Curso Elixir

Sección 8

Ciclos a través de la recursividad

Debido a la inmutabilidad de las variables en Elixir, la forma de escribir ciclos cambia en comparación con lenguajes imperativos como php.

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    echo $i;
}</pre>
```

En el código anterior, mutamos la variable i y como ya hemos visto en Elixir no es posible realizar esto. En lugar de esto podemos utilizar la recursividad.

Veamos a continuación un ejemplo de como usar recursividad y crear una función que sume los valores de una lista.

```
defmodule Math do
  def sum_list(list) do
    sum_list(list, 0)
  end

def sum_list([head | tail], accumulator) do
    sum_list(tail, head + accumulator)
  end

def sum_list([], accumulator), do: accumulator
end

iex> Math.sum_list([1,2,3,4,5])
15
```

Invocamos sum_list con la lista [1, 2, 3, 4, 5] como argumentos e invocamos sum_list con la lista y 0 como argumentos nuevamente. Intentaremos cada cláusula hasta encontrar una que coincida de acuerdo con las reglas de coincidencia de patrones. En este caso, la lista [1, 2, 3, 4, 5] coincide con [head | tail] que une head a 1 y tail a [2, 3, 4, 5]. Y el acumulador se establece en 0.

Luego, agregamos el encabezado de la lista al head + acumulador y llamamos a sum_list nuevamente, recursivamente, pasando el final de la lista como su primer argumento. La cola volverá a coincidir [head | tail] hasta que la lista esté vacía, como se ve a continuación:

```
sum_list [1, 2, 3, 4, 5]
sum_list [1, 2, 3, 4, 5], 0
sum_list [2, 3, 4, 5], 1
sum_list [3, 4, 5], 3
sum_list [4, 5], 6
sum_list [5], 10
sum_list [], 15
```

Cuando la lista esté vacía coincidira con sum_list([], accumulator) y regresará el acumulador.

Reduce y algoritmos map

El módulo Enum, que veremos en el próximo capítulo, ya ofrece muchas funciones para trabajar con listas. Por ejemplo, el ejemplo anterior podrían escribirse como

```
iex> Enum.reduce([1, 2, 3, 4, 5], fn(x, acc) -> x + acc end)
```

Actividad 5

Edita el módulo Math y agrega una función para calcular el factorial de un número