Obrazac uporabe UC1

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC1: registracija |
| Namjena | Registracija novih korisnika |
| Opis | Novi korisnik unosi podatke kako mi mogao ostati zapamćen u sustavu |
| Glavni aktor | Korisnik |
| Preduvjeti | - |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik pošalje upit za registraciju web aplikaciji 2. Web aplikacija pošalje upit korisniku o njegovim korisničkim podacima 3. Korisnik upiše svoje korisničke podatke 4. Web aplikacija registrira korisnika |
| Opis mogućih odstupanja | 3.a) Ako je korisnik već registriran, aplikacija šalje upozorenje |

Obrazac uporabe UC2

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC2: pregled artikala |
| Namjena | Pregled artikala |
| Opis | Korisnik pregledava i pretražuje artikle koji su označeni za dijeljenje u ormarima registriranih korisnika |
| Glavni aktor | Korisnik |
| Preduvjeti | Postoje artikli koje su registrirani korisnici podijelili |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik pretražuje artikle po nekim karakteristikama artikla 2. Aplikacija mu prikaže sve dijeljene artikle koji odgovaraju unesenim karakteristikama 3. Ako korisnik odabere artikl, aplikacija mu prikaže informacije o artiklu te kontakt informacije korisnika koji ga je podijelio |
| Opis mogućih odstupanja | 2.a) Nema dijeljenih artikala koji odgovaraju unesenim karakteristikama pa aplikacija ne prikaže ni jedan artikl |

Obrazac uporabe C3:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC3: Klik na logo oglašivača |
| Namjena | Oglašavanje oglašivača |
| Opis | Oglašivači se na profilima korisnika oglašavaju klikabilnim logoom koji vodi na galeriju artikala i daljnjim kontakt-informacijama |
| Glavni aktor | Korisnik |
| Preduvjeti | Postoje oglasi oglašivača u aplikaciji |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik klikne na logo oglašivača 2. Aplikacija ga odvede na galeriju artikala oglašivača i prikaže mu daljnje kontakt informacije |
| Opis mogućih odstupanja | 2.a) Oglašivač nema nikakvih artikala u svojoj galeriji pa ga o tome obavještava aplikacija |

Obrazac uporabe C4:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC4: Pretraživanje vlastitih ormara |
| Namjena | Pretraživanje vlastitih virtualnih ormara prema karakteristikama artikla |
| Opis | Registrirani korisnik može pretraživati svoje virtualne ormare prema unesenim karakteristikama |
| Glavni aktor | Registrirani korisnik |
| Preduvjeti | Korisnik mora imati barem jedan virtualni ormar |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik unese karakteristike prema kojima želi pretraživati svoje ormare 2. Aplikacija mu prikaže artikle iz njegovih ormara koji odgovaraju unesenim karakteristikama |
| Opis mogućih odstupanja | 2.a) Korisnik nema artikle u ormarima koji odgovaraju unesenim karakteristikama pa ga o tome obavještava aplikacija |

Obrazac uporabe C5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC5: Prijedlog odjevne kombinacije |
| Namjena | Prijedlog odabira odjevne kombinacije na temelju unesenih kriterija |
| Opis | Registrirani korisnik može od aplikacije zatražiti prijedlog odjevne kombinacije na temelju unesenih kriterija |
| Glavni aktor | Registrirani korisnik |
| Preduvjeti | Korisnik mora imati artikle u svojim ormarima |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik zatraži prijedlog odjevne kombinacije zadavanjem kriterija 2. Aplikacija mu prikaže popis preporučenih artikala i njihovih lokacija u ormarima |
| Opis mogućih odstupanja | 2.a) Korisnik nema artikle u ormarima koji odgovaraju unesenim karakteristikama pa ga o tome obavještava aplikacija |

Obrazac uporabe C6:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC6: Dodavanje novog virtualnog ormara |
| Namjena | Korisnik dodaje novi virtualni ormar na svom profilu |
| Opis | Registrirani korisnik može dodavati više virtualnih ormara na svom profilu |
| Glavni aktor | Registrirani korisnik |
| Preduvjeti | - |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik šalje upit za dodavanje novog virtualnog ormara 2. Aplikacija ga zatraži da definira strukturu tog novog ormara 3. Korisnik definira novi ormar 4. Aplikacija ga sprema na njegovom profilu |
| Opis mogućih odstupanja | 3.a) Korisnik nije dovršio definiranje strukture ormara o čemu ga obavještava aplikacija |

Obrazac uporabe C7:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC7: Upravljanje vlastitim virtualnim ormarima |
| Namjena | Promjena strukture i artikala u ormaru korisnika |
| Opis | Registrirani korisnik može definirati i mijenjati strukturu svog ormara te mu dodavati i brisati artikle |
| Glavni aktor | Registrirani korisnik |
| Preduvjeti | Korisnik mora imati barem jedan virtualni ormar |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Korisnik šalje upit za izmjenu strukture ormara, brisanje ili dodavanje artikala 2. Ako se radi o dodavanju artikla, aplikacija ga zatraži dodavanje karakteristika tog artikla 3. Ako se radi o dodavanju artikla, korisnik označi želi li označiti artikl za dijeljenje te doda potrebne karakteristike 4. Aplikacija spremi promjene u korisničkom virtualnom ormaru |
| Opis mogućih odstupanja | 3.a) Korisnik nije unio sve potrebne karakteristike za artikl koji želi dodati pa ga aplikacija obavještava o tome |

Obrazac uporabe C8:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC8: Stvaranje galerije artikala |
| Namjena | Oglašivač stvara svoju galeriju artikala |
| Opis | Oglašivač može na svom profilu definirati galeriju artikala koje nudi |
| Glavni aktor | Oglašivač |
| Preduvjeti | - |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Oglašivač šalje upit za stvaranje svoje galerije artikala 2. Aplikacija ga zatraži da definira strukturu te galerije 3. Oglašivač definira strukturu galerije 4. Aplikacija ju sprema na njegovom profilu |
| Opis mogućih odstupanja | 3.a) Oglašivač nije dovršio definiranje strukture galerije o čemu ga obavještava aplikacija |

Obrazac uporabe C9:

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Opis** |
| Naziv | UC9: Upravljanje vlastitom galerijom artikala |
| Namjena | Promjena strukture i artikala u galeriji oglašivača |
| Opis | Oglašivač može definirati i mijenjati strukturu svoje galerije te joj dodavati i brisati artikle |
| Glavni aktor | Oglašivač |
| Preduvjeti | Oglašivač mora imati svoju galeriju artikala |
| Opis osnovnog tijeka | 1. Oglašivač šalje upit za izmjenu strukture ormara, brisanje ili dodavanje artikala 2. Ako se radi o dodavanju artikla, aplikacija ga zatraži dodavanje karakteristika tog artikla 3. Ako se radi o dodavanju artikla, korisnik unese sve potrebne karakteristike 4. Aplikacija spremi promjene u oglašivačevoj galeriji artikala |
| Opis mogućih odstupanja | 3.a) Oglašivač nije unio sve potrebne karakteristike za artikl koji želi dodati pa ga aplikacija obavještava o tome |