

Se necesita saber cómo experimentaron, cómo definieron parámetros, cómo se fueron modificando, cuáles problemas se trataron, cuáles fueron las instancias utilizadas, cuáles fueron las características de las instancias, cuáles fueron los criterios de término del algoritmo. **En el caso de las técnicas incompletas, es importante que ejecute su programa varias veces con distintas semillas aleatorias, para obtener valores estadísticos de los resultados.**

Estadística/Instancia	a1_1	a1_2	a1_3	a1_4	a1_5	a2_1	a2_2	a2_3	a2_4	a2_5
Procesos	100	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000
Máquinas	4	100	100	50	12	100	100	100	50	50
Recursos	2	4	3	3	4	3	12	12	12	12
Servicios	79	980	216	142	981	1000	170	129	180	153
Vecindarios	1	2	5	50	2	1	5	5	5	5
Localizaciones	4	4	25	50	4	1	25	25	25	25
Balances	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0

Cuadro 1: Set A de instancias.

Estadística/Instancia	b_1	b_2	b_3	b_4	b_5	b_6	b_7	b_8	b_9	b_10
Procesos	5000	5000	20000	20000	40000	40000	40000	50000	50000	50000
Máquinas	100	100	100	500	100	200	4000	100	1000	5000
Recursos	12	12	6	6	6	6	6	3	3	3
Servicios	2512	2462	15025	1732	35082	14680	15050	45030	4609	4896
Vecindarios	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Localizaciones	10	10	10	50	10	50	50	10	100	100
Balances	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1

Cuadro 2: Set B de instancias.