEST == 0
printf("Nilai_n=%d\n", n);
#endif

return 0;

}
```