



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ Фундаментальные науки

КАФЕДРА _____ Прикладная математика

Отчет по лабораторной работе №1

на тему:

*"Прямые методы решения систем линейных
алгебраических уравнений"*

Студент _____ И. Е. Дыбко
(Группа) _____ (И. О. Фамилия)

Студент _____ С. И. Тихомиров
(Группа) _____ (И. О. Фамилия)

Проверил _____ А. О. Гусев
(Подпись, дата) _____ (И. О. Фамилия)

2024 г.

Оглавление

1. Описание использованных алгоритмов	2
1.1. Метод Гаусса	2
1.2. Метод вращения Гивенса	3
2. Ответы на контрольные вопросы	4
3. Ответы на дополнительные вопросы	7

1. Описание использованных алгоритмов

1.1. Метод Гаусса

Для начала представим систему в виде расширенной матрицы. СЛАУ запишем в виде матрицы коэффициентов с добавлением столбца свободных членов (расширенная матрица).

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Соответствующая расширенная матрица будет:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

Далее преобразуем расширенную матрицу к треугольному виду с нулями ниже главной диагонали. Цель — получить систему вида, где каждое уравнение имеет на одну переменную меньше:

$$\begin{cases} x_1 + a'_{12}x_2 + \cdots + a'_{1n}x_n = b'_1 \\ x_2 + a'_{23}x_3 + \cdots + a'_{2n}x_n = b'_2 \\ \vdots \\ x_n = b'_n \end{cases}$$

После того, как система приведена к треугольному виду, начинаем с последнего уравнения и поэтапно находим значения переменных:

$$x_n = b'_n$$

Подставляем x_n в предыдущее уравнение, чтобы найти x_{n-1} , и так далее, пока не будут найдены все переменные.

1.2. Метод вращения Гивенса

Метод Гивенса используется для нахождения QR-разложения путём последовательного применения элементарных вращений (матриц Гивенса), которые зануляют элементы под диагональю. Вращения Гивенса – это вращения в плоскости, которые применяются для зануления отдельных элементов матрицы, аналогично преобразованию отражений, но вращение воздействует только на две строки матрицы за раз.

Матрица вращения Гивенса $G(i, j, \theta)$ – это ортогональная матрица, которая зануляет элемент матрицы A в позиции a_{ij} (под диагональю), изменяя только строки i и j . Выглядит она следующим образом:

$$T_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & c & \dots & s \\ & & \vdots & \ddots & \vdots \\ & & -s & \dots & c \\ & & & & & \ddots \end{pmatrix},$$

где:

$$c = \frac{a_{ii}}{\sqrt{a_{ii}^2 + a_{ji}^2}}, \quad s = \frac{a_{ji}}{\sqrt{a_{ii}^2 + a_{ji}^2}}.$$

Для каждого элемента под диагональю создаётся соответствующее вращение Гивенса. При умножении матрицы A слева на матрицу T_{ij} , происходит зануление элемента a_{ij} .

Процесс последовательно повторяется для всех элементов под диагональю, в результате чего матрица A становится верхнетреугольной — это и есть матрица R . Также, будем домножать слева на T_{ij} матрицу перехода T (в начале матрицу T положим единичной), таким образом:

$$T = T_{n-1,n} \cdot \dots \cdot T_{24} \cdot T_{23} \cdot T_{1,n} \cdot \dots \cdot T_{13} \cdot T_{12}.$$

Матрица Q в свою очередь может быть найдена следующим образом: $Q = T^{-1} = T^T$.

Таким образом исходная система преобразуется к следующему виду $Rx = b^*$, где $b^* = Tb$, для решения которой достаточно применить обратный ход Гаусса.

2. Ответы на контрольные вопросы

- 1) **Каковы условия применимости метода Гаусса без выбора и с выбором ведущего элемента?**

Без выбора ведущего элемента: Метод Гаусса может быть применен, если на всех шагах на главной диагонали не возникает нулевых элементов:

$$a_{ii}^{(i-1)} \neq 0, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

С выбором ведущего элемента: Метод с выбором ведущего элемента применим всегда, когда матрица невырожденная ($\det A \neq 0$).

