

Aplicativo de coleta de inventário

Título provisório

Ivaney Vieira de Sales¹, Ricardo Ramos²

¹Instituto Federal do Piauí (IFPI)

R. Álvaro Mendes, 94 – Centro (Sul), Teresina – PI, 64000-040

²Instituto Federal do Piauí (IFPI)

R. Álvaro Mendes, 94 – Centro (Sul), Teresina – PI, 64000-040

Resumo. /* Será a última coisa a ser feita */

Abstract. /* It will be the last thing to be done */

1. Introdução

Para manter a competitividade na era da globalização, as empresas de varejo adotam novas tecnologias e processos organizacionais, focando no controle de inventário e na armazenagem eficiente. Gerenciar recursos materiais, saber onde e quanto estocar, e escolher os meios de transporte adequados são essenciais para agregar valor ao negócio. Técnicas inovadoras e ferramentas de gestão de estoque são exploradas para otimizar esses processos. Um bom controle de inventário é crucial para garantir a eficiência operacional e a satisfação do cliente.

Os inventários servem como meio de ajudar o controle dos estoques, tornando confiáveis as informações, facilitando que as operações aconteçam de forma ágil e com eficiência. Desta forma, conduzir o estoque é ter controle por meio de recursos disponíveis, que forneçam fatos para tomada de decisões e acompanhamento de toda movimentação desde a compra até a venda, com o propósito em evitar prejuízos para empresa (Slack 2009).

Segundo a pesquisa realizada por Eliane Francisca Silva em 2022, foi possível identificar a importância da implementação de inventários cíclicos para garantir uma melhor acurácia e gestão dos estoques, já que sua aplicação resulta na redução dos custos operacionais da empresa.

2. Metodologia

Descrever detalhadamente a metodologia utilizada no desenvolvimento do aplicativo, incluindo:

- * Abordagem de desenvolvimento: (Ex: Ágil, Waterfall)
- * Ferramentas e tecnologias: (Ex: Linguagens de programação, frameworks, ferramentas de design)
- * Coleta de dados (caso tenha sido utilizada): (Ex: Entrevistas, questionários, testes de usabilidade)
- * Análise de dados (se for utilizada no trabalho): (Ex: Métodos estatísticos, análise de conteúdo)

3. Resultado e Discussão

Descrever as funcionalidades do aplicativo e as telas (figuras) criadas e como elas atendem aos objetivos da pesquisa

Apresentar trabalhos relacionados (similares) ao aplicativo desenvolvido e informar o diferencial do aplicativo desenvolvido

4. Considerações finais

5. Referencia

Bibliographic references must be unambiguous and uniform. We recommend giving the author names references in brackets, e.g. [Knuth 1984], [Boulic and Renault 1991], and [Smith and Jones 1999].

Eliane Francisca Silva. Método DMAIC aplicado ao controle de estoques de telefonia e informática numa empresa de varejo [[recurso eletrônico]]. Piracicaba, SP: ESALQ/USP; 2021.

Slack, N.; Chambers, S.; Johnston, R. Administração da produção. 8ed. São Paulo: Atlas, 2018.

Referências

Boulic, R. and Renault, O. (1991). 3d hierarchies for animation. In Magnenat-Thalmann, N. and Thalmann, D., editors, *New Trends in Animation and Visualization*. John Wiley & Sons Ltd.

Knuth, D. E. (1984). *The T_EX Book*. Addison-Wesley, 15th edition.

Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In Smith-Jones, A. B., editor, *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.