

# 感知智能体（Sentient Agent）模拟人类情绪和内心活动

- SAGE通过构建具备情绪、内心想法和隐含动机的AI智能体，模拟真实人类的心理状态。
- 这些智能体拥有具体的人物设定、对话主题、隐藏意图和背景故事，形成丰富的“人生剧本”。

## 评委角色（as a Judge）实现多轮情绪体验与评价

- 感知智能体在多轮对话中记录内心独白，更新情绪值，决定回应策略，真实体验AI陪伴过程。
- 通过情绪轨迹和内心独白，量化AI模型的共情能力和陪伴效果。

代码如下：

```
RenderList ScriptableRenderContext::CreateSkyboxRenderList(Camera& camera, int mode, Matrix4x4f proj, Matrix4x4f view, Matrix4x4f projR, Matrix4x4f viewR)
{
    const UInt32 index = static_cast<UInt32>(m_DrawSkyboxCommands.size());

    SkybokRenderListData data;
    data.camera = PPtr<Camera>(&camera);
    data.mode = (SkyboxRenderListXRMode)mode;
    data.proj = proj;
    data.view = view;
    data.projR = projR;
    data.viewR = viewR;
    m_DrawSkyboxCommands.push_back(data);

    return RenderList(this, index, m_RenderListReferenceFrame, RenderListType::Skybox);
}
```

如图：

### AI人格画像与风格坐标建模

- 通过对话案例分析，构建模型人格画像，区分创意型、专业理性派及共情型模型。
- 风格坐标图揭示当前尚无模型能兼具高度创造力与深刻共情，提示未来AI发展的理想方向。

### 总结

- SAGE框架创新地让AI模拟人类情绪体验，提供了评估AI情感智能的新范式。
- GPT-4o表现突出，表明情感智能不仅是技术，更是沟通艺术。
- 对游戏行业程序员而言，理解和应用此类情感评测，有助于开发更具人性化和沉浸感的AI交互系统。

一句话总结：真正懂人心的AI，不只是会说话，更懂得用情绪连接人类。