- 2) **Докажите, что если $\det A \neq 0$, то при выборе главного элемента в столбце среди элементов, лежащих не выше главной диагонали, всегда найдется хотя бы один элемент, отличный от нуля.**

Для любой невырожденной матрицы обязательно существует хотя бы один ненулевой элемент в каждом столбце среди элементов, которые находятся на главной диагонали или ниже ее. В противном случае хотя бы один столбец состоял бы из нулей, что привело бы к нулевому определителю, что противоречит условию ($\det A \neq 0$).

- 3) **В методе Гаусса с полным выбором ведущего элемента приходится не только переставлять уравнения, но и менять нумерацию неизвестных. Предложите алгоритм, позволяющий восстановить первоначальный порядок неизвестных.**

Создадим дополнительный одномерный массив `order_arr`. Заполним его числами $0, 1, 2, \dots, n-1$ по порядку. При перестановке переменных в дополнительном массиве будем менять элементы с соответствующими индексами. При выполнении элементарных преобразований, для того чтобы обратиться к элементу в i -той строке и j -том столбце, нужно обратиться к элементу `A[i][order_arr[j]]`.

- 4) **Оцените количество арифметических операций, требуемых для QR-разложения произвольной матрицы A размера $n \times n$.**

- (a) **Метод Грамма—Шмидта**

Проекция вектора на другой вектор требует $2n$ операций. Для каждого из n столбцов вычисляется $n-1$ проекций. Таким образом необходимо всего:

$$\sum = 2n(n-1)n = 2n^3 - 2n^2 \sim 2n^3.$$

(b) **Метод отражений Хаусхолдера**

Отражение Хаусхолдера для каждого столбца требует $2n^2$ операций, так как оно применяется ко всем элементам матрицы ниже диагонали. Для матрицы размером $n \times n$ таких отражений будет $n-1$. Таким образом необходимо всего:

$$\sum = 2n^2(n-1) = 2n^3 - 2n^2 \sim 2n^3.$$

(c) **Метод вращений Гивенса**

Метод вращений Гивенса использует последовательные вращения для за-нуления элементов матрицы. Вращение затрагивает только два элемента одновременно, что делает метод особенно эффективным для разреженных матриц ($\sum = n^2$). Для плотных матриц, как правило, требуется также $\sum = n^3$ операций, так как необходимо применять множество вращений ко всем элементам матрицы.

5) **Что такое число обусловленности и что оно характеризует? Имеется ли связь между обусловленностью и величиной определителя матрицы? Как влияет выбор нормы матрицы на оценку числа обусловленности?**

Числом обусловленности $M_A = \|A^{-1}\| \|A\|$ называется числом обусловленности матрицы A (и A^{-1} в силу симметрии формулы). Оно характеризует, насколько сильно ошибка в данных может повлиять на решение задачи.

Если матрица плохо обусловлена (большое число обусловленности), то матрица близка к вырожденной, что связано с малым значением определителя. Матрица с маленьким числом обусловленности близка к ортогональной или хорошо обусловленной. Норма матрицы влияет на оценку числа обусловленности: в зависимости от выбранной нормы $\|\cdot\|$ значение M_A может различаться.

6) **Как упрощается оценка числа обусловленности, если матрица является:**

- (a) диагональной;
- (b) симметричной;
- (c) ортогональной;
- (d) положительно определенной;
- (e) треугольной?

- (a) **Диагональная матрица:** $M_A = \frac{\max(|a_{ii}|)}{\min(|a_{ii}|)}$

- (b) **Симметричная матрица:** оценка зависит только от собственных значений. Если матрица симметрична и положительно определена, то M_A можно оценить через отношение наибольшего и наименьшего собственных значений.
- (c) **Ортогональная матрица:** $M_A = 1$, так как $A_{-1} = A_T$ и $\|A\| = \|A_{-1}\| = 1$
- (d) **Положительно определенная:** оценка зависит от собственных значений; чем больше разброс, тем выше число обусловленности.
- (e) **Треугольная матрица:** число обусловленности зависит от отношения наибольшего и наименьшего диагональных элементов.

7) **Применимо ли понятие числа обусловленности к вырожденным матрицам?**

Для вырожденных матриц ($\det A = 0$) число обусловленности формально не определено, так как A^{-1} не существует. Однако, если матрица почти вырожденная, можно использовать псевдообратную матрицу A^+ для оценки обусловленности.

8) **В каких случаях целесообразно использовать метод Гаусса, а в каких — методы, основанные на факторизации матрицы?**

Метод Гаусса эффективен для решения систем линейных уравнений с квадратными матрицами, если матрица не слишком плохо обусловлена.

Методы факторизации предпочтительны, когда требуется решить несколько систем с одной и той же матрицей, но разными векторами правых частей. Они также более устойчивы при вычислениях с плавающей запятой и в случае плохо обусловленных матриц.

9) **Как можно объединить в одну процедуру прямой и обратный ход метода Гаусса? В чем достоинства и недостатки такого подхода?**

Можно объединить прямой и обратный ход метода Гаусса, используя модифицированную схему, где вычисления производятся непосредственно в ходе исключения. Это уменьшает количество операций ввода-вывода, но усложняет алгоритм и снижает его численную устойчивость.

10) **Объясните, почему, говоря о векторах, норму $\|\cdot\|_1$ часто называют октаэдрической, норму $\|\cdot\|_2$ — шаровой, а норму $\|\cdot\|_\infty$ — кубической.**

Норма $\|\cdot\|_1$ называется октаэдрической, потому что геометрическое место всех точек вектора с такой нормой образует октаэдр.

Норма $\|\cdot\|_2$ называется шаровой, потому что множество всех векторов с такой нормой образует сферу в евклидовом пространстве.

Норма $\|\cdot\|_\infty$ называется кубической, потому что множество точек с такой нормой образует гиперкуб (или куб в трёхмерном пространстве).

3. Ответы на дополнительные вопросы

1) Вопрос №1 (Определение минора)

Минором порядка k матрицы A типа $m \times n$ называют определитель, который составлен из элементов этой матрицы, стоящих на пересечении произвольно выбранных k строк и k столбцов с сохранением порядка этих строк и столбцов.

2) Вопрос №3 (Пример)

Возьмем матрицу

$$A = \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & a_{03} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{30} & a_{31} & a_{32} & a_{34} \end{pmatrix}$$

и массив

$$\text{order_arr} = (0 \ 1 \ 2 \ 3),$$

при смене нумерации неизвестных x_0 и x_1 матрица A будет иметь следующий вид

$$\begin{pmatrix} a_{01} & a_{00} & a_{02} & a_{03} \\ a_{11} & a_{10} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{20} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{30} & a_{32} & a_{34} \end{pmatrix},$$

и массив $\text{order_arr} = (1 \ 0 \ 2 \ 3)$.

Чтобы найти элемент a_{21} надо обратиться к элементу $A[2][\text{order_arr}[1]]$.

3) Вопрос №5 (Число обусловленности = 200. Матрица хорошо обусловлена или нет?)

В зависимости от относительной погрешности задания коэффициентов правой части системы.

Пример

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0,01 \end{pmatrix}$$

Число обусловленности $M_A = 200,005$. При этом относительная погрешность задания коэффициентов правой части системы в 1% привела к относительной погрешности ее решения в 100%.

- 4) **Вопрос №7 (На примере системы из 2-х уравнений дать геометрическую интерпретацию плохо обусловленной системы, вырожденной системы)**

Рассмотрим следующую систему уравнений:

$$\begin{cases} 0.00001x + 0.00034y = 0.00456, \\ 0.0005x + 3.123y = 1.234. \end{cases} \quad (1)$$

Число обусловленности у этой системы $M_A = 314094$.

Эти две прямые практически параллельны, но пересекаются в одной точке. Поскольку углы между ними очень малы (1.68468° и 0.0091732° соответственно), малейшее изменение в коэффициентах системы может сильно изменить положение решения.

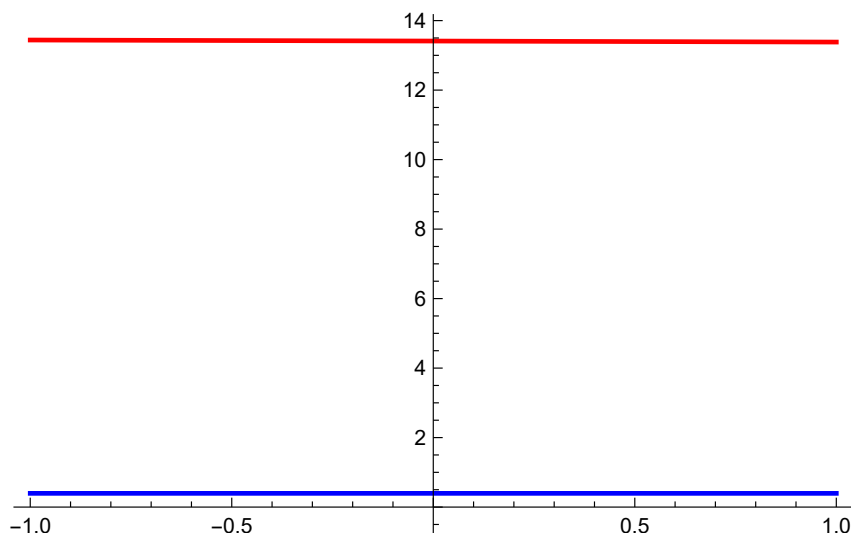


Рис. 1. График функций СЛАУ (1)

- 5) **Вопрос №8 (Подсчитать число операций в модифицированном методе Гаусса)**

Поскольку модифицированная схема не уменьшает количество операций на этапе прямого хода, общая сложность остаётся $O(n^3)$. Основное преимущество – это оптимизация по числу операций ввода-вывода и экономия времени за счёт совмещения процессов. Но с точки зрения арифметической сложности, модифицированная схема метода Гаусса остаётся такой же, как и классический метод – $O(n^3)$.

- 6) **Вопрос №10 (Какие нормы называются эквивалентными? Картинки норм)**

Две нормы p и q , заданные на пространстве V называются **эквивалентными**, если $\forall x \in V, \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} : \alpha p(x) \leq q(x) \leq \beta p(x)$.

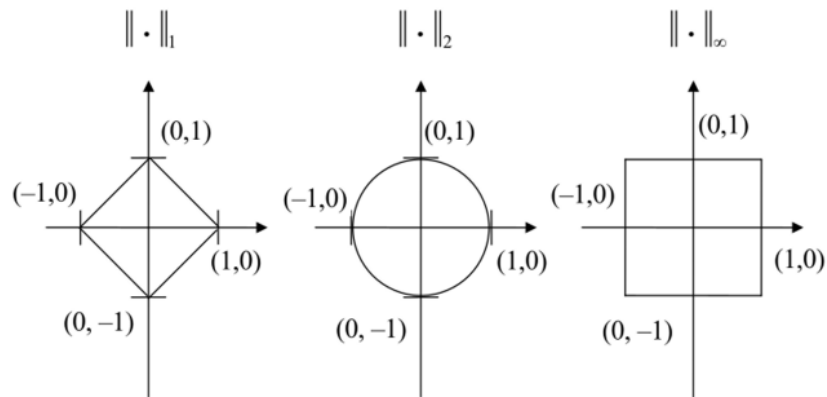


Рис. 2. Нормы